



# Правила Игры по Футзалу 2008

Санкционированно: Подкомитетом Международного Совета футбольных ассоциаций

Эта брошюра не может воспроизводиться или переводиться целиком или частично в любой форме без специального разрешения ФИФА.

Опубликованно: Международной Федерацией футбольных ассоциаций ФИФА (FIFA)-Strasse 20, 8044 Zurich, Switzerland

В случае расхождения в толковании между различными языковыми версиями данного текста, английская версия должна рассматриваться приоритетной.

## МЕЖДУНАРОДНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ФУТБОЛА (ФИФА)

Президент: Йозеф С. Блаттер (Швейцария)  
Ген. секретарь: Жером Вальке (Франция)  
Адрес: FIFA, FIFA-Strasse 20  
8044 Zurich,  
Switzerland (Швейцария)  
Телефон: +41-(0)43-222 7777  
Факс: +41-(0)43-222 7878  
Интернет: [www.FIFA.com](http://www.FIFA.com)

## КОМИТЕТ ПО ФУТЗАЛУ И ПЛЯЖНОМУ ФУТБОЛУ

Президент: Риккардо Терра Тейшейра (Бразилия)  
Зам. Президента: Мариос Лефкаритис (Кипр)

Члены:

- Алваро Мело Фильо (Бразилия)
- Колин Класс (Гайана)
- Рафаэль Тиноко Киппс (Гватемала)
- Альберто Вилар (Испания)
- Ричард Лаи (Гуам)
- Жоан Куско (Испания)
- Кабеле Камара (Гвинея)
- Эугенио Фигуэредо (Уругвай)
- Томас Ги (Андорра)
- Марко Хероминли (Вануату)
- Павел Мокрый (Чешская республика)
- Майкл Пайли (Таити)
- Сани Абдуллахи (Нигерия)
- Антон Силри (Багамы)
- Зау Зау (Мьянма)

## ПРИМЕЧАНИЯ К ПРАВИЛАМ ИГРЫ В ФУТЗАЛ

---

### Изменения

---

При условии соглашения с национальными ассоциациями и в том случае, если принципы этих Правил будут соблюдаться, они могут быть изменены в их применении к матчам для игроков в возрасте до 16 лет, для женских команд, для игроков ветеранов (старше 35 лет) и для игроков с ограниченными возможностями.

Любые или все из следующих изменений допустимы:

- Размер площадки для игры
- Размер, вес и материал мяча
- Ширина между стойками ворот и высота перекладины от поверхности площадки
- Продолжительность периодов игры
- Замены

Дальнейшие поправки допускаются только с согласия Международного совета футбольных ассоциаций (IFAB).

---

### Мужской и женский род

---

Ссылки на мужской род в Правилах игры по Футзалу в отношении судей, игроков и официальных лиц сделаны для упрощения и применимы как к мужскому, так и женскому роду.


---

### Пояснения

---

Следующие символы используются в Правилах игры по Футзалу:

- \* За исключением случаев, приведённых в разделе **Особые условия** Правила 8 – **Начало и возобновление игры**.
- | Одна линия обозначает новые изменения Правил.



Перевод на русский язык санкционирован ФИФА и выполнен Ассоциацией мини-футбола России. Правила игры по Футзалу 2008 г. переведены и подготовлены к печати А.Т. Шаргаевым.  
Общая редакция С.Н. Андреева.

**Ассоциация мини-футбола России:**

Президент: С.Н. Андреев

Адрес: 115172, г. Москва, ул. Народная, д. 7

Тел./факс: +7 (495) 926-13-16, 926-13-17

E-mail: [info@amfr.ru](mailto:info@amfr.ru)

Интернет: [www.amfr.ru](http://www.amfr.ru)

## СОДЕРЖАНИЕ

Правило	Страница
1 Площадка	6
2 Мяч	13
3 Число игроков	16
4 Экипировка игроков	19
5 Судья и второй судья	21
6 Хронометрист и третий судья	24
7 Продолжительность матча	28
8 Начало и возобновление игры	30
9 Мяч в игре и не в игре	34
10 Метод ведения счёта голов	35
11 Нарушение правил недисциплинированное поведение	36
12 Штрафной и свободный удары	42
13 Набранные нарушения	44
14 Пенальти (6-метровый удар)	48
15 Удар мяча с боковой линии	51
16 Бросок от ворот	53
17 Угловой удар	55
Процедуры определения победителя матча	57
Жесты судьи	59
Дополнительные инструкции и рекомендации для судей	62

## 1 - ПЛОЩАДКА

---

### Размеры

---

Площадка должна быть прямоугольной. Длина боковой линии должна быть больше, чем длина линии ворот.

Длина:	минимум	25 м
	максимум	42 м
Ширина:	минимум	15 м
	максимум	25 м

---

### Международные матчи

---

Длина:	минимум	38 м
	максимум	42 м
Ширина:	минимум	18 м
	максимум	25 м

---

## Разметки на площадке

---

Площадка должна быть размечена линиями. Эти линии входят в размеры площадей, которые они ограничивают. Две длинные ограничивающие площадку линии называются боковыми линиями. Две короткие линии называются линиями ворот.

Все линии должны быть шириной 8 см. Площадка должна быть разделена средней линией на две половины.

Центральной отметкой должна быть обозначена середина средней линии. Вокруг неё должна быть проведена окружность радиусом 3м.

Площадка и её основные характеристики схематически изображены на следующей диаграмме:



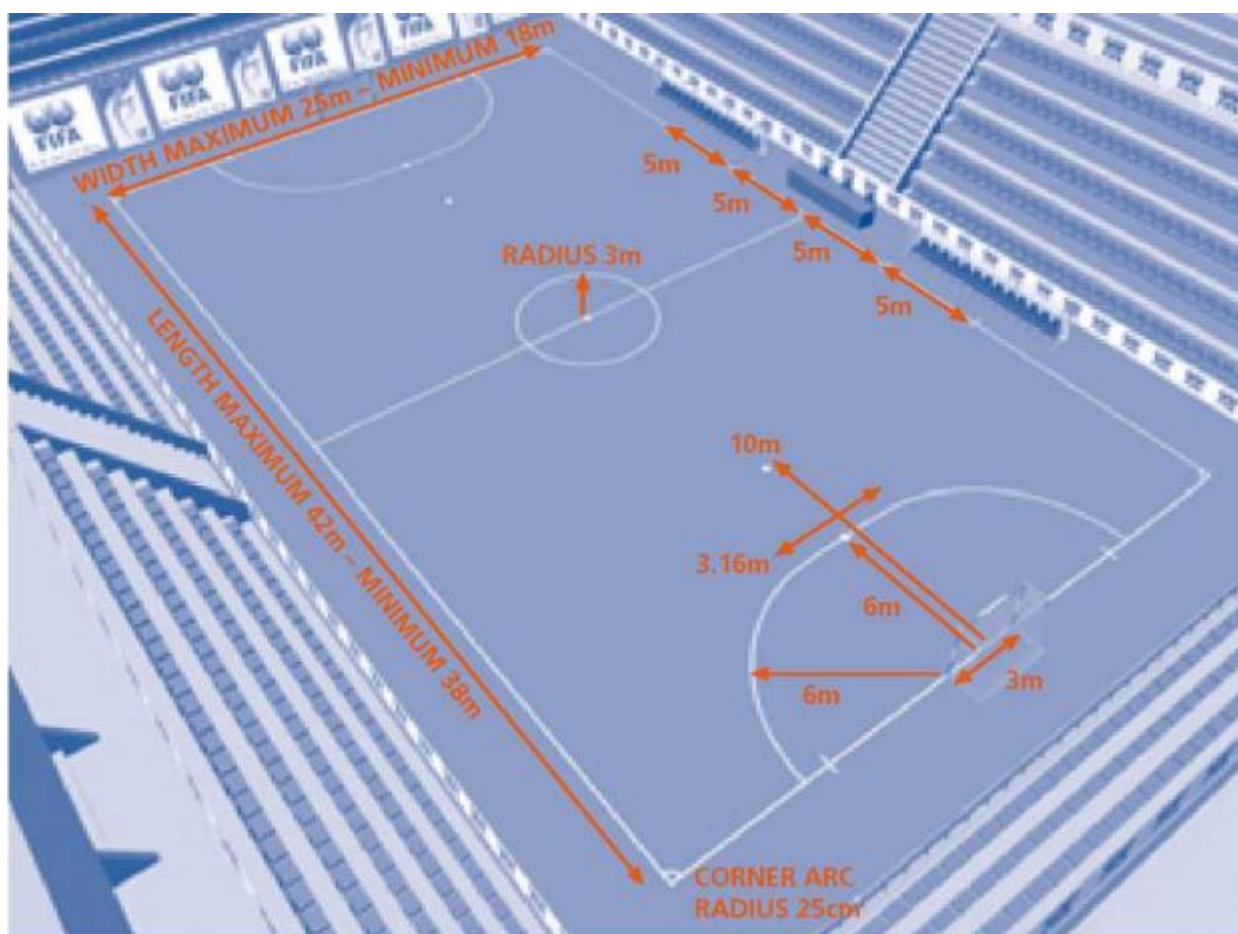
## 1 - ПЛОЩАДКА

### Штрафная площадь

В каждом конце площадки должна быть очерчена штрафная площадь следующим образом:

Четверть окружности радиусом 6 м должна быть проведена из центра с внешней стороны каждой стойки ворот. Четверти окружностей должны быть проведены от линии ворот до пересечения с двумя воображаемыми линиями длиной 6 м, проведёнными под прямым углом к линии ворот с внешней стороны стоек ворот. Верхняя часть каждой четверти окружности должна быть соединена отрезком длиной 3,16 м, проведённым параллельно линии ворот между стойками.

Кривая линия, маркирующая внешнюю границу штрафной площади, называется линией штрафной площади.





---

### Отметка пенальти

---

Отметка должна быть нанесена на расстоянии 6 м от средней точки между стойками ворот и равноудалёно от них.

---

### Дополнительная отметка пенальти

---

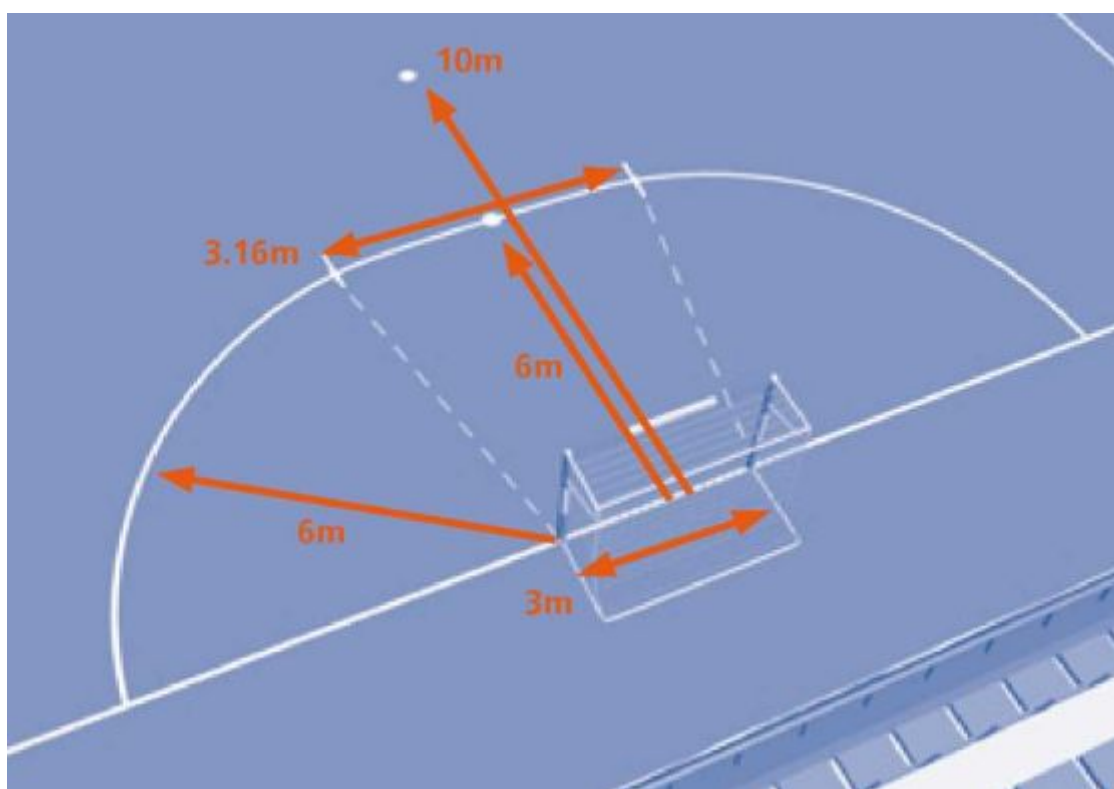
Дополнительная отметка должна быть нанесена на площадке на расстоянии 10 м от средней точки между стойками ворот и равноудалёно от них.

---

### Угловой сектор

---

Четверть окружности радиусом 25 см должна быть проведена на площадке из каждого её угла.

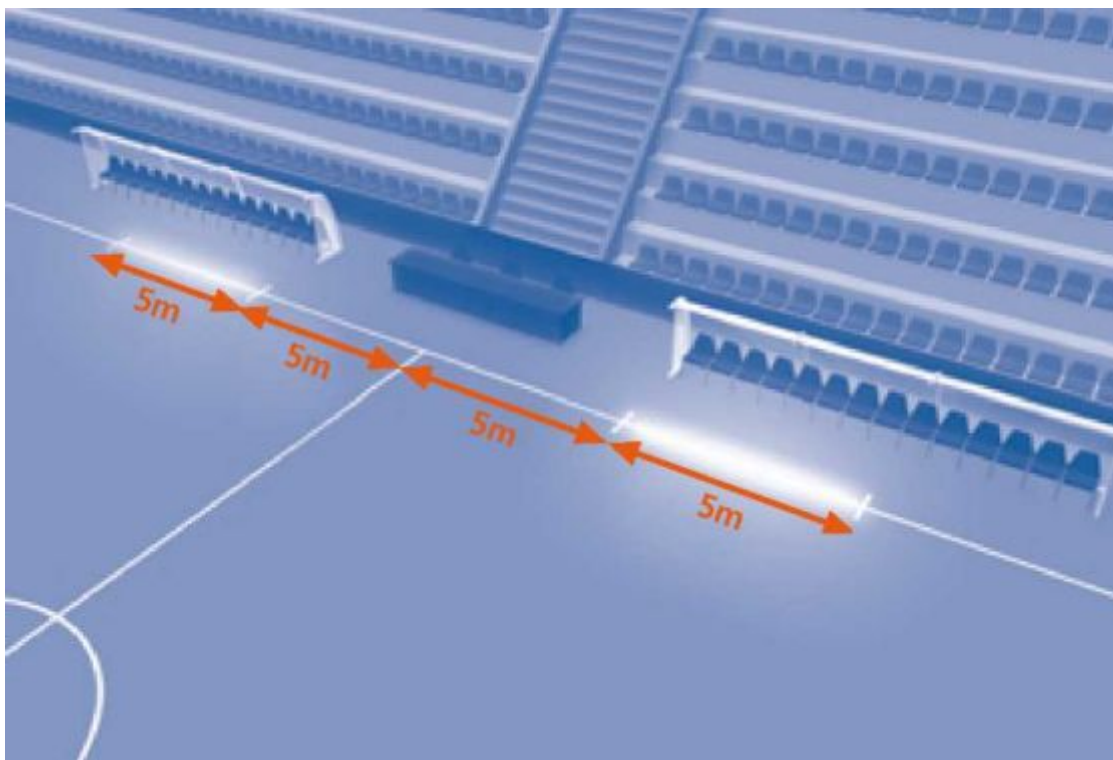


## 1 - ПЛОЩАДКА

### Зоны замены

Зоны замены – это участки боковой линии перед скамейками запасных, которые должны использоваться игроками для входа на площадку и выхода с неё.

- зоны замены располагаются перед скамейками запасных команд и имеют длину 5 м. Они должны быть выделены отрезками линий, каждая шириной 8 см и длиной 80 см, 40 см которой проводится на площадке и 40 см за её пределами
- область перед столом хронометриста по 5 м с обеих сторон от средней линии должна быть свободна



---

## Ворота

---

Ворота должны размещаться в середине каждой линии ворот. Они должны состоять из двух вертикальных стоек, равноотстоящих от каждого угла площадки и соединённых вверху горизонтальной перекладиной.

Расстояние (по внутреннему измерению) между стойками должно быть 3 м, а расстояние от нижней грани перекладины до поверхности площадки должно быть 2 м.

Стойки и перекладина должны иметь одинаковую ширину и глубину 8 см. Линия ворот должна быть такой же ширины, как ширина стоек и перекладины. Сетки, изготовленные из пеньки, джута или нейлона, должны быть прикреплены к тыльной стороне стоек и перекладины. Нижняя часть сеток должна быть прикреплена к изогнутой трубке или закреплена другим подходящим способом.

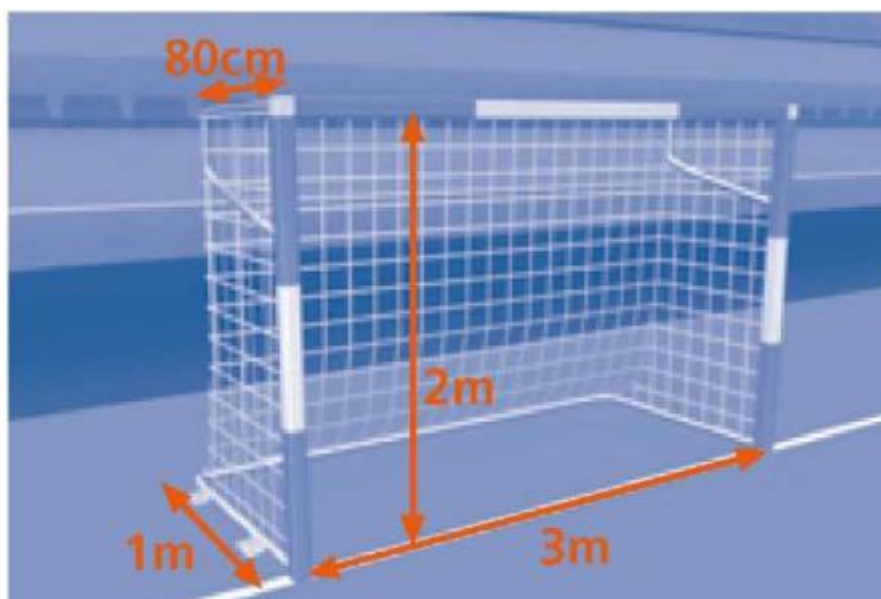
Глубина ворот, т.е. расстояние между внутренней гранью стоек и тыльной стороной сетки должно быть не менее 80 см в верхней части и 100 см на уровне поверхности площадки.

---

## Безопасность

---

Ворота должны иметь стабилизирующую систему, которая предотвращает их опрокидывание. Переносные ворота могут быть использованы при условии, что они также устойчивы, как и стандартные ворота.



## 1 – ПЛОЩАДКА

---

### Покрытие площадки

---

Покрытие площадки должно быть плоской, ровной и не абразивной. Рекомендуется использование деревянного или искусственного покрытия. Бетон или асфальт следует избегать.

---

### Решения

---

- 1 Если длина линии ворот находится между 15 м и 16 м, то радиус четверти окружности должен быть 4 м. В этом случае отметка пенальти не должна находиться на линии штрафной площади, а должна быть нанесена на расстоянии 6 м от средней точки между стойками ворот.*
- 2 За пределами площадки в 5 м от углового сектора и под прямым углом к линии ворот должна быть нанесена линия, обеспечивающая соблюдение этого расстояния при выполнении углового удара. Ширина этой линии должна быть 8 см.*
- 3 Две дополнительные отметки, каждая на расстоянии 5 м слева и справа от 10-метровой отметки, должны быть нанесены на площадке для контроля расстояния, которое должно соблюдаться при выполнении штрафного удара без стенки с 10-метровой отметки. Ширина этой отметки составляет 6 см.*
- 4 Скамейки запасных команд должны быть расположены за боковой линией, сразу за свободным пространством перед столом хронометриста.*

## 2 – МЯЧ

### Качество и параметры

---

Мяч:

- должен быть сферическим
- должен быть изготовлен из кожи или другого пригодного материала
- должен иметь длину окружности не менее чем 62 см и не более чем 64 см
- должен иметь вес не менее чем 400 г и не более чем 440 г на момент начала матча
- должен иметь давление, равное 0.4-0.6 атмосферы ( $400-600\text{г/см}^2$ ) на уровне моря



## 2 – МЯЧ

---

### Замена повреждённого мяча

---

Если мяч лопнул или пришёл в негодность во время матча:

- игра должна быть остановлена
- матч должен быть возобновлен розыгрышем *спорного* запасным мячом с места, где предыдущий мяч пришёл в негодность\*

Если мяч лопнул или пришёл в негодность, когда он не был в игре (при начальном ударе, броске от ворот, угловом ударе, штрафном или свободном ударе, пенальти или ударе с боковой линии):

- игра должна быть возобновлена в соответствии с Правилами

Мяч не может быть заменён во время игры без разрешения судьи.

---

## Решения

---

- 1 *Войлочные мячи не разрешается использовать в международных матчах.*
- 2 *Мяч не может подпрыгивать менее чем на 50 см и более чем на 65 см при первом отскоке, когда он падает с высоты 2 м.*

*В официальных матчах должны быть разрешены к использованию только мячи, которые соответствуют минимальным техническим требованиям, приведённым в Правиле 2.*

*В дополнение к требованиям Правила 2, одобрение мяча для использования в матчах официальных соревнований, организуемых под эгидой ФИФА или конфедераций, обуславливается нанесением на нём одной из следующих маркировок:*

- *официальный логотип "FIFA APPROVED"*
- *официальный логотип "FIFA INSPECTED"*
- *логотип "International Matchball Standard"*

*Такой логотип на мяче показывает, что он был официально протестирован и признан соответствующим конкретным техническим требованиям, разным для каждого логотипа в дополнение к минимальным требованиям, предусмотренным Правилем 2. Перечень дополнительных требований конкретных для каждого указанного логотипа должен быть утверждён Международным советом (IFAB). Организации, проводящие тестирование, подлежат утверждению ФИФА.*

*Национальные ассоциации в своих соревнованиях могут потребовать также использование мячей с любым из этих трёх логотипов. Во всех других матчах, используемые мячи должны удовлетворять требованиям Правила 2.*

*В случае если ассоциация требуют использование мячей с нанесением логотипов "FIFA APPROVED" или "FIFA INSPECTED" в своих соревнованиях, то ассоциация должна также разрешить без ограничений использование мячей с нанесением логотипа "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD".*

*В матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, не разрешается ни одна из форм коммерческой рекламы на мяче, за исключением эмблемы соревнований, организатора соревнований и утверждённой торговой марки производителя. Регламент соревнований может ограничить размер и число таких эмблем.*



### 3 – ЧИСЛО ИГРОКОВ

---

#### Игроки

---

Матч должен играть двумя командами, каждая из них состоит не более чем пяти игроков, один из которых является вратарём.

---

#### Процедура замены

---

Запасные могут быть использованы в любом матче, который является частью официальных соревнований, организованных под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций.

Максимальное число разрешённых запасных равно семи. Количество замен, которые могут быть выполнены в течение матча, - не ограничено.

Игрок, которого заменили, может вернуться на площадку, заменив другого игрока. Замена может быть выполнена в любое время, независимо от того, находится мяч в игре или - нет, при условии, что соблюдаются следующие правила:

- игрок, покидающий площадку, делает это через зону замены своей команды
- игрок, выходящий на площадку, делает это через зону замены своей команды, но не раньше, чем игрок, покидающий площадку, полностью пересечёт боковую линию
- запасной подчиняется полномочиям и юрисдикции судей, независимо от того, привлекается ли он играть в матче или нет
- замена считается завершённой, когда запасной выйдет на площадку, с этого момента он становится действующим игроком, а игрок, которого он заменяет, перестаёт быть действующим игроком

Вратарь может поменяться местами с любым другим игроком *своей команды*.



---

## Нарушения/Наказания

---

Если во время выполнения замены запасной вышел на площадку раньше, чем заменяемый игрок полностью покинул её, то:

- игра должна быть остановлена
- заменяемому игроку должно быть предложено покинуть площадку
- запасной должен быть предупреждён с показом жёлтой карточки и ему предлагается покинуть площадку, чтобы завершить процедуру замены в установленном порядке
- игра должна быть возобновлена противоположной командой свободным ударом с места, где находился мяч, когда игра была остановлена\*

Если во время выполнения замены запасной вышел на площадку или заменяемый игрок покинул площадку из любого другого места, чем зона замены своей команды, то:

- игра должна быть остановлена
- нарушившему игроку должна быть показана жёлтая карточка и ему предлагается покинуть площадку, чтобы завершить процедуру замены в установленном порядке
- игра должна быть возобновлена противоположной командой свободным ударом с места, где находился мяч, когда игра была остановлена\*



### 3 – ЧИСЛО ИГРОКОВ

#### *Решения*

- 1 *Перед началом матча в каждой команде должно быть пять игроков.*
- 2 *Если после удаления игроков в одной из команд остаётся менее трёх игроков (включая вратаря), то матч должен быть прекращён.*
- 3 *Официальное лицо команды может давать тактические инструкции игрокам во время матча. Однако официальное лицо команды не должно создавать помехи игрокам и судьям, располагаясь внутри технической зоны, где оно обязано находиться, и всегда должно соблюдать пристойные манеры.*
- 4 *Техническая зона, прежде всего, связана при проведении матчей в помещениях (залах) с предназначенными для технического персонала и запасных посадочными местами. Поскольку технические зоны могут отличаться в разных залах, например, по размеру, следующие рекомендации приводятся для общего руководства:*
  - *Техническая зона расширяется на 1 м в обе стороны от мест, предназначенных для сиденья, и продлевается вперёд до расстояния 75 см от боковой линии*
  - *Рекомендуется использовать разметку для обозначения границ этой зоны*
  - *Число лиц, которым разрешено находиться в технической зоне, определяется регламентом соревнований*
  - *Лица, которым разрешено находиться в технической зоне, определяются до начала матча в соответствии с регламентом соревнований*
  - *Одновременно только один человек имеет право давать тактические указания, после чего он должен вернуться на своё место*
  - *Тренер и другие официальные лица команды должны оставаться в пределах технической зоны, за исключением особых обстоятельств, например, когда врач или массажист, с разрешения судей, выходят на площадку, чтобы осмотреть травму игрока*
  - *Тренер и другие лица, находящиеся в технической зоне, должны вести себя ответственно*

## 4 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

---

### Безопасность

---

Игрок не должен использовать экипировку или носить всё (включая любые ювелирные изделия), что может быть опасно для него самого или другого игрока.

---

### Основная экипировка

---

Основная обязательная экипировка игрока включает в себя следующие предметы:

- рубашку или футболку с рукавами (если поддевается нижняя майка, то цвет её рукавов должен совпадать с основным цветом рукавом рубашки или футболки)
- трусы (если поддеваются подтрусники, то их цвет должен совпадать с основным цветом трусов)
- гетры
- щитки
- обувь (следующие виды обуви являются разрешёнными: из парусины, тренировочные из мягкой кожи или гимнастические с подошвой из резины или подобного материала)

---

### Щитки

---

- должны быть полностью закрыты гетрами
- должны быть изготовлены из подходящего материала (резины, пластика или подобного материала)
- должны обеспечивать достаточную степень защиты

---

### Вратари

---

- вратарю разрешается надевать длинные брюки
- каждый вратарь должен носить одежду, цвет которой легко отличает его от других игроков и судей
- если полевой игрок заменяет вратаря, он должен надеть вратарскую футболку под своим номером, обозначенным со стороны спины

## 4 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

---

### Нарушения/Наказания

---

За любое нарушение этого Правила:

- виновный игрок по требованию судей должен покинуть площадку, чтобы привести свою экипировку в порядок или дополнить любую её недостающую часть. Игрок не может вернуться на площадку без предварительного уведомления одного из судей, который должен проверить, что экипировка игрока приведена в порядок.

---

### Возобновление игры

---

Если судьи остановили игру, чтобы предупредить нарушившего игрока:

- то игра должна быть возобновлена свободным ударом игроком противоположной команды с места, где находился мяч, когда судьи остановили игру\*

---

### Решения

---

- 1 Игроки не должны показывать поддетые майки, демонстрируя слоганы или рекламу. Основная обязательная экипировка не должна содержать каких-либо политических, религиозных или персональных заявлений.*
- 2 Игрок, снявший свою футболку, чтобы показать слоганы или рекламу будет наказываться организаторами соревнований. Команда игрока, чья основная обязательная экипировка содержит политические, религиозные, персональные слоганы или заявления будет наказываться организаторами соревнований или ФИФА.*
- 3 Футболки должны иметь рукава.*

## 5 – СУДЬЯ И ВТОРОЙ СУДЬЯ

---

### Полномочия судей

---

Каждый матч должен проводиться двумя судьями, которые наделены всеми полномочиями, чтобы обеспечить полное соблюдение Правил игры в матче, на который они были назначены.

---

### Права и обязанности

---

Судьи должны:

- обеспечивать соблюдение Правил игры
- разрешить продолжить игру, если команда против которой было совершено нарушение, только выиграет от такого преимущества, и наказать за первоначальное нарушение, если ожидаемое преимущество не наступило
- предоставить проводящей организации протокол матча с сообщениями о любых инцидентах, происшедших до, во время или после окончания матча, а также обо всех дисциплинарных мерах, принятых в отношении игроков или официальных лиц команд
- применять дисциплинарные санкции в отношении виновных игроков, предупреждая или удаляя их
- принимать меры в отношении официальных лиц команд, которые виновны в недисциплинированном поведении и, если, необходимо, удалить их из технической зоны и областей, прилегающих к площадке, без показа им красной карточки
- обеспечить, чтобы посторонние лица не выходили на площадку
- остановить матч, если, по их мнению, игрок получил серьёзную травму и обеспечить, чтобы этот игрок покинул площадку
- разрешить продолжить игру, пока мяч не выйдет из игры, если игрок, по их мнению, получил лёгкую травму
- обеспечить, чтобы любой используемый мяч отвечал требованиям Правила 2
- наказать игрока за более серьёзное нарушение, если он совершит более одного нарушения одновременно

Судья должен:

- действовать как хронометрист в случае, если его не назначили официально
- остановить, приостановить или прекратить матч за любое нарушение Правил игры в Футзал или по причине любого вида постороннего вмешательства

## 5 –СУДЬЯ И ВТОРОЙ СУДЬЯ



---

### Решения судей

---

Решения судьи по фактам, связанным с игрой, включая решение засчитывать гол или нет, и результат матча, являются окончательными.

Судья и второй судья могут изменить решение только в случае, если они поймут, что оно ошибочно, или, если они посчитают необходимым сделать это, и при условии, что игра ещё не возобновлена или матч не закончился.

---

## *Решения*

---

- 1 Если судья и второй судья одновременно подают сигнал на нарушение и возникает разногласие, какая команда должна быть наказана, то решение судьи должно быть окончательным.*
- 2 Оба, судья и второй судья, имеют право предупреждать или удалять игрока, но в случае разногласия между ними, решение судьи должно быть окончательным.*
- 3 В случае неправомерного вмешательства второго судьи или ненадлежащего поведения, судья должен освободить его от выполнения этих обязанностей, принять меры для его замены и подать рапорт в проводящую организацию.*
- 4 Второй судья должен располагаться на противоположной стороне площадки по отношению к судье, а также должен иметь свисток.*
- 5 В международных матчах участие второго судьи является обязательным.*

## 6 – ХРОНОМЕТРИСТ И ТРЕТИЙ СУДЬЯ

### Обязанности

Хронометрист и третий судья должны быть назначены на матч. Они должны располагаться за пределами площадки на уровне средней линии, с той же стороны, что и зоны замен.

Хронометрист и третий судья должны быть оснащены специальными часами (хронометром) и необходимым для показа и ведения учёта набранных нарушений оборудованием, которые должны быть предоставлены ассоциацией или клубом, под чьей юрисдикцией проводится матч.





---

## Хронометрист

---

*Должен:*

- **обеспечить**, чтобы продолжительность матча подчинялась условиям Правила 7, а именно:
  - **включать хронометр** после выполнения начального удара
  - **останавливать хронометр**, когда мяч выйдет из игры
  - **включать хронометр после ввода мяча в игру** ударом с боковой линии, броском от ворот, угловым ударом, штрафным или свободным ударами, ударами с 6-метровой или 10-метровой отметок, по окончании тайм-аута, или вбрасыванием спорного мяча
- время тайм-аута - одна минута
- если игрок удалён с площадки, то время наказания - две минуты
- **сигнализировать** об окончании первой половины, окончании матча, окончании периодов дополнительного времени и окончании тайм-аутов **свистком** или акустическим сигналом, отличающимся от тех, которые используют судьи
- **предоставить** тайм-аут по просьбе команды **свистком** или акустическим сигналом, отличающимся от тех, которые используют судьи, **после того, как сообщит третий судья**
- **сигнализировать** о пятом набранном командой нарушении **свистком** или акустическим сигналом, отличающимся от тех, которые используют судьи, **после того, как сообщит третий судья**



## 6 – ХРОНОМЕТРИСТ И ТРЕТИЙ СУДЬЯ

### Третий судья

В дополнение к помощи хронометристу, *третий судья должен:*

- *вести учёт первых пяти набранных нарушений*, совершённых каждой командой и зафиксированных судьями в каждой половине матча, и установить видимый знак на столе хронометриста, чтобы известить об этом факте
- *вести запись тайм-аутов*, которые остались у каждой команды, информировать судей и команды, имеющих отношение к этому, и попросить разрешения на тайм-аут после обращения официальных лиц любой из команд (Правило 7)
- *вести запись задержек в игре и их причины*
- *вести учёт игроков, участвовавших в матче*
- *записывать номера бомбардиров*
- *записывать фамилии и номера* всех предупреждённых и удалённых игроков
- *контролировать замену мячей* по просьбе судей
- при необходимости, *проверять экипировку запасных* перед их выходом на площадку
- *сигнализировать судьям*, когда была допущена очевидная ошибка при вынесении предупреждения или удаления игроков, или, если акт агрессивного поведения был совершён вне поля их зрения. В любом случае, только судьи должны принимать окончательное решение по всем фактам, связанным с игрой
- *контролировать поведение всех лиц*, сидящих на скамейках запасных, и информировать судей о любом неподобающем поведении
- *предоставить любую другую информацию*, относящуюся к игре

В случае неправомерного вмешательства хронометриста или третьего судьи, судья должен освободить любого из них от этих обязанностей, принять меры для его замены и представить рапорт в проводящую организацию.

В случае получения травмы судьи или второго судьи, третий судья должен заменить второго судью.

---

## *Решения*

---

- 1 В международных матчах использование хронометриста и третьего судьи являются обязательным.*
- 2 В международных матчах используемый хронометр должен включать все необходимые функции (точный показ времени, устройство для показа времени двухминутного периода удаления четырёх игроков одновременно и контроля набранных нарушений каждой команды в каждом периоде).*
- 3 Если отсутствует третий судья, то хронометрист также должен выполнять конкретные обязанности третьего судьи.*



## 7 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА

### Периоды игры

Матч должен длиться два равных периода по 20 минут.

Контроль времени должен осуществляться хронометристом обязанности, которого определены в Правиле 6.

Продолжительность любой из двух половин матча должна быть продлена для выполнения пенальти или штрафного удара в ворота команды, которая совершит более пяти набранных нарушений.



---

## Тайм-аут

---

Команды имеют право на одноминутный тайм-аут в каждой половине.

При предоставлении тайм-аута соблюдаются следующие условия:

- официальные лица команды имеют право попросить у третьего судьи одноминутный тайм-аут
- одноминутный тайм-аут можно попросить в любой момент, но предоставить только, когда команда, попросившая тайм-аут, владеет мячом
- хронометрист **даёт разрешение на тайм-аут**, когда мяч выходит из игры, используя **свисток** или другой акустический сигнал, отличный от тех, что используют судьи
- если предоставляется тайм-аут, то запасные должны оставаться за пределами площадки. Игроки только по окончании тайм-аута могут быть заменены. Официальное лицо команды, дающее инструкции, не может выходить на площадку
- команда, которая не использовала тайм-аут в первой половине матча, имеет право только на один тайм-аут во второй половине

---

## Перерыв между периодами

---

Перерыв между периодами не должен превышать 15 минут.

---

## Решения

---

- 1 Если третий судья или хронометрист отсутствуют, официальное лицо команды может попросить тайм-аут у судьи.
- 2 Если регламент соревнований предусматривает, что в конце основного времени будет назначено дополнительное время, то тайм-аут не должен предоставляться в течение дополнительного времени.

## 8 – НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

---

### Введение

---

Подбрасывается монета и команда, выигравшая жребий, выбирает, какие ворота она будет атаковать в первой половине матча. Другая команда должна выполнить начальный удар, чтобы матч стартовал. Команда, которая выиграла жребий, должна выполнить начальный удар для старта второй половины матча

Перед началом второй половины матча команды должны поменяться сторонами площадки и атаковать противоположные ворота.

---

### Начальный удар

---

Начальный удар - это способ начала или возобновления игры:

- в начале матча
- после засчитанного гола
- в начале второй половины матча
- в начале каждого периода дополнительного времени

Гол может быть засчитан непосредственно с начального удара.

---

### Процедура

---

- все игроки должны находиться на своих половинах площадки
- соперники команды, выполняющей начальный удар, должны быть на расстоянии не ближе 3 м от мяча, пока он не войдёт в игру
- мяч должен лежать неподвижно на центральной отметке
- судья должен дать сигнал
- мяч считается в игре с момента, когда по нему нанесён удар, и он движется вперёд
- игрок, выполняющей начальный удар, не может касаться мяча второй раз до тех пор, пока его коснётся другой игрок

После засчитанного гола начальный удар выполняет команда, пропустившая мяч.

---

## **Нарушения/Наказания**

---

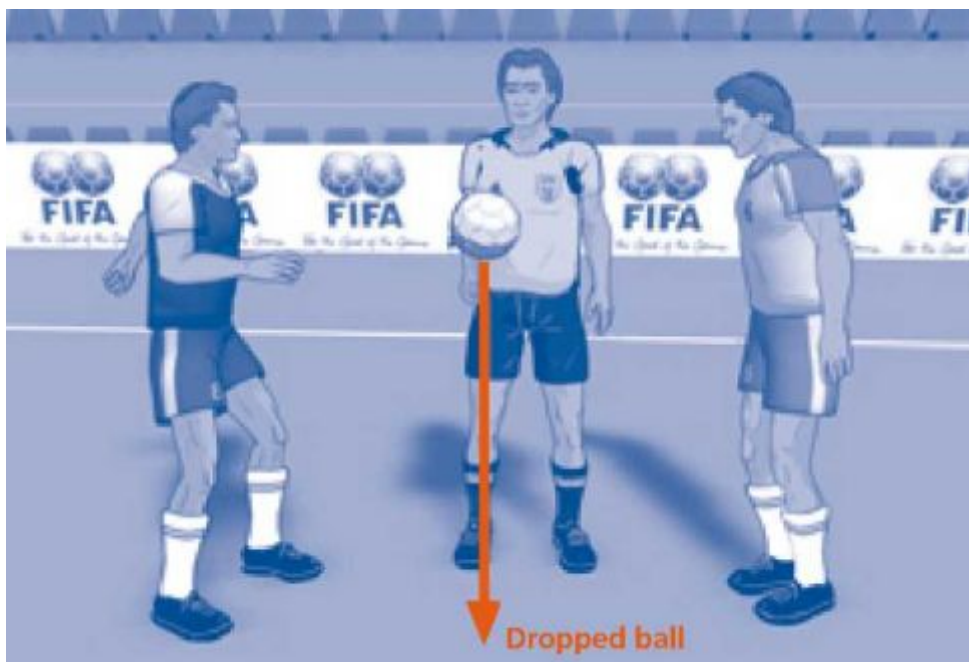
Если игрок, выполняющий начальный удар, повторно коснётся мяча прежде, чем его коснётся другой игрок, то:

- свободный удар должен быть выполнен противоположной командой с места, где произошло нарушение\*

В случае любого другого нарушения процедуры выполнения начального удара, начальный удар должен быть повторён.



## 8 –НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ



Игра возобновлена, когда мяч коснётся площадки

---

### Спорный мяч

---

Спорный мяч – это способ возобновления игры после временной её остановки по любой причине, не упомянутой в Правилах игры по Футзалу, при условии, что до остановки мяч был в игре и не пересекал ни боковые линии, ни линии ворот.

---

### Процедура

---

Один из арбитров должен произвести вбрасывание спорного мяча в месте, где он находился в момент остановки игры\*.

---

### Нарушения/Наказания

---

Мяч должен быть брошен повторно:

- если игрок коснётся мяча прежде, чем мяч коснётся площадки
- если мяч покинет площадку после касания площадки, и ни один игрок не коснётся мяча





---

## Особые условия

---

И штрафной и свободный удары, выполняемые защищающейся командой из своей штрафной площади, могут быть произведены из любой точки внутри этой площади.

Свободный удар, назначенный в пользу атакующей команды в штрафной площади соперника, должен быть выполнен с линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

Возобновление игры спорным мячом после её временной остановки в штрафной площади должно быть произведено с линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где был мяч в момент остановки игры.

---

## 9 – МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ

---

---

### Мяч не в игре

---

Мяч должен считаться вышедшим из игры, когда:

- он полностью пересекает линию ворот или боковую линию либо по земле, либо по воздуху
- игра остановлена судьями
- он ударится в потолок

---

### Мяч в игре

---

Мяч должен считаться в игре в течение всего остального времени, включая, когда:

- он отскакивает от стойки или перекладины ворот и остаётся на площадке
- он отскакивает от любого из судей, когда они находятся на площадке

---

### Решения

---

- 1 Когда матч проводится в крытом помещении и мяч попадает в потолок, игра должна возобновляться ударом с боковой линии соперником команды, чей игрок последним коснулся мяча. Удар с боковой линии должен быть выполнен с точки на боковой линии, ближайшей к месту на площадке, над которой мяч попал в потолок.*
- 2 Минимальная высота потолков должна быть 4 м и это должно быть предусмотрено в регламенте соревнований.*

## 10 – МЕТОД ВЕДЕНИЯ СЧЁТА ГОЛОВ

---

### **Засчитанный гол**

---

Гол засчитывается, когда мяч полностью пересекает линию ворот между стойками и под перекладиной ворот, если игрок атакующий команды, включая вратаря, умышленно не внесёт, не забросит или не ударит рукой по мячу, и при условии, что команда, забившая мяч, перед этим не нарушила Правил игры по Футзалу.

---

### **Победившая команда**

---

Команда, у которой число засчитанных голов в течение матча, больше должна считаться победителем. Если у обеих команд число засчитанных голов равное или засчитанные голы отсутствуют, то матч считается закончившимся вничью.

---

### **Регламент соревнований**

---

Если регламент соревнований устанавливает, что матч должен выявить победившую команду, или, если матчи плей-офф закончились вничью, то только следующие процедуры должны быть приняты во внимание:

- число засчитанных голов в гостях
- дополнительное время
- удары с 6-метровой отметки

---

### **Решение**

---

*Только процедуры, утверждённые ФИФА и описанные в этих Правилах игры, могут быть сформулированы в регламенте соревнований для определения победителя матча или плей-офф.*

## 11 – НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ

Нарушение правил и недисциплинированное поведение наказываются следующим образом:

### Штрафным ударом

Штрафной удар должен выполняться противоположной командой, если игрок совершит любое из следующих *семи* нарушений, в каждом из которых судьями должен учитываться характер воздействия, является ли оно небрежным, безрассудным или с использованием чрезмерной силы:

- ударит или попытается ударить соперника ногой
- уронит или попытается уронить соперника, либо наклонившись, либо подсев перед или за ним
- прыгнет на соперника
- нападёт на соперника
- ударит или попытается ударить соперника рукой
- сыграет в подкате против соперника
- толкнёт соперника

Штрафной удар должен выполняться противоположной командой, если игрок совершит также любое из следующих *четырёх* нарушений:

- задержит соперника
- плюнет в соперника
- подкатится в попытке сыграть в мяч, когда им играет или пытается сыграть соперник (подкатится игрок, отбирающий мяч), за исключением вратаря в своей штрафной площади, при условии, что он не ставит под угрозу безопасность соперника
- несёт, бьёт или бросает мяч рукой, за исключением вратаря в своей штрафной площади

Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение, если он не был назначен в пользу защищающейся команды в её штрафной площади, в этом случае штрафной удар может быть выполнен из любой точки штрафной площади.

**Все вышеупомянутые нарушения являются набранными**

---

## Пенальти

---

Пенальти должен быть назначен, если игрок совершит любое из вышеперечисленных нарушений внутри своей штрафной площади независимо от местоположения мяча, но при условии, что он находится в игре.

---

## Свободным ударом

---

Свободный удар должен быть выполнен противоположной командой, если вратарь совершит любое из следующих нарушений:

- после того, как освободится от мяча, снова коснётся его после умышленного паса партнёра по команде, прежде чем мяч пересёк среднюю линию или им играет, или касается соперник
- касается или контролирует мяч руками после того, как ему умышленно был отдан пас ногой партнёром по команде
- касается или контролирует мяч руками после того, как получит его непосредственно после удара с боковой линии от партнёра по команде
- касается или контролирует мяч руками или ногами на своей половине площадки более четырёх секунд

Свободный удар должен также быть выполнен противоположной командой с места, где произошло нарушение, если, по мнению судьи, игрок:

- сыграет опасно
- умышленно препятствует продвижению соперника
- препятствует вратарю выбросить мяч руками
- совершит любое другое нарушение, не упомянутое в Правиле 11, за которое игра остановлена для предупреждения или удаления игрока

Свободный удар должен быть выполнен с места, где произошло нарушение\*.

## 11 – НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ

---

### Дисциплинарные санкции

---

Жёлтые и красные карточки могут быть показаны только игрокам или запасным.

Судьи имеют право выносить дисциплинарные санкции с момента выхода игроков на площадку и до момента, когда они покидают её после финального свистка.

---

### Нарушения, наказуемые предупреждением

---

Игрок должен быть предупреждён, если он совершит любое из следующих нарушений:

- неспортивное поведение
- несогласие словом или действием
- систематическое нарушение Правил игры в Футзал
- затягивает возобновление игры
- несоблюдение требуемого расстояния, когда игра возобновляется угловым ударом, ударом с боковой линии, штрафным или свободным ударом или броском от ворот
- выходит или возвращается на площадку без разрешения судей или нарушает процедуры замены
- умышленно покидает площадку без разрешения судей

Запасной должен быть предупреждён, если он совершит любое из следующих нарушений:

- неспортивное поведение
- несогласие словом или действием
- затягивает возобновление игры

---

## Нарушения, наказуемые удалением

---

Игрок или запасной должен быть удалён, если он совершит любое из следующих нарушений:

- серьёзно нарушит правила
- ведёт себя агрессивно
- плюнет в соперника или любого другого человека
- лишит команду соперника гола или очевидной (явной) возможности забить мяч, умышленно сыграв в него рукой (за исключением вратаря в своей штрафной площади)
- лишит соперника, движущегося к его воротам, явной возможности забить мяч, совершив нарушение, наказуемое штрафным или свободным ударом или пенальти
- использует оскорбительные, обидные, нецензурные выражения или жесты
- получит второе предупреждение в одном и том же матче

Запасной должен быть удалён, если он совершит следующее нарушение:

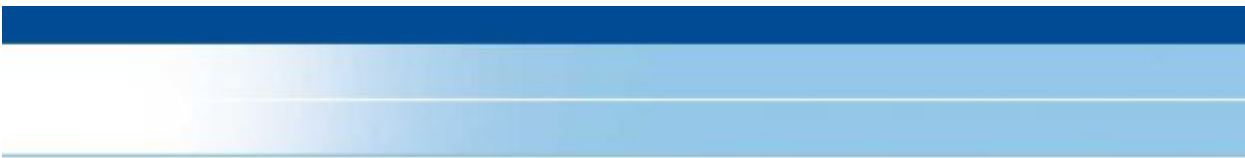
- лишит команду соперника гола или очевидной (явной) возможности забить мяч

## 11 – НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ

### Решения

- 1 *Игрок, который был удалён, не может вновь вступить в игру и находиться на скамейке запасных, а также он обязан покинуть техническую зону и область вблизи площадки.  
Запасной игрок может выйти на площадку по истечению полностью двух минут после удаления партнёра по команде, если только не засчитан гол до окончания этих двух минут, при условии, что он получит разрешение хронометриста. В этом случае соблюдаются следующие условия:*
  - *если пять игроков играют против четырёх, и команда с большим числом игроков забивает гол, то команда только с четырьмя игроками может быть дополнена пятым игроком*
  - *если обе команды играют с четырьмя игроками и засчитан гол, то обе команды должны оставаться с тем же числом игроков*
  - *если пять игроков играют против трёх или четыре против трёх, и команда с большим числом игроков забивает гол, то команда с тремя игроками может быть дополнена только одним игроком*
  - *если обе команды играют с тремя игроками и засчитан гол, то обе команды должны оставаться с тем же числом игроков*
  - *если команда, забившая гол, состоит из меньшего числа игроков, то игра должна продолжаться без каких-либо изменений числа игроков*
  
- 2 *В соответствии с правилом 11, после того, как вратарь освободится от мяча, игрок может передать ему мяч обратно, используя голову, грудь, колено и т.д., при условии, что вратарь получает мяч после того, как он пересёк среднюю линию или его коснулся, или сыграл соперник. Если, однако, по мнению судей, игрок использует преднамеренно трюк, когда мяч находится в игре, с тем, чтобы обойти Правила, то этот игрок должен считаться виновным в неспортивном поведении. Он должен быть предупреждён, ему показывается жёлтая карточка, и свободный удар выполняет противоположная команда с места, где произошло нарушение\*.  
При таких обстоятельствах, не имеет значения, вратарь впоследствии коснётся мяча рукой или нет. Нарушение считается совершённым любым игроком, кто пытается обойти букву и дух Правила 11.*



- 
- 3 *Отбор мяча, который ставит под угрозу безопасность соперника, должен быть наказан как серьёзное нарушение правил игры.*
  - 4 *Любой акт симуляции на площадке, который имеет намерение обмануть судей, должен быть наказан как неспортивное поведение.*
  - 5 *Игрок, который снимает с себя свою футболку во время празднования гола, должен быть предупреждён за неспортивное поведение.*

---

## 12 – ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАРЫ

---

---

### Виды ударов

---

Удары могут быть штрафными или свободными.

При штрафном и свободном ударах мяч должен быть неподвижным, когда выполняется удар, а игрок, выполняющий удар не может повторно касаться мяча до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок.

---

### Штрафной удар

---

Если со штрафного удара мяч непосредственно проходит в ворота соперника, то гол должен быть засчитан.

---

### Свободный удар

---

Гол должен быть засчитан, если мяч коснется любого игрока перед тем, как он пройдет в ворота.

---

### Расположение игроков при штрафном и свободном ударах

---

Все игроки команды соперника должны располагаться на расстоянии не менее 5 м от мяча, пока он не войдет в игру. Мяч считается в игре, когда его коснулись или им сыграли.

Когда защищающаяся команда выполняет штрафной или свободный удары из своей штрафной площади, то все соперники должны оставаться за пределами указанной площади. Мяч считается в игре сразу, как только он выйдет за пределы штрафной площади.

---

## Нарушения/наказания

---

Если при выполнении штрафного или свободного ударов, соперник не соблюдает положенного расстояния:

- удар должен быть повторён

Если после того, как мяч вошёл в игру, выполнявший удар игрок повторно касается мяча прежде, чем его коснётся другой игрок:

- свободный удар должен выполняться противоположной командой с места, где произошло нарушение\*

Если команда выполняет штрафной или свободный удар более четырёх секунд:

- арбитры должны назначить свободный удар, выполняемый противоположной командой с места, где произошло нарушение\*

---

## Жесты

---

Штрафной удар:

- один из судей должен обозначить штрафной удар, держа одну руку горизонтально и показывая ей направление, в котором удар должен быть выполнен. Судья также должен показать место на площадке указательным пальцем другой руки, давая понять третьему судье (или любому другому судье за столом), что это - набранное нарушение

Свободный удар:

- судьи должны обозначить свободный удар, поднимая одну руку над головой и удерживая руку в таком положении до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяча не коснётся другой игрок или он не выйдет из игры

## 13 – НАБРАННЫЕ НАРУШЕНИЯ

---

### Набранные нарушения

---

- это все нарушения, наказуемые штрафным ударом, и упомянутые в Правиле 11
- первые 5 набранных нарушений, совершенных каждой командой в каждом периоде, записываются в протокол матча
- судьи могут позволить продолжение игры, применяя принцип преимущества, если команда ещё не совершила пяти набранных нарушений, а противоположная команда имеет явную возможность забить гол
- при применении принципа преимущества судьи должны использовать обязательный жест, чтобы показать набранное нарушение хронометристу и третьему судье, как только мяч выйдет из игры
- если назначено дополнительное время, то набранные нарушения второго периода должны сохраняться. Любое набранное нарушение в дополнительное время должно быть добавлено к общекомандным набранным нарушениям второго периода

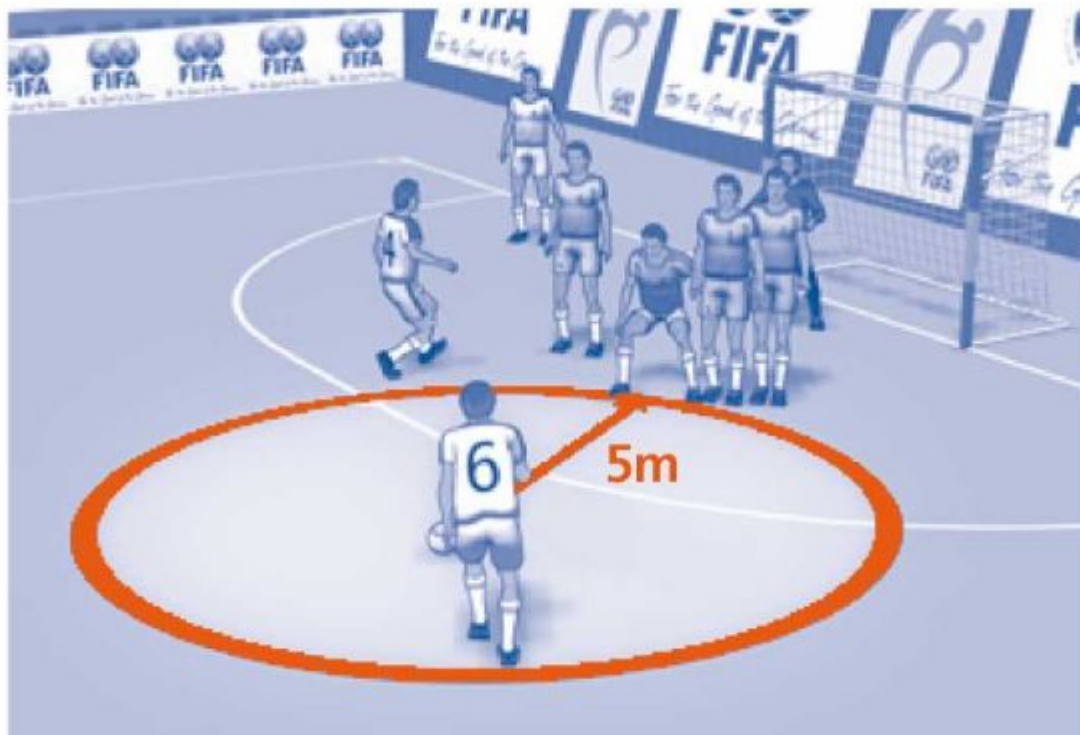
---

### Расположение игроков

---

Для первых пяти набранных нарушений, зафиксированных у любой из команд в каждой половине матча, и при условии, что игра была по этой причине остановлена:

- игроки нарушившей команды могут устанавливать стенку, чтобы защититься от штрафного удара
- все соперники должны располагаться не ближе 5 м от мяча
- гол может быть засчитан непосредственно со штрафного удара в ворота соперника



Начиная с шестого набранного нарушения, зафиксированного у любой из команд в каждой половине матча:

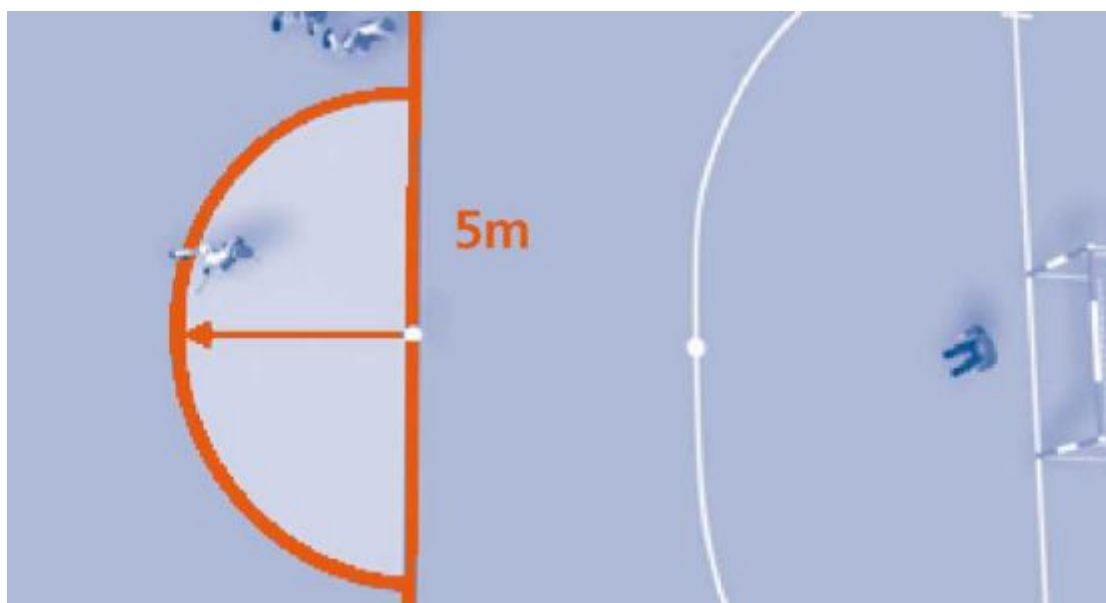
- игроки нарушившей команды не могут устанавливать стенку, чтобы защититься от штрафного удара
- игрок, выполняющий удар, должен быть соответствующим образом определён
- вратарь должен находиться в своей штрафной площади на расстоянии не менее 5 м от мяча
- все остальные игроки должны оставаться на площадке за воображаемой линией, которая проходит по уровню мяча параллельно линии ворот, и за пределами штрафной площади. Они располагаются в 5 м от мяча и не должны мешать игроку, выполняющему штрафной удар.

Никто из игроков не может пересекать воображаемую линию до тех пор, пока по мячу не нанесён удар, и он не начнёт движение.

## 13 – НАБРАННЫЕ НАРУШЕНИЯ

### Процедура (для шестого и любого последующего набранного нарушения)

- игрок, выполняющий штрафной удар, должен пробить по мячу, с целью забить гол и не может передать мяч партнёру по команде
- после того как штрафной удар был выполнен, игрок не может касаться мяча до тех пор, пока его не коснётся вратарь защищающейся команды, пока мяч не отскочит от стойки или перекладины ворот, или покинет площадку
- если игрок совершит шестое командное нарушение на половине площадки команды соперника или на своей половине площадки в области, ограниченной средней линией и воображаемой линией, параллельной средней линии и проходящей через дополнительную отметку пенальти в 10 м от линии ворот, штрафной удар должен быть выполнен с дополнительной отметки пенальти. Дополнительная отметка пенальти описана в Правиле 1. Штрафной удар должен быть выполнен в соответствии положениями предыдущего пункта "Расположение игроков"
- если игрок совершит шестое командное нарушение на своей половине площадки между 10 м воображаемой линией и линией ворот, но за пределами штрафной площади, команда, выполняющая штрафной удар, принимает решение выполнять ли удар с дополнительной отметки пенальти, или с места, где произошло нарушение
- добавочное время должно быть предоставлено для выполнения штрафного удара в конце каждой половины матча или конце каждого периода дополнительного времени



---

## Нарушение/наказание

---

Если игрок защищающейся команды нарушит это Правило:

- удар должен быть повторён, но только, если гол не засчитан
- удар не должен повторяться, если гол засчитан

Если партнёр по команде игрока, выполняющего удар, нарушит это Правило:

- удар должен быть повторён, если гол засчитан
- если гол не засчитан, судьи должны остановить игру и возобновить её свободным ударом, выполняемым защищающейся командой с места, где было совершено нарушение\*

Если игрок, выполняющий удар, нарушит это Правило после того, как мяч был введён в игру:

- свободный удар должен быть выполнен противоположной командой с места, где произошло нарушение\*

Если игрок защищающейся команды и игрок атакующей команды нарушат это Правило:

- штрафной удар должен быть повторён

Если мяч ударяется о предмет после того, как он направлен вперёд:

- штрафной удар должен быть повторён

Если мяч отскакивает, оставаясь в игре, от вратаря, перекладины или стоек ворот, а затем ударяется о предмет:

- судьи должны остановить игру
- и возобновить её спорным мячом с места, где он ударился о предмет\*

## 14 – ПЕНАЛЬТИ

### Пенальти

Пенальти назначается в ворота команды, которая совершит в своей штрафной площади любое из нарушений, наказуемых штрафным ударом, и когда мяч находится в игре.

Гол может быть засчитан непосредственно с пенальти.

Добавочное время предоставляется для выполнения пенальти в конце каждой половины матча или в конце каждого периода дополнительного времени.

### Расположение мяча и игроков

Мяч:

- должен быть установлен на 6-метровой отметки

Игрок, выполняющий пенальти:

- должен быть соответствующим образом определён

Вратарь защищающейся команды:

- должен располагаться на линии и между стойками своих ворот лицом к игроку, выполняющему удар, до тех пор, пока мяч не войдёт в игру

Игроки, кроме выполняющего удар, должны находиться:

- на площадке
- за пределами штрафной площади
- сзади и в стороне от 6-метровой отметки
- на расстоянии не менее 5 м от 6-метровой отметки





---

## Процедура

---

- Игрок, выполняющий пенальти, должен ударом ноги направить мяч вперёд
- Он не может играть в мяч повторно, пока его не коснётся любой другой игрок
- Мяч считается в игре с момента, когда по нему ударили ногой, и он пришёл в движение

Когда выполняется пенальти в основное время или, когда продлеваются первая половина матча, весь матч или дополнительное время, гол должен быть засчитан, если, перед прохождением в ворота между стойками и под перекладиной:

- мяч коснётся одной или обеих стоек, перекладины или вратаря

## 14 – ПЕНАЛЬТИ

---

### Нарушения/наказания

---

Если игрок защищающейся команды нарушит это Правило:

- пенальти должен быть повторён, если гол не был засчитан
- пенальти не должен быть повторён, если гол был засчитан

Если партнёр игрока, выполняющего удар, нарушит это Правило:

- пенальти должен быть повторён, если гол был засчитан
- если гол не был засчитан, судьи должны остановить игру и возобновить её свободным ударом, выполняемым защищающейся командой, с места, где было совершено нарушение\*

Если игрок, выполняющий удар, нарушит это Правило, после того, как мяч войдёт в игру:

- свободный удар должен быть выполнен противоположной командой с места, где произошло нарушение\*

Если игроки защищающейся и атакующей команд нарушат это Правило:

- пенальти должен быть повторён

Если мяч ударяется о предмет после того, как он направлен вперёд:

- удар должен быть повторён

Если мяч отскакивает, оставаясь в игре, от вратаря, перекладины или стоек ворот, а затем ударяется о предмет:

- судьи должны остановить игру
- и возобновить её спорным мячом с места, где он ударится о предмет\*

## 15 – УДАР С БОКОВОЙ ЛИНИИ

---

### Удар мяча с боковой линии

---

Удар мяча с боковой линии – это способ возобновления игры.

Гол не может быть засчитан непосредственно ударом с боковой линии.

Удар мяча с боковой линии:

- должен быть назначен, когда мяч полностью пересекает боковую линию либо по земле, либо по воздуху или попадёт в потолок
- должен быть выполнен с места, где мяч пересёк боковую линию
- должен быть выполнен соперником игрока, который последним коснулся мяча

---

### Расположение мяча и игроков

---

Мяч:

- должен неподвижно находиться на боковой линии
- должен быть ударом ноги направлен на площадку в любом направлении

Игрок, выполняющий удар с боковой линии:

- может располагать часть одной ступни на боковой линии или за пределами площадки в момент удара по мячу ногой

Игроки защищающейся команды:

- должны располагаться на расстоянии не менее 5 м от места, с которого выполняться удар с боковой линии

---

### Процедура

---

- игрок, выполняющий удар с боковой линии, должен сделать это в течение четырёх секунд после того, как возьмёт мяч под контроль
- игрок, выполняющий удар с боковой линии, не может повторно играть в мяч, пока его не коснётся любой другой игрок
- мяч считается в игре, как только он войдёт на площадку

## 15 – УДАР С БОКОВОЙ ЛИНИИ

### Нарушение/Наказание

Свободный удар выполняется противоположной командой, если:

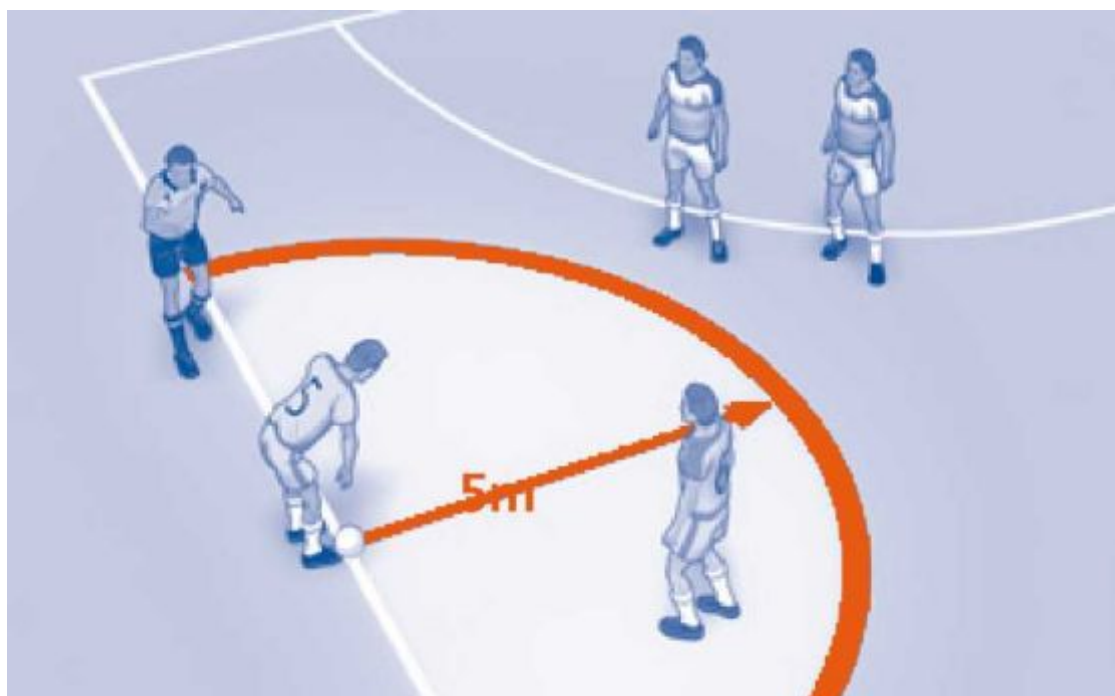
- игрок, выполняющий удар с боковой линии, играет повторно в мяч до того, как его коснётся любой другой игрок. Свободный удар должен быть выполнен с места, где произошло нарушение\*

Удар с боковой линии должен быть повторён игроком противоположной команды, если:

- он выполнен неправильно
- он выполнен с другого места, чем то, где мяч покинул площадку
- он не выполняется в течение четырёх секунд игроком, владеющим мячом
- происходит любое другое нарушение этого Правила

Если соперник мешает или препятствует выполнению удара с боковой линии в соответствии с правилами:

- он должен быть предупреждён за неспортивное поведение и ему показывается жёлтая карточка



## 16 – БРОСОК ОТ ВОРОТ

---

### Бросок от ворот

---

Бросок от ворот – это способ возобновления игры.

Гол не может быть засчитан непосредственно броском от ворот.

Бросок от ворот должен быть назначен, если:

- мяч полностью пересекает линию ворот либо по воздуху, либо по земле, последним его касается игрок атакующей команды и при этом не засчитан гол в соответствии с **Правилом 10**

---

### Процедура

---

- мяч должен быть выброшен вратарём **защищающейся команды** из любой точки внутри **своей** штрафной площади
- соперники должны оставаться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдёт в игру
- вратарь не может повторно играть в мяч, пока его не коснётся соперник или, если мяч возвращается вратарю партнёром по команде, пока он не пересёк среднюю линию
- мяч считается в игре, когда он выброшен непосредственно за пределы штрафной площади

## 16 – БРОСОК ОТ ВОРОТ

---

### Нарушения/Наказания

---

Если мяч не выброшен непосредственно за пределы штрафной площади:

- бросок от ворот должен быть повторён

Если после того, как мяч вошёл в игру, вратарь касается мяча повторно до того, как его коснулся соперник или он пересёк среднюю линию:

- свободный удар должен выполняться противоположной командой с места, где произошло нарушение\*

Если бросок от ворот не выполнен в течение четырёх секунд вратарём, владеющим мячом:

- свободный удар должен выполняться противоположной командой с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту, где произошло нарушение

## 17 – УГЛОВОЙ УДАР

### Угловой удар

Угловой удар – это способ возобновления игры.

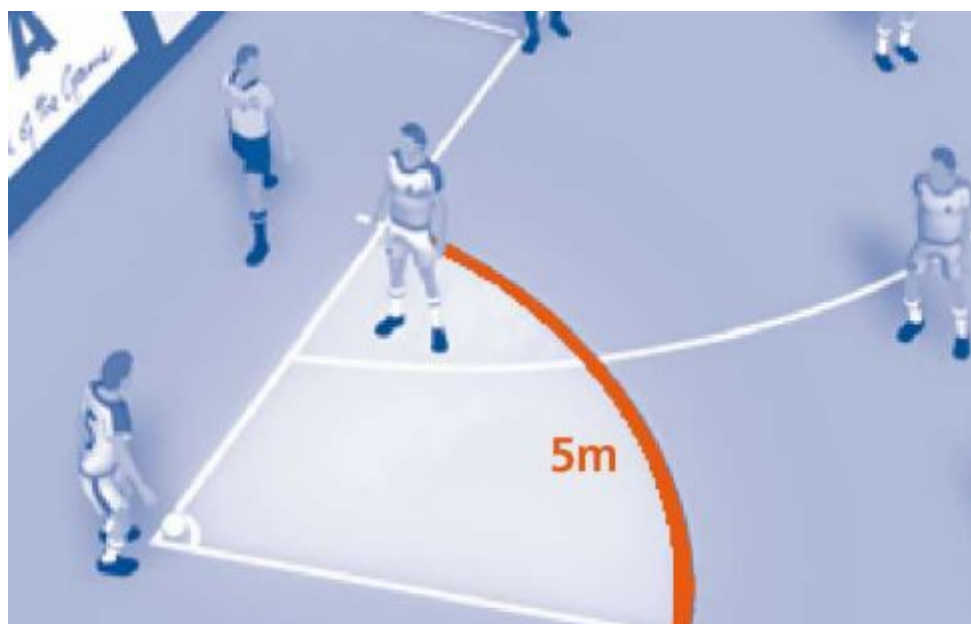
Гол может быть засчитан непосредственно с углового удара, но только в ворота противоположной команды.

Угловой удар должен быть назначен, если:

- мяч полностью пересекает линию ворот либо по воздуху, либо по земле, последним его касается игрок защищающей команды и при этом не засчитан гол в соответствии с Правилем 10

### Процедура

- мяч должен быть установлен внутри углового сектора, ближайшего к месту выхода мяча
- соперники должны оставаться на расстоянии не менее 5 м от углового сектора, пока мяч не войдёт в игру
- удар по мячу ногой выполняет игрок атакующей команды
- мяч считается в игре с момента, когда по нему ударили ногой, и он пришёл в движение
- игрок, выполняющий удар по мячу ногой, не может повторно играть в мяч, пока его не коснётся любой другой игрок



## 17 – УГЛОВОЙ УДАР

---

### Нарушения/Наказания

---

Свободный удар выполняется противоположной командой, если:

- игрок, выполняющий угловой удар, повторно играет в мяч прежде, чем его коснётся любой другой игрок. Свободный удар должен быть выполнен с места, где произошло нарушение\*
- угловой удар не выполнен в течение четырёх секунд с момента, когда игрок, производящий удар, овладевает мячом. Свободный удар должен быть выполнен из углового сектора

За любое другое нарушение:

- угловой удар должен быть повторён



## **ПРОЦЕДУРЫ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ**

---

### **Процедуры определения победителя**

---

Голы в гостях, дополнительное время и удары с 6-метровой отметки - это три способа для определения команды - победителя, если регламентом соревнований требуется выявить команду - победитель после того, как матч окончился вничью.

---

### **Голы в гостях**

---

Регламентом соревнований может предусматриваться, что, если число засчитанных командных голов – одинаково после сыгранной одной игры дома и одной - в гостях, голы, забитые в гостевом матче, учитываются вдвойне.

---

### **Дополнительное время**

---

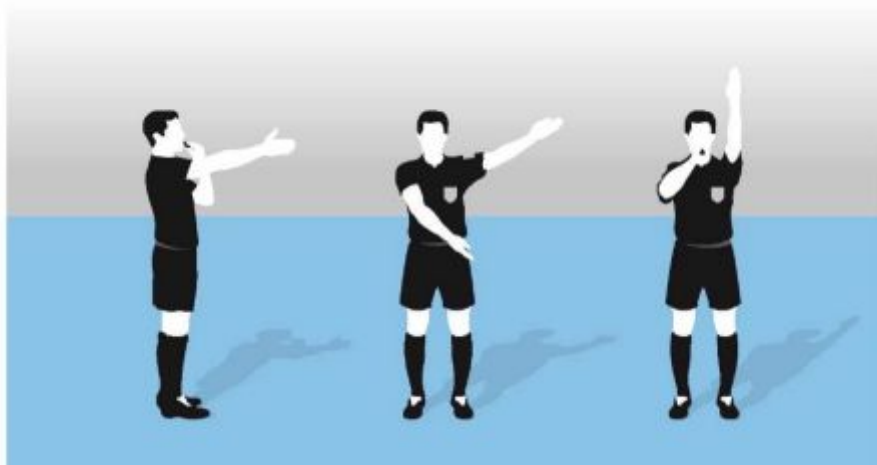
- дополнительное время должно состоять из двух равных периодов по пять минут
- если у команды засчитанных голов столько, сколько и у соперника, то победитель матча должен определяться ударами с 6-метровой отметки

## ПРОЦЕДУРЫ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ

### Удары с 6-метровой отметки

- судья должен выбрать ворота, в которые будут пробиваться удары
- судья подбрасывает монету и команда, капитан которой выиграл жребий, выбирает первой или второй будет выполнять удары
- судья, третий судья и хронометрист должны вести запись выполняемых ударов
- обе команды должны выполнить по пять ударов в соответствии с условиями, приведёнными ниже
- удары должны выполняться поочерёдно
- если прежде, чем обе команды выполнят по пять ударов, у одной из них засчитано голов больше, чем другая сможет забить, даже если она выполнит все пять ударов, то выполнение ударов прекращается
- если обе команды выполнят по пять ударов, и у обеих из них - равное число засчитанных голов, или не засчитано ни одного гола, то выполнение ударов должно быть продолжено в том же порядке, пока у одной из команд не будет засчитано на один гол больше, чем у другой при одинаковом числе ударов
- все игроки и запасные имеют право выполнять пенальти
- каждый очередной удар должен выполняться другим игроком и всякий, имеющий на это право игрок, должен выполнить удар прежде, чем любой другой игрок может выполнить удар повторно
- имеющий право на удар игрок может поменяться местами с вратарём в любой момент времени выполнения 6-метровых ударов
- только имеющие право на удар игроки и судьи имеют право оставаться на площадке во время выполнения 6-метровых ударов
- все, имеющие право на удар игроки, за исключением игрока, выполняющего удар, и двух вратарей, должны оставаться на противоположной половине площадки с третьим судьёй
- вратарь, чей партнёр по команде выполняет пенальти, должен оставаться на площадке за пределами штрафной площади, в которой производятся удары, на пересечении линии ворот и линии штрафной площади
- если не указано иное, решения Международного Совета (IFAB) и Правила игры по Футзалу должны применяться при выполнении ударов с 6-метровой отметки
- когда команда заканчивает матч с большим числом игроков и запасных, чем их соперник, она должна сократить их число, чтобы сравняться с соперником, а капитан команды должен сообщить судьё фамилию и номер каждого игрока, который будет исключён
- перед началом ударов с 6-метровой отметки, судья должен обеспечить, чтобы на другой половине площадки в каждой команде оставалось равное число игроков, имеющих право на удар, и готовых выполнить пенальти

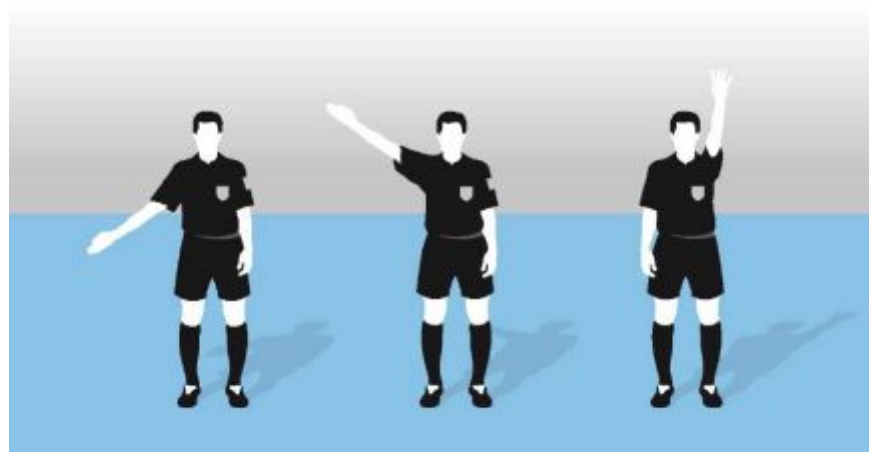
## ЖЕСТЫ СУДЬИ



**Начало игры и её возобновление (начальный удар)**

**Штрафной удар (пенальти)**

**Свободный удар**



**Угловой удар**

**Удар с боковой линии**

**Отсчёт четырёх секунд**

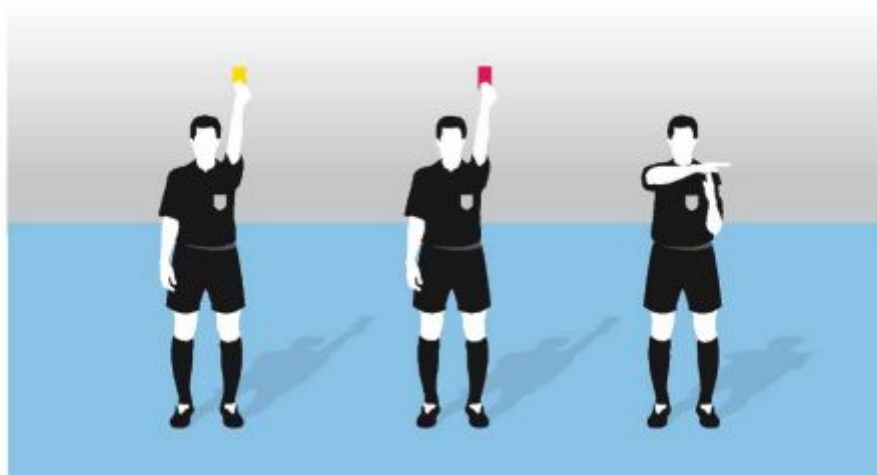
## ЖЕСТЫ СУДЬИ



<b>Пятое набранное нарушение</b>	<b>Принцип преимущества при:</b>	
	<b>набранном нарушении</b>	<b>свободном ударе</b>



**Набранное нарушение после применения принцип преимущества**



**Предупреждение**

**Удаление**

**Тайм-аут**

## **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ИНСТРУКЦИИ И РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ СУДЕЙ**

Цель этих дополнительных инструкций и рекомендаций для судей - обеспечить правильное применение Правил игры по Футзалу.

Футзал - это состязательный вид спорта и физический контакт между игроками является нормальной и приемлемой частью игры. Однако, игроки должны соблюдать Правила игры по Футзалу и принципы честной игры.

Серьёзное нарушение правил игры и агрессивное поведение – это два нарушения, представляющие собой неприемлемые уровни физической агрессии, и в соответствии с Правилем 11 наказываются удалением.

---

### **Серьёзное нарушение Правил игры**

---

Игрок виновен в серьёзном нарушении правил игры, если он использует чрезмерную силу или жестокость против соперника в борьбе за мяч, когда он находится в игре.

Любой игрок, который бросается на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади, используя одну или обе ноги с чрезмерной силой и угрожая безопасности соперника, виновен в серьёзном нарушении правил игры.

---

### **Агрессивное поведение**

---

Агрессивное поведение может иметь место, как на площадке, так и за её пределами, независимо от того, находится мяч в игре или нет. Игрок виновен в агрессивном поведении, если он использует чрезмерную силу или жестокость против соперника, не борясь за мяч.

Игрок также виновен в агрессивном поведении, если он использует чрезмерную силу или жестокость против партнёра по команде или любого другого лица.

---

## **Нарушения против вратаря**

---

Напоминаем судьям, что:

- нарушением является действие игрока, мешающего вратарю выбросить, освободиться или выпустить мяч из рук
- игрок должен быть наказан за агрессивное поведение, если он играет или пытается сыграть в мяч ногами, когда вратарь выбрасывает, освобождается или выпускает мяч из рук
- нарушением является действие, ограничивающее в неспортивной манере перемещения вратаря при угловом ударе

---

## **Блокировка мяча**

---

Не является нарушением, если игрок контролирует мяч на игровом расстоянии, укрывая его корпусом от соперника без использования рук.

Однако если игрок останавливает соперника, владеющего мячом, с помощью своих рук, ног или тела в неспортивной манере, то это должно наказываться штрафным ударом или пенальти, если нарушение было совершено в штрафной площади.

---

## **Удар "ножницы"**

---

Удар "ножницами" разрешается при условии, что он, по мнению судьи, не подвергает опасности соперника.

---

## **Умышленная игра рукой в мяч**

---

Напоминаем судьям, что умышленная игра рукой в мяч наказывается штрафным ударом или пенальти, если нарушение было совершено в штрафной площади. В ординарной ситуации умышленная игра рукой в мяч не должна приводить к предупреждению или удалению.

## ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ИНСТРУКЦИИ И РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ СУДЕЙ

### Предотвращение явной возможности взятия ворот

Игрок должен быть удалён, если он умышленно предотвращает явную возможность взятия ворот, используя свою руку. Это наказание не за умышленную игру рукой, но правильнее считать за недопустимый, неспортивный поступок, который предотвратил взятие ворот.

### Предупреждение за умышленную игру рукой в мяч

Случаются ситуации, когда в дополнение к назначенному штрафному удару, игрок также может быть предупреждён за неспортивное поведение, например, когда игрок:

- умышленно и явно играет в мяч рукой, чтобы помешать сопернику овладеть мячом
- пытается забить гол, умышленно играя в мяч рукой
- делает вид, что будет играть в мяч одной из частей тела, хотя в действительности делает это с помощью рук для того, чтобы обмануть судей
- пытается предотвратить гол или явную возможность взятия ворот с помощью рук, будучи вратарём, вышедшим за пределы своей штрафной площади, но его попытка не имела успеха

### Задержка соперника

Распространённой критикой в адрес судей является их неспособность правильно определить и наказать нарушение, именуемое задержкой соперника. Эта неспособность правильно оценить действия, связанные с задержкой за футболку или за руку, может привести к конфликтам; поэтому судьям настоятельно рекомендуется немедленно и решительно вмешиваться в эти ситуации в соответствии с Правилем 11.

Как правило, штрафной удар или пенальти являются достаточными наказаниями за задержку соперника, но при определённых условиях должны налагаться дополнительные санкции. Например:

- игрок должен быть предупреждён за задержку соперника, когда он не даёт ему овладеть мячом или занять выгодную позицию
- игрок должен быть удалён за предотвращение явной возможности взятия ворот, задерживая соперника



---

## **Принцип преимущества**

---

Когда команда совершила пять набранных нарушений и после этого совершает нарушение, которое наказывается штрафным ударом или пенальти, то судьи должны назначить штрафной удар или пенальти, кроме случая, когда имеется явная возможность взятия ворот.

Однако если совершённое нарушение наказывается свободным ударом в соответствии с Правилем 11, то судьи должны стараться применить принцип преимущества для обеспечения того, чтобы игра проходила непрерывно, при условии, что это не приведёт к ответной реакции и не нанесёт ущерб команде, против которой было совершено нарушение.

---

## **Штрафной и свободный удары**

---

Напоминаем судьям, что игрок должен быть предупреждён, если:

- он не соблюдает положенного расстояния, когда возобновляется игра

---

## **Пенальти**

---

Нарушением Правил игры является расположение игроков ближе 5 м от 6-метровой отметки до выполнения этого удара. Вратарь также является нарушителем Правил игры, если он движется с линии ворот до удара ногой по мячу.

Судьи должны обеспечить, чтобы применялись адекватные меры, если игроки нарушат эти правила.

## **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ИНСТРУКЦИИ И РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ СУДЕЙ**

---

### **Удар с 10-метровой отметки и штрафной удар без стенки**

---

Нарушением Правил игры является расположение вратаря ближе 5 м от мяча до выполнения этого удара. Вратарь также является нарушителем Правил игры, если он находится за пределами своей штрафной площади до удара ногой по мячу.

Все остальные игроки, за исключением игрока, выполняющего удар, должны располагаться за воображаемой линией, проходящей по уровню мяча параллельно линии ворот, за пределами штрафной площади и в 5 м от мяча, пока он не войдёт в игру.

Судьи должны обеспечить, чтобы применялись адекватные меры, если игроки нарушат эти правила.

---

### **Нарушения правил вратарями**

---

Напоминаем судьям, что вратари не могут владеть мячом руками или ногами (на своей половине площадки) более четырёх секунд. Любой вратарь, совершивший это нарушение, должен быть наказан свободным ударом, выполняемым противоположной командой\*.

---

### **Систематические нарушения правил**

---

Судьи должны всегда бдительно относиться к игрокам, систематически нарушающим Правила игры по Футзалу. Следует также отметить, что даже, если игрок, о котором идёт речь, совершил различные виды нарушений, он должен быть предупреждён за систематическое нарушение Правила игры по Футзалу.

---

## **Поведение по отношению к официальным лицам матча**

---

Капитаны команд не являются лицами, имеющими особый статус или специальные привилегии согласно Правилам игры по Футзалу, но они несут определённую степень ответственности, когда речь идёт о поведении их команд.

Любой игрок, виновный в демонстративном словесном несогласии в отношении к судейским решениям, должен быть предупреждён.

Любой игрок, который атакует официальное лицо матча или виновен в использовании оскорбительных, грубых или непристойных жестов или выражений, должен быть удалён.

---

## **Симуляция**

---

Любой игрок, который пытается обмануть судей, симулируя травму или делая вид, что против него совершено нарушение, виновен в симуляции и будет предупреждён за неспортивное поведение. Если матч был остановлен в результате этого нарушения, то игра должна возобновиться свободным ударом с места, где было совершено нарушение\*.

---

## **Затягивание возобновления игры**

---

Судьи должны предупреждать игроков, затягивающих возобновление игры, и использующих следующую тактику:

- выполняет штрафной или свободный удар не с того места с единственной целью вынудить судью вынести решение о том, чтобы повторить удар
- откидывает мяч ногой, вертит или удерживает его в руках после того, как судья остановил игру
- умышленно провоцирует конфронтацию, препятствуя доступ к мячу, после того, как судья остановил игру

## ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ИНСТРУКЦИИ И РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ СУДЕЙ

---

### Празднование гола

---

Хотя игроки могут выразить свою радость после забитого ими гола, празднование не должно быть неумеренным.

В циркуляре ФИФА № 579 даётся разрешение на празднование забитого гола в благоразумной манере. Однако традиционно отрететированное празднование следует поощрять, если оно не является причиной потери времени, в этом случае судьям необходимо вмешаться.

Игроки должны быть предупреждены, если, по мнению судьи, они совершат любой из следующих проступков:

- делают провокационные, издевательские или подстрекательские жесты
- покинут площадку и войдут в сектор, в котором собрались болельщики, чтобы отпраздновать гол
- снимает свою футболку или натягивает её на голову
- закрывает свою голову или лицо маской или аналогичным предметом

Выход за пределы площадки для празднования гола сам по себе не является наказуемым нарушением, но необходимо, чтобы игроки вернулись на площадку как можно скорее.

Судьям следует действовать превентивно и руководствоваться здравым смыслом в отношении празднования гола.

---

### Прохладительные напитки

---

Игроки имеют право пить прохладительные напитки во время остановок в матче, но только на боковой линии. Выбрасывать на площадку бутылки с водой или любые другие виды ёмкостей, содержащих воду, не разрешается.

---

## Основная игровая экипировка

---

Вратари:

- каждый вратарь должен носить экипировку, цвет которой отличает его от других игроков и судей
- если вратари одеты в футболки одного цвета и нет запасной формы, чтобы заменить их, то судья должен начать игру

Не основная игровая экипировка

- игрок не может носить экипировку, любая часть которой представляет опасность для себя или другого игрока
- современная защитная экипировка такая, как головные уборы, лицевые маски, щитки и налокотники выполнены из мягких, лёгких материалов не считается опасной, и поэтому разрешена
- новые технологии обеспечивают спортивным очкам безопасность для самого игрока и других игроков. Поэтому судьи должны проявлять терпимость и разрешать использование таких очков.

---

## Безопасность

---

Игрок не должен использовать экипировку или носить всё, что представляет опасность для себя или другого игрока (включая любые виды ювелирных изделий).

## ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ИНСТРУКЦИИ И РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ СУДЕЙ

### Ювелирные изделия

Все виды ювелирных изделий – потенциально опасны. Игроки не могут использовать изоленту для бинтования ювелирных изделий.

Кольца и серьги, а также кожаные и резиновые предметы одежды не являются необходимыми и могут быть только причиной травм.

Слово "опасный" в ряде случаев может быть неоднозначным и противоречивым, но в интересах единообразия и последовательности, игроки, запасные и официальные лица матча не могут носить любые виды ювелирных или других подобных изделий.

Бинтование ювелирных изделий не обеспечивает достаточную защиту.

Во избежание проблемы "последней минуты", команды должны заранее информировать своих игроков о запретах на такие изделия.

### Процедура для травмированных игроков

Если игрок получил травму, то судьи должны принимать во внимание следующие инструкции:

- разрешить продолжение матча до ближайшего выхода мяча из игры, если, по мнению судей, игрок получил незначительную травму
- остановить матч, если они считают, что травма игрока оказалась серьезной
- разрешить после консультации с травмированным игроком одному или максимум двум медицинским работникам выйти на площадку, чтобы оценить повреждение и обеспечить эвакуацию этого игрока с площадки безопасно и быстро
- если необходимо, разрешить санитарам выйти на площадку одновременно с врачами, чтобы ускорить эвакуацию игрока с площадки
- обеспечить, чтобы травмированного игрока эвакуировали с площадки безопасно и быстро
- не разрешать лечение игрока на площадке

- любого игрока с кровотечением из раны удалить с площадки, и он не может вернуться, пока судьи не убедятся, что кровотечение остановлено (третий судья может осуществлять контроль, но только судьи могут разрешить игроку выйти на площадку, если он не был заменён); игрок не может носить окровавленную экипировку
- как только врачи вышли на площадку, потребовать, чтобы игрок покинул площадку своим ходом или на носилках. Если игрок не выполняет это требование, он должен быть предупреждён за умышленное затягивание возобновления игры
- травмированный игрок может вернуться на площадку, если он не заменён, только после возобновления игры
- травмированному игроку не обязательно покидать площадку через зону замены, он может сделать это через любую линию, ограничивающую площадку
- травмированный игрок, который покинул площадку или вынужденно покинул её, может быть заменён, но запасной всегда должен выходить на площадку только через зону замены
- **когда мяч находится в игре**, травмированный игрок может вернуться на площадку, если он не был заменён, только через боковую линию. **Когда мяч не в игре**, он может вернуться через любую линию, ограничивающую площадку
- **только судьи могут разрешить травмированному игроку**, который не был заменён, вернуться на площадку, независимо от того, находится мяч в игре или нет

Если матч был прерван по любой причине или в результате травмы игрока, не являющимся следствием нарушения Правил игры в Футзал, то судьи должны возобновить матч спорным мячом с места, где он находился, когда была прервана игра\*.

---

## Исключения

---

Исключения делаются только в следующих случаях:

- травмы вратаря
- когда вратарь и полевой игрок сталкиваются друг с другом и требуется немедленная медицинская помощь
- когда произошла серьёзная травма, например, у игрока западение языка, сотрясение мозга, перелом ноги и т.д.