

**УТВЕРЖДЕН**

Постановлением Бюро Исполкома № 1  
Общероссийской общественной организации  
«Ассоциация мини-футбола России»  
от «20» сентября 2023 года



**РЕГЛАМЕНТ  
КУБКА ЗАПАДНОЙ КОНФЕРЕНЦИИ  
ПО МИНИ-ФУТБОЛУ (ФУТЗАЛУ) 2023 ГОДА**

Москва, 2023 г.

## ОГЛАВЛЕНИЕ

Полное и сокращенное наименование организаций и органов. Интерпретация терминов...	4
1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЙ.....	4
2. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ.....	4
3. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ.....	4
4. СТРУКТУРА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.....	5
5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ И ОРГАНИЗАЦИЯ МАТЧЕЙ.....	5
6. МЕСТА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.....	11
7. ОРГАНИЗАЦИЯ ТРАНСЛЯЦИИ МАТЧА.....	12
8. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ ПРИ ПРОВЕДЕНИИ МАТЧЕЙ.....	13
9. СУДЕЙСТВО СОРЕВНОВАНИЙ.....	16
10. ИНСПЕКТИРОВАНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ.....	17
11. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ФУТБОЛИСТОВ, СУДЕЙ, РУКОВОДИТЕЛЕЙ КЛУБОВ (КОМАНД) И ФЕДЕРАЦИЙ.....	20
12. ПРОТЕСТЫ.....	21
13. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ.....	21
14. НАГРАЖДЕНИЕ.....	22
15. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ.....	22
Приложение № 1.....	24
Приложение № 2.....	25
Приложение № 3.....	26
Приложение № 4.....	27
Приложение № 5.....	28

**Полное и сокращенное наименование организаций и органов. Интерпретация терминов**

<b>РФС</b>	Общероссийская общественная организация спортивная федерация по футболу «Российский футбольный союз»
<b>АМФР</b>	Общероссийская общественная организация «Ассоциация мини-футбола России»
<b>ДС РФС</b>	Департамент судейства РФС
<b>ДИ РФС</b>	Департамент инспектирования РФС
<b>ДПМФ</b>	Департамент профессионального мини-футбола и подготовки резерва АМФР
<b>КДК РФС</b>	Контрольно-дисциплинарный комитет РФС
<b>Высшая лига</b>	Всероссийские соревнования по мини-футболу (футзалу) среди мужчин (PARI – Высшая лига) сезона 2022–2023 годов
<b>Матч</b>	Матч, проводимый в рамках Чемпионата, Первенства, Кубка, Всероссийских соревнований
<b>Клуб</b>	Мини-футбольный / футбольный клуб АМФР
<b>Команда</b>	Футбольная / мини-футбольная команда Клуба
<b>Принимающий клуб</b>	Клуб, проводящий Матч на «своей» площадке
<b>Клуб-гость</b>	Клуб, проводящий Матч на площадке соперника
<b>Принимающая команда</b>	Команда, принимающая Матч на «своей» площадке
<b>Команда-гость</b>	Команда, проводящая Матч на площадке соперника
<b>Официальное лицо</b>	Любое должностное лицо, выполняющее организационно-распорядительные или административно-хозяйственные функции в организациях субъектах футбола, в том числе их руководители (заместители), а также члены коллегиальных органов, технические работники, иные лица, ответственные за технические, медицинские и административные вопросы в РФС, Федерациях, членах РФС, юридических лицах, Лигах или Клубах.
<b>Официальное лицо Клуба</b>	Любое должностное лицо, выполняющее организационно-распорядительные или административно-хозяйственные функции в Клубе, в том числе их руководители (заместители), тренеры и иные работники Клуба, заявленные (зарегистрированные) Клубом для участия в Соревнованиях.
<b>Футболист (игрок)</b>	Футболист, зарегистрированный (включенный в заявочный лист) Клубом для участия в соревнованиях
<b>Инспектор</b>	Инспектор-квалификатор, официальный представитель АМФР, оценивающий действия судей.
<b>Правила игры</b>	Правила игры в мини-футбол (футзал), утвержденные Советом ФИФА, в действующей редакции.
<b>Основной вещатель</b>	Телекомпания, обладающая по договору с АМФР правом производства Трансляций и обладающая лицензией на Трансляции, имеющая право привлекать для производства Трансляции третьих лиц, пользующихся в этом случае полномочиями Основного вещателя.
<b>Зрители / болельщики</b>	Физические лица, находящиеся на Спортивном объекте, не являющиеся участниками Матча и иным образом не задействованные в проведении Матча, в том числе в обеспечении общественного порядка и общественной безопасности при проведении Матча

## **1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЙ**

**1.1.** Соревнований проводится в целях:

- определения победителя и призеров Соревнований;

**1.2.** Проведение Соревнований направлено на решение следующих задач:

- популяризации и дальнейшего развития мини-футбола в Российской Федерации;
- пропаганды здорового образа жизни;
- повышения уровня спортивного мастерства футболистов;
- подготовки команд к выступлению во II этапе Высшей лиги сезона 2022-2023 годов;

## **2. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ**

**2.1.** Общую организацию, проведение и контроль за проведением соревнований осуществляет Общероссийская общественная организация «Ассоциация мини-футбола России (далее – АМФР).

**2.2.** Непосредственную организацию, проведение и оперативное управление турниром осуществляет Департамент профессионального мини-футбола и подготовки резерва АМФР.

## **3. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ**

**3.1.** Участие в Соревнованиях принимают команды клубов PARI – Высшей лиги (конференции «Запад») сезона 2022-2023 годов:

1. СК КПРФ-2 (г. Москва);
2. МФК «Норман» (Нижегородская область);
3. МФК «Поморье» (г. Архангельск);
4. МФК «Факел» (г. Сургут);

**3.2.** Участники соревнований являются организаторами матчей Соревнования, при этом они реализуют права, исполняют обязанности и несут ответственность согласно настоящему Регламенту и иным документам, утвержденным АМФР, а также решениям проводящей организации.

Участники Соревнований обязуются выполнять требования настоящего Регламента, своевременно уплачивать взносы, установленные соответствующими договорами, и осуществлять иные платежи в размерах и сроки, определенные Регламентом Соревнований.

**3.3.** В ходе Соревнований команды имеют право включать в свой состав до 5 (пяти) игроков из молодежной команды клуба, участвующих в официальных соревнованиях АМФР. (без официальной дозаявки).

**3.4.** Включение в состав игроков из головной команды во вторую команду или молодежную команду клуба Чемпионата на матчи не допускается.

**3.5.** В заявочный лист клуба (команды), принимающем участие в Соревнованиях, а также

в протокол каждого матча могут быть внесены не более двух легионеров.

**3.6.** Административный и тренерский штаб команды не может быть одновременно заявлен в качестве игроков своей команды;

**3.7.** Игроки команд - участниц Соревнований должны иметь полис страхования жизни здоровья от несчастных случаев (травматизма) на весь период Соревнования, на страховую сумму на каждого футболиста – не менее 300 000 (триста тысяч) рублей.

#### **4. СТРУКТУРА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

**4.1.** Соревнования проводятся в формате «Финал 4-х».

**4.1.** «Финал 4-х» включает в себя полуфинальные матчи, финальный матч и матч за 3-е место. Пары ½ «Финала 4-х» определяются по итогам жеребьевки.

**4.2.** Команды, выигравшие в ½ - финала «Финала 4-х» разыгрывают первое и второе места, а проигравшие команды разыгрывают третье место.

**4.3.** Если основное время в полуфиналах и в матче за третье место матч закончился вничью, то по окончании матча назначается серия 6-ти метровых ударов (в соответствии с Правилами игры).

**4.4.** Если основное время финального матча закончилось вничью, то назначается дополнительное время – два тайма по 5-минут каждый. Если и в дополнительное время не выявляется победитель, назначается серия 6-ти метровых ударов (в соответствии с Правилами игры).

**4.5.** Матчи проводятся по Правилам игры и согласно настоящему Регламенту.

**4.6.** Продолжительность матча – два тайма по 25 минут «чистого времени» каждый.

**4.7.** Официальным мячом Соревнований является мяч фирмы «Demix» с изображением логотипа АМФР.

**4.8.** Место проведения финала 4-х определяется на основании письменных заявок от команд-участниц, которые должны поступить в АМФР не позднее 20 календарных дней до начала финала 4-х. В случае поступления двух и более заявок на проведение финала 4-х, место проведения определяется «слепой» жеребьевкой. В случае отсутствия заявок от команд-участниц АМФР вправе определить клуб, который примет финал 4-х.

#### **5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ И ОРГАНИЗАЦИЯ МАТЧЕЙ**

**5.1.** Матчи проводятся в спортивных сооружениях, внесенных во Всероссийский реестр объектов спорта. Спортивные сооружения должны быть заявлены клубами и допущенными АМФР для проведения Соревнований при соблюдении следующего требования: спортивное сооружение (спортивный зал, спортивный комплекс, Дворец спорта и пр.) должно находиться на территории субъекта РФ, на которой зарегистрирован клуб и на которую распространяется

юрисдикция Межрегионального объединения федераций футбола, или же с разрешения АМФР, проведение матчей команды клуба может быть перенесено на другую территорию.

**5.2.** Перед Финалом 4-х клуб обязан высылать на электронную почту АМФР интервью с игроками или представителями тренерского штаба объемом не менее 2 000 знаков с фотографией (формат .jpg, размер не менее 500 пикселей в ширину, разрешение не менее 72 точек на дюйм);

**5.3.** Клуб обязан не менее чем за сутки до каждого матча направить на электронную почту АМФР текстовое превью (высказывание главного тренера или игрока) и фотографию высказывающегося.

**5.4.** Клуб-хозяин матча обязан не более чем через 30 минут после окончания матча организовать пресс-конференцию с участием главных тренеров команд. В течение часа после окончания пресс-конференции Клуб-хозяин должен направить на электронную почту АМФР текстовую расшифровку пресс-конференции главных тренеров.

**5.5.** В течение 24 часов с момента окончания матча клуб-хозяин матча обязан выслать на электронную почту АМФР архив фотографий матча.

**5.6.** Клубы обязаны обеспечить наличие трибун для зрителей вместимостью не менее 200 (Двухсот) посадочных мест.

**5.7.** Клубы обязаны обеспечить не менее 10% общих мест спортивного сооружения для болельщиков гостевой команды в отдельном и/или огороженном секторе и с отдельным входом.

**5.8.** Клубы обязаны обеспечить прямые интернет-трансляции с комментатором всех матчей из спортивного сооружения, в котором будут проводиться матчи турнира.

Клубы обязаны проводить видеозаписи матчей на цифровые носители, которые должны сохраняться в течение тридцати суток. На видеозаписи должен быть зафиксирован весь матч без прерывания (в том числе случаи нарушения общественного порядка на игровой площадке и трибунах спортивного сооружения, когда игра прерывалась) от выхода команд на поле до ухода с поля команд и судей. Клуб, принимающий матч, обязан обеспечить команде-сопернице технические условия для осуществления видеозаписи.

Все права на отснятые материалы с записями матчей Соревнований на любых носителях принадлежат АМФР. Никто не вправе использовать указанные материалы без письменного разрешения на то АМФР.

**5.9.** Использование музыкального оформления через усиливающую звук аппаратуру разрешается только в тех случаях, когда мяч не находится в игре и основные часы остановлены.

**5.10.** Запрещается использование микрофона на площадке и в технической зоне для подбадривания команды или для возбуждения зрительских эмоций в том числе через усиливающую звук аппаратуру.

Запрещается использование во время матча показа видеоповторов спорных моментов

(судейские решения, конфликты на площадке и т.д.), провоцирующих негативную реакцию зрителей.

**5.11.** Клуб гарантирует соблюдение авторских и смежных прав правообладателей в случае использования музыкальных произведений, исполнителей и/или фонограмм в рамках реализации программ и развлекательных мероприятий, связанных с проведением матча. Клуб обязан заключить договор с Общероссийской общественной организацией «Российское Авторское право (РАО) и Общероссийской общественной организацией «Всероссийская Организация Интеллектуальной Собственности (ВОИС).

**5.12.** Клуб, принимающий Финал 4-х, бесплатно предоставляет команде-«гостей»:

- зал для тренировок, в котором будут проводиться матчи, не более одного раза продолжительностью один час. Время предоставления зала для тренировок команды-«гостя» должно быть отведено в период с 10 (Десяти) часов до 21 (Двадцати одного) часа по местному времени. Время начала тренировок должно согласовываться с клубом-«гостем». В случае форс-мажорных обстоятельств зал для тренировок, в котором будут проводиться матчи, может быть заменен на резервную площадку, а время для тренировки может быть предоставлено на следующий игровой день в период с 9 (Девяти) часов до 12 (Двенадцати) часов по местному времени;

- мячи для игры в мини-футбол (не менее пяти штук);

**5.13.** Матчи Финала 4-х должны начинаться не ранее 12 (двенадцати) часов и не позднее 20 (Двадцати) часов 30 (Тридцати) минут по местному времени.

**5.14.** Допускается перенос матча на другой срок (день и/или час), в случаях:

- внесения изменений в Календарь игр Соревнований;
- возникновения форс-мажорных обстоятельств;

**5.15.** При необходимости переноса матча на другой срок (день и/или час) клуб, принимающий матч, предоставляет в АМФР следующие документы:

- письмо от клуба с просьбой переноса и указанием причины;
- письменное согласие клуба-соперника.

Окончательное решение о переносе матча принимает АМФР.

**5.16.** Команды и судьи, выезжающие на матч, обязаны не позднее, чем за 5 дней до первого матча проинформировать принимающий клуб о датах и времени прибытия и отъезда, численности команды. В случае несвоевременного сообщения претензии к клубу-организатору не принимаются.

**5.17.** Форма одежды руководителей команд, а также иных лиц, имеющих право находиться в технической зоне, должна представлять из себя спортивный костюм (клубных цветов с логотипом команды) либо классический деловой костюм.

**5.18.** Осуществлять руководство игрой команды обязан Главный тренер команды. В

случае отсутствия Главного тренера руководство осуществляет старший тренер, а в их отсутствие – тренер. Другие лица, внесенные в протокол матча, не имеют права осуществлять руководство игрой команды.

**5.19.** Для участия в Соревнованиях каждая команда должна иметь две формы: основную и запасную, выполненные в контрастных цветах. Команды имеют право на резервную форму (при совпадении цветов формы играющих команд). При этом команда, принимающая матч, должна проводить матч в форме темной цветовой гаммы, а команда-соперница в форме светлой цветовой гаммы.

Предпочтение в выборе формы отдается команде клуба, являющегося хозяином площадки. Она вправе проводить матч в основной форме.

**5.20.** На футболке игрока должна быть эмблема клуба и персональный номер, под которым футболист записан в заявочном листе и отмечается в протоколе матча. Размер эмблемы должен быть не более 100 кв. см., и она должна размещаться на футболке в правой или левой верхней части груди.

**5.21.** На правом рукаве игровой формы должен быть логотип АМФР. Размер логотипа АМФР должен быть не более 100 кв. см. каждый (рекомендуемый размер – 8 см. в высоту).

**5.22.** На передней стороне спортивных трусов футболистов, а также вратарских трусов или трико должен быть номер, соответствующий номеру на футболке (высота номера 10-15 см). Высота номера на футболке (на спине) – 25-35 см. На полосатых или комбинированных футболках номера размещаются на прямоугольнике, отличающемся по цвету от цветов футболки. Игровые номера должны иметь не более двух знаков, при этом игровой номер не может начинаться с цифры «0». Игровой номер в обязательном порядке должен размещаться на футболке со стороны спины. Футболка со стороны груди может быть использована как рекламное поле.

Форма вратарей по цвету должна отличаться от цвета формы футболистов обеих команд судей. Форма игрока, заменяющего вратаря, должна соответствовать цвету формы, заменяемого вратаря. Не допускается нарушение целостности футболки игрока, заменяющего вратаря, т.е. исключаются всевозможные вырезы для обеспечения наличия фамилии и номера такого игрока.

**5.23.** Сзади в верхней части футболки должна быть размещена надпись с фамилией футболиста, выполненная на русском языке. Высота букв не должна превышать 7,5 см.

В соответствии с Правилами игры по футболу и требованиями ФИФА футболисты обязаны проводить матчи в щитках.

**5.24.** Футболисты, спортивная экипировка (футболка, трусы, гетры, щитки, обувь) которых не соответствует Правилам игры и требованиям настоящего Регламента, по решению судьи к выходу на площадку не допускаются.

**5.25.** Команда – хозяин Финала 4-х, предоставляет 3 новых мяча фирмы «Demix» с



логотипом АМФР для проведения всех матчей.

**5.26.** Не допускается выход в ходе игры за пределы технической зоны официальных лиц, внесенных в протокол матча.

**5.27.** В случае если в ходе матча у одной из команд осталось менее 3 (трех) игроков на площадке, то матч прекращается (Правила игры по футзалу) и команде засчитывается техническое поражение – 0-5, а команде-сопернице победа – 5-0.

**5.28.** Места проведения Соревнований должны быть обеспечены наличием медицинской комнаты с соответствующим оборудованием и медицинской бригадой, а также представителями органов охраны общественного порядка.

**5.29.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан:

- обеспечить комфортабельным транспортом для встречи команды от вокзала (аэропорта) до гостиницы и от гостиницы до стадиона, и обратно;
- обеспечить комфортабельным транспортом для встречи судей и инспектора от вокзала (аэропорта) к месту соревнований, и обратно.

**5.30.** При проезде судейской бригады, инспектора не допускается присутствие в автомобиле сотрудников или представителей клуба за исключением водителя. Организатор матча обязан обеспечить, чтобы водитель, перевозящий судейскую бригаду, инспектора, не осуществлял любую деятельность, которая приводит к конфликту интересов судейства, АМФР, клуба (причастность к деятельности тотализаторов, букмекерских контор и т.п.)

**5.31.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан обеспечить сопровождение судейской бригады сотрудниками контролёрами-распорядителями и / или частными охранниками из раздевалки до выхода на поле и при выходе с поля до раздевалки, а также при следовании из спортивного сооружения до транспорта.

**5.32.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан исключить присутствие в судейской комнате и комнате для заполнения протокола посторонних лиц. Кроме судей, обслуживающих матч, в них разрешается находиться инспектору матча, а также официальным лицам, внесенным в протокол матча и имеющим право подписывать протокол, с разрешения инспектора (главного судьи) или судьи, а также полномочных представителей АМФР. Подписывать протокол могут только главный (старший) тренер, начальник команды или официальное лицо по представлению клуба (по доверенности, заверенной печатью клуба).

Также с разрешения судьи и обязательным информированием инспектора в судейскую комнату может быть допущен технический сотрудник для настройки оргтехники, а также врач/массажист/физиотерапевт для оказания медицинской помощи.

**5.33.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан разработать и согласовать с инспектором матча, сразу по его прибытию, процедуру начала матча «обратный отсчет» и обеспечить раздачу сценария начала матч («обратного отсчета») всем заинтересованным лицам (инспектор,

представители команд, представители телевидения).

**5.34.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан обеспечить наличие игровой площадки со стандартными размерами (38-40м x 18-20м) с качественным покрытием (деревянное), отвечающим «Правилам игры» и размеченной технической зоной.

**5.35.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан обеспечить наличие на площадке исправного табло-хронометра.

Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан обеспечить наличие информационного табло, рабочее состояние которого проверено до начала матча.

**5.36.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан предоставить команде гостей мячи для разминки числом не менее пяти штук.

**5.37.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан предоставить для подачи мячей группу юных футболистов числом не менее четырех, одетых в спортивную форму (манишки), отличающуюся по цвету от цветов формы играющих команд и судей.

**5.38.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан предоставить необходимый инвентарь и персонал для протирки площадки в процессе проведения матча. Персонал должен быть одет в униформу (манишки), отличающуюся цветом от формы игроков и судей.

**5.39.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан обеспечить наличие на площадке баннеров: РФС, АМФР, баннер соревнований, титульного и технического партнера АМФР (макеты баннеров предоставляет АМФР).

**5.40.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан вывесить флаги РФС и АМФР.

**5.41.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан обеспечить наличие афиш, программ (формат А5, не менее 8 страниц) и билетов на матч. Допускается обеспечение полиграфии в электронном формате на информационных источниках клуба.

**5.42.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан обеспечить на площадке нахождение баннерной линии по всему периметру площадки (баннеры должны соединяться между собой на углах площадки, быть ровно натянутыми).

**5.43.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан исключить наличие на площадке посторонних предметов, не являющихся атрибутом проведения матча и попадающих в объективы теле и фотокамер (баскетбольные кольца, гимнастические ковры и маты, столы, стулья, тура и т.д.).

**5.44.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан обеспечить музыкальное сопровождение матча (в начале матча, перебивки во время остановки игры, в перерыве матча и по окончании матча до ухода зрителей с трибун).

**5.45.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан обеспечить наличие мест для официальных лиц команд в пределах технической зоны, которые не должны препятствовать обзору мини-футбольного поля зрителями.

**5.46.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан обеспечить наличие компьютера с принтером на площадке на судейском столе с выходом в интернет, в течение всего матча.

**5.47.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан обеспечить наличие раздевалки для команды гостей, оборудованной достаточным количеством удобной мебели (стульями и креслами не меньше, чем на 18 мест, вешалками, полками, зеркалами, массажными кушетками и т.д.), душем горячей водой, не менее чем на три места и туалетом.

**5.48.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан обеспечить наличие специально оборудованной комнаты для судей с душем, туалетом и необходимым инвентарем.

**5.49.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан обеспечить наличие кофе, чая, фруктовой и питьевой негазированной воды для футболистов, судей и инспектора. Питьевая вода для команды-гостя предоставляется на тренировки и матчи из расчета не менее 1,5 литров на одно лицо из делегации.

**5.50.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан обеспечить не менее 10 (десяти) специальных зрительских мест для представителей МРО и регионального отделения АМФР, а также для представителей РФС и АМФР. Указанные места должны быть выделены на трибуне высшей категории (VIP) и иметь соответствующие обозначения.

## **6. МЕСТА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

**6.2.** Спортивные соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта, в соответствии с пунктом 5 статьи 37.1 Федерального закона от 4 декабря 2007 года N 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и отвечающих требованиям правил по виду спорта «футбол», а также требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований.

**6.3.** В целях обеспечения безопасности зрителей и участников матчей на спортивных сооружениях, расположенных в регионах с напряженной общественно-политической ситуацией, проведение матчей разрешается только при наличии безусловных письменных гарантий обеспечения безопасности со стороны соответствующих государственных и муниципальных органов. При невозможности обеспечения указанных гарантий безопасности клубу, принимающему матч, предоставляется право организации матча в другом регионе или в городе клуба-соперника по согласованию с АМФР.

**6.4.** В регионах, где объявлен комендантский час или введено чрезвычайное (военное) положение, проведение матчей категорически запрещается.

**6.5.** Решение о переносе матчей, в случаях чрезвычайных обстоятельств, принимается соответствующими органами АМФР.

## **7. ОРГАНИЗАЦИЯ ТРАНСЛЯЦИИ МАТЧА**

**7.1.** При организации прямых трансляций матчей Клуб обязаны обеспечить показ (вывод) логотипов партнёров АМФР. Технические параметры, порядок вывода логотипов и других графических элементов согласовываются в отдельном порядке.

**7.2.** В рамках организации Интернет-трансляций матчей обеспечить показ видео-контента предоставленного АМФР (рекламные, социальные, имиджевые, промо-ролики и другие информационные материалы) по следующему сценарному плану:

Перед матчем:

- за 1 минуту до начала первого тайма. В перерыве матча:
- по окончании первого тайма;
- за 1 минуту до начала второго тайма.

**7.3.** Интернет-трансляции публикуются только на официальном сайте Ассоциации мини-футбола России и официальных страницах социальных сетей АМФР. Публикация прямой Интернет-трансляции на сторонних сайтах возможно только по согласованию с АМФР.

**7.4.** Между клубом и АМФР использование интернет-трансляций в рекламных целях осуществляется в пропорции 50/50.

**7.5.** Публикация рекламных и других материалов (ролики, графические элементы, и другие материалы) партнеров Клуба возможна только по предварительному согласованию с АМФР в письменном виде.

**7.6.** В рамках организации трансляций в перерыве матча командам необходимо обеспечить участие игрока в записи онлайн-интервью. Каждая команда несет ответственность за неявку футболиста на интервью. Онлайн-интервью проводится с игроком, принимающим участие в матче в зоне для проведения флэш-интервью на фоне специального баннера размерами менее 2х3 метра.

**7.7.** Клуб обязан обеспечить передачу хайлайтов (саммари) каждого матча в течение двух часов после его окончания. Хайлаты должны содержать: все голы, повторы голов, голевые и опасные моменты. Хайлаты передаются посредством сети-интернет (файлового обмена) в виде ссылки на файл, которая отправляется на электронную почту АМФР.

**7.1.** Клуб предоставляет видео хайлайт (саммари) каждого Матча в течение двух часов после его окончания. Хайлаты передаются посредством сети-интернет (файлового обмена) в виде ссылки на файл, которая отправляется на электронную почту АМФР.

Хайлат Матча должны соответствовать следующим техническим требованиям:

- допустимые форматы файла: MP4, AVI;
- частота кадров: не менее 25 кадров;
- формат: 16:9. HD или выше;
- звук стерео.

В хайлайте матча должно быть отражено:

- начальный розыгрыш мяча;
- вторичный розыгрыш мяча после перерыва;
- голы (вначале идёт видео гола с основной камеры, затем обязателен повтор с дополнительной камеры и/или замедленный повтор гола с основной камеры, при этом замедление повтора должно быть эквивалентно 50%);
- голевые моменты (опасные удары в створ ворот; мимо ворот, но достаточно близкие к тому, чтобы последовал гол, шести- и десятиметровые удары);
- вратарские сейвы;
- финты полевых игроков и/или вратарей;
- планы с болельщиками, трибуны;
- моменты с удалением, если таковые имелись в Матче;
- комментаторскую озвучку (музыкальный фон не допускается);
- титр Матча, в котором отражается: текущее время встречи, счёт, количество фолов, тайм.

## **8. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ ПРИ ПРОВЕДЕНИИ МАТЧЕЙ**

**8.1.** Организация обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Матча осуществляется Принимающим клубом совместно с собственником, пользователем спортивного сооружения, при содействии соответствующего территориального органа МВД России.

**8.1.1.** При организации обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Матча Принимающий клуб обязаны выполнять требования, установленные Федеральным законом от 4 декабря 2007 года N329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и Постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 года N353 «Об утверждении Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований», а также требования других федеральных законов и иных нормативных правовых актов Российской Федерации, законов и нормативных правовых актов субъекта Российской Федерации, на территории которого проводится Матч.

**8.2.** Принимающий клуб и (или) собственник, пользователь спортивного сооружения вправе привлекать для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Матча Контролёров-распорядителей и частных охранников.

**8.2.1.** Частные охранники, привлекаемые для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Матча, должны иметь при себе личные карточки охранника и удостоверения частного охранника.

**8.2.2.** Количество и расстановка Контролёров-распорядителей и (или) частных

охранников, привлекаемых для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Матча, определяется с учётом билетной программы Матча, предполагаемого количества зрителей, особенностей конструкции спортивного сооружения, оценки угроз безопасности (но не менее одного Контролёра-распорядителя и (или) частного охранника на 100 зрителей) и указывается в плане мероприятий по обеспечению общественного порядка и общественной безопасности при проведении Матча.

**8.2.3.** Контролёры-распорядители должны быть экипированы униформой (куртками, жилетами и др.) одной цветовой гаммы, с нанесением индивидуальных номеров и соответствующей надписи (STEWARD или СТЮАРД, или КОНТРОЛЁР-РАСПОРЯДИТЕЛЬ, или комбинация данных надписей).

**8.2.4.** Контролёры-распорядители и частные охранники, привлекаемые для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности в спортивной зоне, зоне VIP, VVIP и бизнес-ложах, могут быть одеты в черные классические костюмы вместо экипирования униформой.

**8.2.5.** Запрещено использование атрибутики Клуба в элементах одежды, на униформе Контролёров-распорядителей, а также в элементах форменной одежды частных охранников.

**8.2.6.** Цвет униформы контролёров-распорядителей, ответственных за участки обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Матча, должен отличаться от цвета униформы других контролёров-распорядителей.

**8.3.** При подготовке и проведении Матча Принимающий клуб обязан:

а) уведомить соответствующий территориальный орган МВД России на районном уровне о месте и дате проведения Матча в срок до 30 календарных дней до дня проведения Матча, незамедлительно сообщать об изменении указанной информации;

б) обратиться в соответствующий территориальный орган МВД России на районном уровне для получения содействия в обеспечении безопасности граждан и общественного порядка при проведении Матча в соответствии с законодательством Российской Федерации;

в) разработать, согласовать с Собственником, пользователем спортивного сооружения соответствующим территориальным органом МВД России и утвердить план мероприятий по обеспечению общественного порядка и общественной безопасности при проведении Матча в срок не позднее чем за 10 дней до дня проведения Матча;

г) организовывать взаимодействие с органами государственной власти Российской Федерации, органами государственной власти субъектов Российской Федерации и органами местного самоуправления в решении вопросов обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Матча;

д) производить совместно с Собственником, пользователем спортивного сооружения осмотр Стадиона, подготавливать и утверждать акт о готовности Стадиона за сутки до времени

начала Матча;

е) организовать контрольно-пропускной и внутриобъектовый режимы на спортивном сооружении при проведении Матча обеспечив при этом:

- доступ граждан на спортивное сооружение посредством контроля наличия входных билетов или иных документов, предоставляющих право на посещение Матча, в том числе с применением технических средств, а также посредством проведения личного осмотра гражданами находящихся при них вещей Контролёрами-распорядителями совместно с сотрудниками территориального органа МВД России с применением в случае необходимости технических средств;

- доступ транспортных средств, въезжающих на спортивное сооружение, посредством контроля наличия пропусков для транспортных средств и проведением осмотра транспортных средств;

- меры по недопущению на спортивное сооружение граждан, которые нарушают Правила поведения зрителей при проведении официальных спортивных соревнований или в отношении которых вступило в законную силу постановление суда об административном запрете на посещение мест проведения официальных спортивных соревнований в дни их проведения;

- хранение в помещениях или специально подготовленных местах предметов, запрещённых для проноса в места проведения официальных спортивных соревнований при проведении таких соревнований, за исключением вещей с опасными свойствами и предметов, использование и/или хранение которых не допускается законодательством Российской Федерации. Перечень предметов, подлежащих хранению, и порядок их хранения при проведении Матча определяется Принимающим клубом совместно с Собственником, пользователем спортивного сооружения;

- ограничение прохода зрителей и аккредитованных лиц в зоны, которые определены Принимающим клубом и Собственником, пользователем спортивного сооружения;

ж) принимать меры по соблюдению Правил противопожарного режима в Российской Федерации;

з) обеспечить отсутствие предметов или препятствий, которые могут помешать свободному движению граждан в проходах, коридорах, на лестницах, эвакуационных путях и других местах спортивного сооружения;

и) обеспечить, чтобы все специальные проходы для срочной эвакуации зрителей в сторону футбольного поля оставались незапертыми и контролировались Контролёрами-распорядителями и/или частными охранниками в течение всего времени пребывания зрителей на Стадионе;

к) информировать граждан о необходимости соблюдения правил поведения, установленных на спортивном сооружении;

л) обеспечивать гражданам в случае необходимости оказание первой помощи и организовывать оказание скорой медицинской помощи;

м) принимать необходимые меры в случае приостановки проведения Матча до устранения групповых нарушений общественного порядка на спортивном сооружении либо угрозы для жизни и здоровья граждан;

н) принимать необходимые меры в случае прекращения Матча, если групповые нарушения общественного порядка на спортивном сооружении либо угрозы для жизни и здоровья граждан не устранены, а также при наличии информации о возможности совершения террористического акта;

о) информировать граждан о прекращении Матча и о порядке действий в случае угрозы возникновения или при возникновении нештатной или чрезвычайной ситуации, организовывать их эвакуацию в случае угрозы возникновения и при возникновении нештатной или чрезвычайной ситуации.

**8.4.** Средства поддержки, не соответствующие данным требованиям, не подлежат согласованию, проносу и использованию при проведении Матча:

а) отсутствие надписей и/или изображений политического, экстремистского, провокационного или рекламного характера, оскорблений, ненормативную лексику или непристойные изображения;

б) отсутствие нацистской атрибутики или символики, либо атрибутики или символики, сходной с нацистской атрибутикой или символикой до степени смешения, либо атрибутики или символики экстремистских и/или террористических организаций;

в) отсутствие надписей и/или изображений, имеющих потенциальную возможность оскорбления физических лиц и/или опорочивания чести и/или достоинства, и/или деловой репутации физических лиц, и/или деловой репутации юридических лиц;

г) не являться предметами, использование и/или хранение которых не допускается законодательством Российской Федерации.

**8.5.** При проведении Матчей, заканчивающихся после 21.00 по местному времени, доступ на Стадион зрителей, не достигших 18 лет, не допускается без сопровождения родителей (лиц, их заменяющих) или лиц, осуществляющих мероприятия с участием зрителей, не достигших 18 лет, если иное не предусмотрено законами субъекта Российской Федерации, на территории которого проводится Матч.

## **9. СУДЕЙСТВО СОРЕВНОВАНИЙ**

**9.1.** К обслуживанию матчей соревнования допускаются судьи, рекомендованные ДС РФС и утвержденные Судейским комитетом РФС с последующим утверждением Исполкомом (Бюро Исполкома) РФС.



**9.2.** Судей назначает ДС РФС.

**9.3.** До момента начала матча судья матча должен осмотреть площадку, оценить её качество и, при необходимости, обязан добиться от лиц, ответственных за проведение матча, незамедлительного устранения выявленных нарушений и недостатков в подготовке площадки к матчу. Все замечания должны быть отражены в протоколе матча и отчете инспектора (главного судьи).

**9.4.** Судья матча обязан проверить документы на футболистов, фамилии которых внесены в протокол матча. Судья матча и представитель команды несут ответственность за соблюдение правил допуска футболистов к матчу

**9.5.** Судья матча обязан до начала матча совместно с представителями участвующих в матче команд определить цвета формы таким образом, чтобы они отличались друг от друга. Гетры футболистов играющих команд должны различаться по цвету. Цвет игровой формы выбирает «хозяин» (команда, стоящая в календаре первой).

**9.6.** В перерыве и по окончании матча третий судья обязан вносить информацию на официальный сайт АМФР о ходе матча: составы команд, счет игры (первой половины, итоговый, в дополнительное время, серия 6-метровых), забитые мячи, фолы, желтые/красные карточки.

**9.7.** Судья матча в случае неприбытия команды на матч обязан по истечении одного часа с момента официально объявленного времени начала матча заполнить протокол матча и незамедлительно сообщить об этом в АМФР.

**9.8.** Если при проведении матча имели место предупреждения, удаления или травмы футболистов, а также нарушения порядка на стадионе, судья матча обязан внести об этом исчерпывающую запись в протокол матча до его подписания представителями команд.

**9.9.** Обо всех инцидентах (в том числе о случаях оказания прямого или косвенного воздействия на судей), произошедших до, во время и по окончании матча, а также в судейской комнате, в месте размещения и питания или на пути следования судейской бригады, судья и его помощники обязаны проинформировать инспектора (главного судью) и направить рапорт об этом по электронной почте или факсу в АМФР с подтверждением получения.

**9.10.** Судья матча несет ответственность за правильность оформления протокола матча. Если судья матча не внес в протокол матча случаи предупреждений, удалений, травм футболистов, имевших место в матче и подтвержденных врачами команд, а также нарушения порядка на стадионе, то он отстраняется от обслуживания матчей Соревнований.

**9.11.** Судейство Соревнований осуществляется в соответствии с Правилами игры.

## **10. ИНСПЕКТИРОВАНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ**

**10.1.** Инспектирование матчей осуществляется инспекторами, кандидатуры которых рекомендует ДС РФС, которые согласовываются с Судейским комитетом РФС и утверждаются

Исполкомом (Бюро Исполкома) РФС. Права и обязанности инспекторов устанавливаются настоящим Регламентом.

**10.2.** Назначение инспекторов на матчи осуществляет ДС РФС.

В соревнованиях обязанности инспектора в случае его отсутствия выполняет судья. В таком случае права и обязанности инспектора, установленные настоящим Регламентом, возлагаются на Главного судью матча.

**10.3.** Инспектор, назначенный на матч, обязан не менее чем за 5 (пять) дней до начала первого матча тура подтвердить назначение. Подтверждение должно поступить в ДС РФС и должно осуществляться инспектором непосредственно (лично), по телефону или по электронной почте с подтверждением получения. Инспектор обязан за 4 (четыре) дня до матча сообщить принимающей команде время своего прибытия, а также о бронировании проездных документов (обратных, либо до иного места назначения), с указанием даты и вида транспорта. Инспектор обязан прибывать в город, в котором проводится матч, накануне дня его проведения.

**10.4.** Инспектор обязан строго руководствоваться настоящим Регламентом, Правилами игры, регламентами ФИФА, УЕФА, РФС и соответствующими методическими рекомендациями.

**10.5.** Просьбы клубов о замене инспекторов, назначенных на матчи, не принимаются.

**10.6.** Инспектирование матчей не допускается лицами, отстраненными за нарушение положений настоящего Регламента и других нормативных актов.

**10.7.** Инспектор после прибытия к месту проведения матча должен с руководством футбольного клуба, принимающего тур, решить все вопросы, связанные с организацией предстоящего матча, и представиться руководству команды (команд) гостей на предматчевом совещании.

**10.8.** Не позднее, чем за полтора часа до начала матча (по местному времени), в день проведения матча, инспектор вместе с судейской бригадой, обязан прибыть на стадион для проверки его готовности к проведению игры, а также наличия необходимых средств для связи с АМФР.

**10.9.** После осмотра спортивного сооружения, подтрибунных помещений и проверки удостоверений футболистов и официальных лиц команд инспектор обязан провести организационное предматчевое совещание с представителями участвующих команд, администрации стадиона, правоохранительных органов.

Представители команд обязаны на организационном совещании представить форму полевых игроков, вратарей, а также форму игроков, заменяющих вратарей.

Удостоверения футболистов должны до окончания матча находиться у инспектора.

**10.10.** Инспектор должен принять меры для решения вопросов, связанных с организацией и проведением матча в установленные сроки (включая организацию обеспечения общественного порядка и общественной безопасности), оценить действия судей на основании действующих

методических указаний и личного анализа, а также играющих команд в зачет системы «Fair Play».

По окончании матча инспектор обязан проставить в протоколе матча оценки судьям и подписать протокол.

**10.11.** Инспектор не имеет права во время проведения матча использовать видеозапись для просмотра матча с целью оценки качества судейства. Инспектор вправе просмотреть видеозапись после окончания игры для определения степени тяжести проступков игроков и дополнительного изучения и оценки действий представителей команд и судей.

Видеозапись может быть запрошена инспектором у представителей команд, участвующих в матче.

**10.12.** Инспектор обязан в течение часа после окончания матча направить по электронной почте в АМФР протокол о прошедшем матче с подтверждением получения и подробно сообщить об инцидентах, имевших место до, во время или после матча, о заявлениях, протестах и жалобах. Инспектор несет персональную ответственность за предоставление своевременной и достоверной информации о прошедшем матче и должен принять все необходимые меры для передачи информации в установленный срок.

Инспектор по требованию руководителей клуба (команды) обязан предоставить копию протокола прошедшего матча руководству встречавшихся команд.

**10.13.** Инспектор обязан, в случае подачи протеста на факты нарушений, имевших место до, во время или после матча или при неудовлетворительной оценке судьи, в тот же день направить по электронной почте или факсом в АМФР и ДС РФС сообщение по протесту об имевших место в Матче инцидентах или информацию, связанную с неудовлетворительной оценкой судьей.

**10.14.** Инспектор обязан предоставить рапорт лично в ДС РФС или отправить через службу экспресс-почты рапорт установленной формы. Рапорт и другие документы с Матча должны поступить в ДС РФС не позднее 24 часов после окончания матча тура.

В случае неполучения ДС РФС документов в течение 24 часов после окончания тура они считаются не отправленными.

Если инспектор не указал в срочном сообщении после матча или не внес в рапорт случаи предупреждений или удалений, которые имели место в матче, или информацию об имевших место инцидентах, он несет ответственность согласно «Дисциплинарного Кодекса судьи и инспектора АМФР».

**10.15.** Инспектор имеет право покинуть спортивное сооружение только тогда, когда убедится в том, что все зрители покинули спортивное сооружение (или были эвакуированы в случае чрезвычайного происшествия), а также отъезде команд и судей матча.

**10.16.** Инспектор матча в случае назначения на матч комиссара обязан действовать строго в

соответствии с его указаниями.

## **11. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ФУТБОЛИСТОВ, СУДЕЙ, РУКОВОДИТЕЛЕЙ КЛУБОВ (КОМАНД) И ФЕДЕРАЦИЙ**

**11.1.** Футболисты, руководители клубов, принимающие участие в Соревнованиях, обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организованность, уважение по отношению друг к другу и зрителям, в соответствии с правилами «Fair play». Руководители клубов, команд несут ответственность за поведение футболистов своей команды и не имеют права вмешиваться в действия судей матча.

**11.2.** Футболисты, спортивная экипировка которых не соответствует Правилам игры, к матчу не допускаются.

**11.3.** Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан не позднее чем за 15 (Пятнадцать) календарных дней до дня проведения матча письменно уведомить руководство клуба- соперника и АМФР или о времени его начала.

Клуб, принимающий Финал 4-х, обязан обеспечить начало матча в точно назначенное время.

**11.4.** Команды, проводящие матчи турнира на площадках соперника «в гостях», обязаны прибыть в населенный пункт, где будет проводиться матч, не позднее чем за 6 (Шесть) часов до начала игры.

В случае своевременного отправления команды клуба-«гостя» и неприбытия ее к месту проведения матча к установленному времени его начала (невыход на площадку) по форс-мажорным обстоятельствам (в том числе, ввиду неблагоприятных метеоусловий), принимающий клуб должен принять все возможные меры для проведения матча в этот же день. По истечении одного часа с момента официального начала матча инспектор (в его отсутствие –главный судья) матча информирует руководство АМФР обо всех обстоятельствах для принятия решения по данному матчу.

В иных случаях несвоевременное прибытие (невыход на площадку в течение одного часасо времени официального начала матча) расценивается как неявка. Инспектор и судья матча обязаны заполнить официальные документы по проведению матча (протокол, рапорт инспектора) и направить их в АМФР и ДС РФС соответственно по электронной почте с уведомлением получения.

**11.5.** Дисциплинарные проступки футболистов, руководителей команд, а также случаи возникновения на стадионе беспорядков среди зрителей (до, во время или после матча) рассматриваются КДК РФС. Санкции за нарушение Правил игры и Регламента Соревнований, недисциплинированное поведение игроков и руководителей команд налагаются в соответствии с Дисциплинарным Регламентом РФС.

**11.6.** За грубые нарушения положений настоящего Регламента команда может быть исключена из состава участников Соревнований.

## **12. ПРОТЕСТЫ**

**12.1.** Протест подается командой, участвовавшей в матче, на факты, связанные с несоблюдением Правил игры и (или) Регламента Соревнований в части проведения матча.

**12.2.** Протесты рассматриваются КДК РФС. Порядок подачи и рассмотрения протестов регулируется «Дисциплинарным регламентом РФС».

## **13. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ**

**13.1.** Расходы по проведению каждого матча несет клуб, ответственный за их организацию (аренда спортооружений, транспорта, оплата проездасудей и инспектора к месту соревнований и обратно, оплата судейства и инспектирования, оплата проживания и питания судей и инспектора, затраты на организацию охраны общественного порядка во время соревнований, расходы на подготовку рекламных баннеров, программ и афиш матча).

Расходы по командированию команд, выезжающих на матч, несут соответствующие клубы. Также Клуб, принимающий Финал 4-х, несет следующие расходы:

а) расходы по осуществлению судейства и инспектирования, включающие выплаты вознаграждений судьям и инспекторам за судейство и инспектирование матчей;

б) компенсация судьям и инспекторам их расходов, связанных с (или при) осуществлением судейства и инспектирования матчей (в т.ч. на проезд до места проведения матча и обратно, питание, проживание и иные расходы).

**13.2.** Клуб, принимающий Финал 4-х, самостоятельно несет расходы на компенсацию проезда судейской бригады и инспекторов до места проведения матча и обратно, а также питание, проживание и иные расходы в месте проведения матча. Компенсация производится в размере, не превышающим тарифы экономического класса повышенной комфортности авиакомпаний или купе фирменного скоростного поезда, включая все установленные сборы и иные платежи, а также оплату постельных принадлежностей.

**13.3.** Расходы по осуществлению судейства и инспектирования матчей, включающие выплаты вознаграждений судьям и инспекторам за судейство и инспектирование матчей соревнований оплачивается согласно смете Приложение №1 настоящего Регламента.

**13.4.** Каждый Клуб, являющийся участником соревнований, оплачивает взнос (целевое финансирование) в АМФР на уставные цели АМФР, связанные с проведением соревнований в размере 40 000 (Сорок тысяч) рублей не позднее, чем за 10 дней до начала соревнований.

## 14. НАГРАЖДЕНИЕ

**14.1.** Клубу, победившему в финальном матче в финале 4-х, присваивается статус «Обладатель Кубка Западной конференции по мини-футболу 2023 года».

**14.2.** Победитель награждается Кубком, а игроки, руководители, тренеры и технический персонал команды – «золотыми» медалями.

**14.3.** Команда, занявшая 2 место в финальном матче, награждается «серебряными» медалями.

**14.4.** Команда, занявшая 3 место в соревнованиях, награждается «бронзовыми» медалями.

**14.5.** Команда, занявшая 4 место в соревнованиях, награждается памятным призом АМФР.

**14.6.** Общее количество награждаемых лиц в команде – не более 25 человек. Вручение дополнительных медалей не допускается.

**14.7.** По окончании финала 4-х Кубка проводится награждение судейской бригады памятными призами АМФР.

**14.8.** По итогам финала 4-х Кубка АМФР определяет лучших игроков (вратарь, игрок, нападающий), которые награждаются памятными призами АМФР.

## 15. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

**15.1.** Юрисдикционные органы АМФР применяют к клубам (командам) и иным лицам за нарушение положений настоящего Регламента соответствующие санкции, указанные в «Дисциплинарном Регламенте РФС».

**15.2.** Дисквалификация за проступки, допущенные во время проведения матчей, применяется к футболистам и/или официальным лицам матча:

– за каждые две желтые карточки, полученные последовательно в матчах соревнования - на следующую игру («автоматическая дисквалификация»);

– за умышленную игру против соперника с целью сорвать атаку, в том числе игру рукой («лишение явной возможности забить гол») – на следующую игру соревнований;

– за оскорбительные жесты или нецензурные выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, инспектора, зрителей – дисквалификация на срок согласно положениям «Дисциплинарного регламента РФС»;

– за удар соперника (толчок, отмашку) во время или после остановки игры – дисквалификация на срок согласно положениям «Дисциплинарного регламента РФС»;

– за плевков в игрока, судью или представителя команды соперника – дисквалификация на срок согласно положениям «Дисциплинарного регламента РФС»;

– за драку – дисквалификация на срок согласно положениям «Дисциплинарного регламента РФС» (если в случае группового агрессивного поведения - установить точную долю вины каждого из участников невозможно, считать совершившим нарушение каждого участника);

– за умышленную грубую игру с нанесением травмы – дисквалификация на срок согласно положениям «Дисциплинарного регламента РФС».

**Примечание:**

**15.3.** Две желтые карточки, полученные в одной игре, считаются удалением, и они аннулируются, ранее полученные предупреждения не снимаются;

При получении игроком двух желтых карточек в одном матче (одной красной) игрок дисквалифицируется на 1 игру соревнований;

**15.4.** Штрафы, налагаемые Юрисдикционными органами АМФР, выраженные в соответствующих суммах, подлежат оплате в течение тридцати календарных дней с момента вынесения решения КДК АМФР.

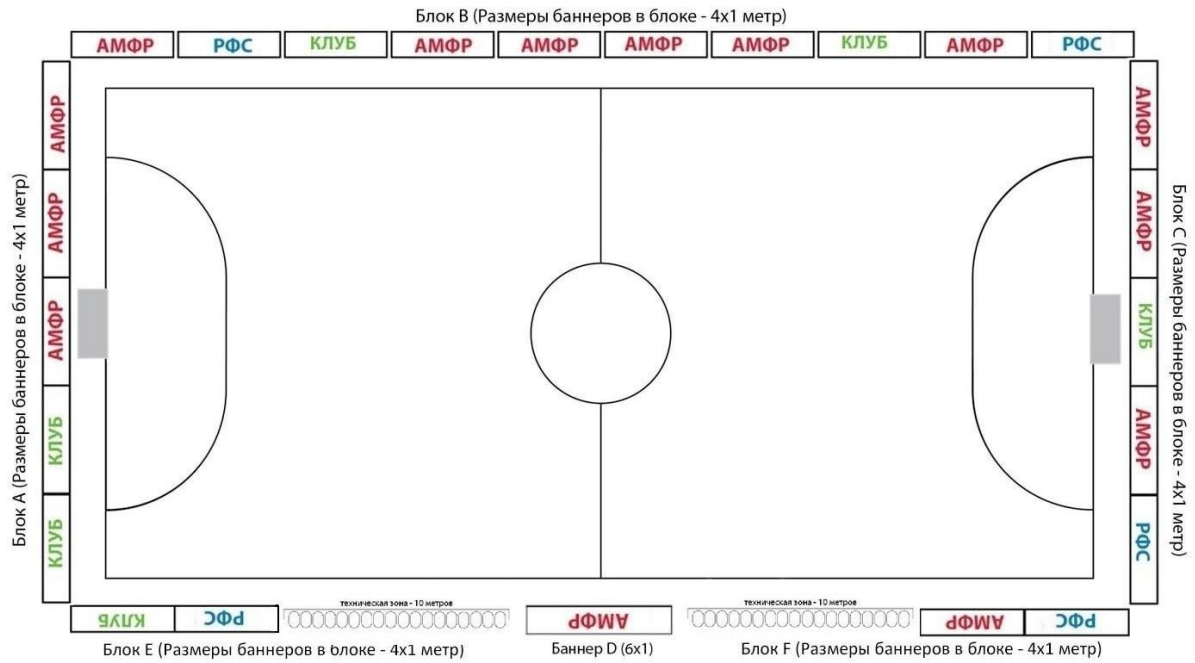
**СМЕТА**  
**оплаты судейства и инспектирования матчей**  
**Западной конференции по мини-футболу (футзалу) 2023 года.**

<b>№</b>	<b>Наименование статей расходов</b>	<b>Сумма, руб.</b>
1.		
1.1	Инспектор	16 500
1.2	Судья	17 000
1.3	2-й судья	16 500
1.4	3-й судья	3 500
1.5	Хронометрист	2 800
1.6	Статистик	1 800
	<b>Итого за один матч</b>	<b>58 100</b>



**Порядок размещения баннеров**

**Кубка Западной конференции по мини-футболу (футзалу) 2023 г.**



**"ОБРАТНЫЙ ОТСЧЕТ"**

(наименование соревнования)

(принимающая команда)

(команда гостей)

Место проведения \_\_\_\_\_ г. \_\_\_\_\_

Дата проведения « \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г. Время начала матча \_\_\_\_\_ час  
 \_\_\_\_\_ мин.

<b>Кол-во минут до начала матча</b>	<b>Действия</b>	<b>Местное время, час. мин.</b>
90'	Время прибытия команд / судей / официальных лиц	
85' – 75'	Совещание представителей команд, представление игровой формы	
75' – 70'	Заполнение состава играющих команд (фамилии, имена, персональные номера игроков) и предоставление инспектору удостоверений, внесенных в протокол. Принимающий клуб (команда) заполняет протокол первым.	
70' – 14'	Разминка (вратари могут выйти на разминку на 5 мин. раньше)	
60' – 14'	Арбитры матча проверяют техническое состояние игрового поля (иего соответствия «Правилам игры»), табло-хронометра, сирены, микрофона, состояние ворот после разминки	
14' – 11'	Проигрывание клубного марша	
14'	3 – х. минутная готовность игроков	
11'	Команды и администрация выходят из раздевалок	
11' – 10'	Команды строятся в подтрибунном помещении	
10' – 6'	Проигрывание музыкальной композиции «Марш 5х5»	
10' – 6'	Выход игроков команд (по одному по приглашению диктора)	
5' – 3'	Рукопожатие игроков, обмен вымпелами	
3' – 2'	Выбор площадки	
1' – 0'	На площадку выходят стартовые составы	
0'	Начало матча	

**ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ ПО ОРГАНИЗАЦИИ ИНТЕРНЕТ-ТРАНСЛЯЦИИ.**

1. Наличие элементов графики оформления трансляции:

- таймер матча
- названия команд
- счёт матча.
- фолы

2. Использование пакета графики предоставленного АМФР.

3. Количество камер: одна и более, формат 16:9. Качество не ниже 1280x720p50 4500 kbps

Приоритетное качество трансляции 1920x1080p50 6000 kbps

4. Обеспечить комментатором матча.

5. Обеспечить систему повторов;

6. Обеспечить возможность организации Интернет-трансляции (передачу видеосигнала) согласно техническим требованиям:

- Протокол передачи - RTMP. Видео кодек: H.264

- Протокол передачи - SRT. Видео кодек: H.265

По требованию АМФР обеспечить организацию дополнительного видео потока. Настройки дополнительного видео потока предоставляются МФР.

7. Начало эфира - вещание видео потока на сервер в непрерывном режиме должно быть запущено минимум за 10 минут до начала матча.

## СЦЕНАРНЫЙ ПЛАН ОРГАНИЗАЦИИ ТРАНСЛЯЦИЙ МАТЧЕЙ

№	Событие в эфире	Хронометраж (Рекомендуемый)
1	<b>Перед первым таймом:</b> - Показ хайлайтов предыдущих игр обеих команд в сопровождении комментатора. - Прямое включение из студии (в случае технической возможности).	8-10 минут
2	- Показ рекламных роликов АМФР, Клуба.	1 минута
3	Показ действий на площадке в сопровождении выдаваемой графики. Рекомендуемые титры: 1. ГЕО-ТИТР – ГОРОД / НАЗВАНИЕ СТАДИОНА / ДАТА СОБЫТИЯ 2. ID МАТЧА – КТО С КЕМ ИГРАЕТ / КАКОЙ ТУР / НОМЕР ИГРЫ / СТАДИЯ ПЛЕЙ-ОФФ / СЧЕТ В СЕРИИ 3. СТАТИСТИКА – ИСТОРИЯ ВСТРЕЧ КОМАНД 4. ТУРНИРНАЯ ТАБЛИЦА / СЕТКА ПЛЕЙ-ОФФ 5. ЛУЧШИЕ БОМБАРДИРЫ ПЕРВЕНСТВА / ПЛЕЙ-ОФФ (выделить игроков, принимающих участие в игре) 6. СОСТАВ КОМАНДЫ ГОСТЕЙ / ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР ГОСТЕЙ 7. СУДЕЙСКАЯ БРИГАДА 8. СОСТАВ КОМАНДЫ ХОЗЯЕВ / ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР ХОЗЯЕВ 9. СТАРТОВЫЕ ПЯТЕРКИ КОМАНД – ТАКТИЧЕСКОЕ РАСПОЛОЖЕНИЕ КОМАНД 10. ID ВРАТАРЕЙ стартовых пятерок 11. ТИТР НАЧАЛО ИГРЫ	5 минут
4	<b>Первый тайм</b>	-
5	<b>Перерыв:</b> Контент публикуется в эфире первого матча тура: - Summary лучших моментов и голов 1-го тайма. - Показ рекламных роликов АМФР, Клуба. - Программа «Мини-футбол в России». Контент публикуется в эфире второго матча тура: - Summary лучших моментов и голов 1-го тайма. - Показ рекламных роликов АМФР, Клуба. - Прямое включение из студии/зоны для флеш-интервью. Интервью игроками команд. (Обеспечить наличие светового прибора для интервью).	2~3 минуты 1 минута 10 минут  2~3 минуты 1 минута 7~8 минут
6	<b>Второй тайм</b>	-