

A photograph of a soccer player in a light blue and white striped jersey celebrating with the FIFA Futsal World Cup trophy. The player is in the foreground, looking upwards with a joyful expression. The trophy is held high above his head. In the background, other players and a crowd are visible, though slightly out of focus. The overall scene is one of triumph and celebration.

FIFA®

ФУТЗАЛ
Правила игры

2022/23

Международная федерация футбола

Президент:	Джанни
Инфантино	Генеральный секретарь: Фатма
Самура	Адрес: FIFA-Strasse 20
	P.O. Box
	8044 Цюрих
	Швейцария
Телефон:	+41 (0)43 222 7777
Сайт:	FIFA.com

ФУТЗАЛ

ПРАВИЛА ИГРЫ

2022/23

Одобрено Советом ФИФА

Эта брошюра не может быть воспроизведена или переведена полностью или частично каким-либо образом без разрешения ФИФА.

Вступает в силу с 12 августа 2022 года

ПРИМЕЧАНИЯ К ПРАВИЛАМ ИГРЫ ПО ФУТЗАЛУ**6****ПРАВИЛО 1 – ПЛОЩАДКА****10**

1	Покрытие площадки	10
2	Разметка площадки	10
3	Размеры площадки	12
4	Штрафная площадь	13
5	10-метровая отметка	14
6	Зоны замен	14
7	Угловой сектор	15
8	Техническая зона	15
9	Ворота	16
10	Сдвинутые ворота	18
11	Реклама на площадке	19
12	Реклама на сетках ворот	20
13	Реклама в технической зоне	20
14	Реклама вокруг площадки	20

ПРАВИЛО 2 – МЯЧ**21**

1	Качество и параметры	21
2	Реклама на мяче	22
3	Замена мяча, пришедшего в негодность	22
4	Дополнительные мячи	22
5	Лишние мячи на площадке	23
6	Забитый гол, когда мяч пришел в негодность	23

ПРАВИЛО 3 – ИГРОКИ**24**

1	Количество игроков	24
2	Количество запасных и замен	24
3	Предоставление списка игроков и запасных	25
4	Процедура замены	25
5	Разминка	26
6	Замена вратаря	26
7	Нарушения и наказания	26
8	Удаление игроков и запасных	27
9	Лишние лица на площадке	28
10	Гол забит, когда на площадке было лишнее лицо	29
11	Неправомерное возвращение игрока, покинувшего площадку	30
12	Капитан команды	30

ПРАВИЛО 4 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ	31
1 Безопасность	31
2 Обязательная экипировка	31
3 Цвета	32
4 Другая экипировка	32
5 Слоганы, заявления, изображения и реклама	34
6 Нарушения и наказания	36
7 Нумерация игроков	36
ПРАВИЛО 5 – СУДЬИ	37
1 Полномочия судей	37
2 Решения судей	37
3 Права и обязанности	38
4 Ответственность официальных лиц матча	40
5 Международные матчи	41
6 Экипировка судей	41
ПРАВИЛО 6 – ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА	42
1 Помощник судей	42
2 Права и обязанности	42
3 Международные матчи	45
4 Резервный помощник судьи (RAR)	45
ПРАВИЛО 7 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА	46
1 Игровое время	46
2 Окончание игрового времени	46
3 Тайм-аут	46
4 Перерыв между таймами	47
5 Недоигранный матч	47
ПРАВИЛО 8 – НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ	48
1 Начальный удар	48
2 «Спорный» мяч	49
ПРАВИЛО 9 – МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ	51
1 Мяч не в игре	51
2 Мяч в игре	51
3 Крытая площадка	51

4 СОДЕРЖАНИЕ

ПРАВИЛО 10 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТА МАТЧА	52
1 Гол	52
2 Команда-победитель	52
3 Удары с 6-метровой отметки	53
4 Голы, забитые в гостях	55
ПРАВИЛО 11 – ВНЕ ИГРЫ	56
ПРАВИЛО 12 – НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ	57
1 Штрафной удар	57
2 Свободный удар	59
3 Дисциплинарные санкции	60
4 Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения	67
ПРАВИЛО 13 – ШТРАФНОЙ/СВОБОДНЫЙ УДАРЫ	69
1 Виды ударов	69
2 Процедура	69
3 Нарушения и наказания	71
4 Набранные нарушения	72
5 Штрафной удар, начиная с шестого набранного нарушения каждой команды в каждом тайме (ШУШНН)	72
ПРАВИЛО 14 – ПЕНАЛЬТИ	77
1 Процедура	77
2 Нарушения и наказания	78
3 Сводная таблица	80
ПРАВИЛО 15 – УДАР С БОКОВОЙ ЛИНИИ	81
1 Процедура	81
2 Нарушения и наказания	82
ПРАВИЛО 16 – БРОСОК ОТ ВОРОТ	83
1 Процедура	83
2 Нарушения и наказания	83
ПРАВИЛО 17 – УГЛОВОЙ УДАР	85
1 Процедура	85
2 Нарушения и наказания	85

	<i>Стр.</i>
ПРАКТИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ СУДЕЙ ПО ФУТЗАЛУ И ДРУГИХ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ МАТЧА	87
ЖЕСТЫ	88
РАСПОЛОЖЕНИЕ	101
ТРАКТОВКА И РЕКОМЕНДАЦИИ	121
ФУТЗАЛЬНЫЕ ТЕРМИНЫ	140
СУДЕЙСКИЕ ТЕРМИНЫ	149

Официальные языки

ФИФА издает Правила игры по футзалу на английском, французском, немецком и испанском языках. Если существуют любые расхождения в тексте, английский вариант является приоритетным.

Другие языки

Национальные футбольные ассоциации, которые переводят Правила игры по футзалу, могут получить шаблон макета для издания 2022/23, связавшись с ФИФА: refereeing@fifa.org. Национальным футбольным ассоциациям, которые делают перевод Правил игры по футзалу с помощью этого формата, предлагается отправить копию в ФИФА (с указанием на обложке, что это официальный перевод данной футбольной ассоциации) с целью дальнейшей публикации на официальном сайте FIFA.com для общего пользования.

Применение Правил игры по футзалу

Одни и те же Правила игры по футзалу применяются в любом матче в каждой конфедерации, стране, городе и деревне по всему миру – это огромная сила, которую необходимо сохранить. Это также возможность, которую необходимо использовать во всем мире.

Те, кто занимаются обучением судей и других участников, должны особо обратить внимание, что:

- судьи должны применять Правила игры по футзалу в соответствии с «духом» игры, чтобы помочь проведению честных и безопасных матчей;
 - каждый должен уважать официальных лиц матча и их решения, выражать понимание и уважение к целостности Правилам игры по футзалу.
- Игроки несут главную ответственность за имидж игры, и капитан команды должен играть важную роль, помогая обеспечивать уважение Правил и судейских решений.

Модификации в Правилах игры по футзалу

Универсальность Правил игры по футзалу означает, что игра по своей сути одинакова в каждом уголке мира и на любом уровне. Также успешно, как создание честных и безопасных условий в каждом сыгранном матче, Правила игры по футзалу должны продвигать увлечение игрой и получение удовольствия.

Исторически сложилось, что ФИФА позволила национальным футбольным ассоциациям некоторую гибкость для модификации организационной части, Правил футзала для определенных категорий игроков. Однако ФИФА всецело уверена, что национальным футбольным ассоциациям теперь необходимо предоставить больше вариантов для модификации аспектов, которыми организован футзал, если это принесет пользу футзалу в их собственной стране.

То, как играют и судят игру, должно быть одинаковым на каждой футзальной площадке в мире. Однако, потребности местного футзала в стране должны определять, сколько длится игра, как много человек принимают в ней участие и каким образом разные случаи неспортивного поведения наказываются.

Поэтому национальные футбольные ассоциации (и конфедерации, и ФИФА) теперь имеют возможность вносить изменения во все или некоторые из следующих организационных частей Правил игры по футзалу, за которые они несут ответственность:

Для молодежных команд, команд ветеранов, игроков с ограниченными возможностями и массового футзала:

- Размер площадки для игры
- Размер, вес и материал мяча
- Расстояние между стойками ворот и их высота от поверхности площадки до перекладины
- Продолжительность двух (равных) таймов игры (и двух равных таймов дополнительного времени)
- Ограничения на бросок мяча вратарем

Кроме того, чтобы позволить национальным футбольным ассоциациям дальнейшую гибкость для пользы и развития их местного футзала, ФИФА одобрила следующие изменения, касающиеся категорий футзала:

- Женский футбол больше не является отдельной категорией и теперь имеет тот же статус, что и мужской футбол
- Возрастные ограничения для молодежного и ветеранского футзала были отменены – национальные футбольные ассоциации, конфедерации и ФИФА имеют свободу действий при определении возрастных ограничений для этих категорий
- Каждая национальная футбольная ассоциация сама будет устанавливать, какие соревнования на низших уровнях футзала определяются как массовый футбол

Национальные футбольные ассоциации имеют возможность одобрить различные модификации для разных соревнований – применять их универсально или применять их все сразу не требуется. Однако никакие другие модификации не позволены без разрешения ФИФА.

Ограничения на вбрасывание мяча вратарем

ФИФА утвердила определенные ограничения на вбрасывание мяча вратарями для молодежных команд, команд ветеранов, инвалидов и массового футзала, при условии одобрения соответствующей данным соревнованиям национальной футбольной ассоциацией, конфедерацией или ФИФА.

Ссылки на эти ограничения можно найти в:

Правило 12 — Нарушения правил и недисциплинированное поведение

«Свободный удар также назначается, если вратарь совершает любое из следующих нарушений:

[...]

- если это запрещено внутренними правилами для молодежных команд, команд ветеранов, инвалидов и/или массового футзала, бросает мяч непосредственно за среднюю линию (свободный удар должен быть выполнен с места, где мяч пересек среднюю линию).»

Правило 16 — Бросок от ворот

«Там, где это запрещено внутренними правилами для молодежных команд, команд ветеранов, инвалидов и массового футзала, если вратарь бросает мяч непосредственно за среднюю линию, свободный удар должен быть выполнен противоположной командой с места, где мяч пересек среднюю линию.»

Философия этого ограничения состоит в том, чтобы содействовать креативному футзалу и стимулировать техническое развитие.

ФИФА просит национальные футбольные ассоциации информировать ее об использовании этих модификаций, на каком уровне и особенно по каким причинам они применяются. Эта информация может определить идеи/стратегии развития, которыми ФИФА может поделиться, чтобы помочь развитию футзала в других национальных футбольных ассоциациях.

ФИФА также было бы очень интересно узнать о других возможных модификациях Правил игры по футзалу, которые могли бы увеличить количество участников, сделать футзал более привлекательным и способствовать его международному развитию.

Внесение изменений в Правила игры по футзалу

Для каждой предлагаемой поправки основное внимание должно уделяться справедливости, целостности, уважению, безопасности, удовольствию участников и тому, как технологии могут принести пользу игре. Правила игры по футзалу должны также поощрять участие всех, независимо от их происхождения и способностей.

Несмотря на то, что иногда происходят несчастные случаи, Правила игры по футзалу должны сделать игру максимально безопасной. Это требует от игроков проявлять уважение к своим соперникам, а судьи должны создавать безопасные условия, решительно пресекая действия тех, кто играет чрезмерно агрессивно и опасно. Правила игры по футзалу включают в себе неприемлемость опасной игры в своих дисциплинарных терминах, например: «безрассудное поведение» (предупреждение = желтая карточка/ЖК) или «подвергающий опасности здоровье соперника» или «использующий чрезмерную силу» (удаление = красная карточка/КК).

Футзал должен быть привлекательным и приносить радость игрокам, официальным лицам матча и тренерам, также как зрителям, фанатам, управляющим и т.д. Эти поправки должны помочь сделать игру привлекательной и увлекательной, чтобы люди, независимо от их возраста, расы, вероисповедания, культуры, национальности, пола, сексуальной ориентации, возможностей здоровья и т.д., хотели участвовать и получать удовольствие от своего участия в футзале.

Эти изменения направлены на упрощение игры и приведение многих аспектов Правил игры по футзалу в соответствие с Правилами игры по футболу, но поскольку многие ситуации являются «субъективными», а судьи – это люди (и, следовательно, совершают ошибки), некоторые решения неизбежно будут вызывать разговоры и обсуждения.

Правила игры по футзалу не могут описать все возможные ситуации, поэтому в тех случаях, где нет прямого утверждения в этом, ФИФА ожидает, что судьи примут решение в соответствии с «духом» игры, используя «понимание футзала» – это часто кроется в ответе на вопрос: «Что было бы лучше для интересов футзала?»

ПРАВИЛО 1 – ПЛОЩАДКА

1

Покрытие площадки

Покрытие площадки должно быть ровным и гладким, а также состоять из неабразивных покрытий, предпочтительно изготовленных из дерева или искусственного материала, и соответствовать регламенту соревнований. Опасные покрытия для игроков, официальных лиц команд и официальных лиц матча не допускаются.

В матчах соревнований между командами национальных ассоциаций-членов ФИФА или в международных клубных соревнованиях рекомендуется, чтобы футзальное покрытие производилось и устанавливалось компанией, официально лицензированной в рамках программы ФИФА по качеству футзальных покрытий и имеющей один из следующих знаков качества:



Искусственные травяные покрытия допускаются в исключительных случаях, но только для внутренних соревнований.

2

Разметка площадки

Площадка должна быть прямоугольной и размечена непрерывными линиями (прерывистые линии не допускаются), которые не должны быть опасными (т. е. они должны быть нескользкими). Эти линии входят в размеры площадей, которые они ограничивают, и должны отчетливо отличаться от цвета площадки.

Только линии, указанные в Правиле 1, должны быть нанесены на площадке.

Там, где используется многофункциональный зал, допускаются другие линии при условии, что они имеют другой цвет и четко отличаются от линий футзала.

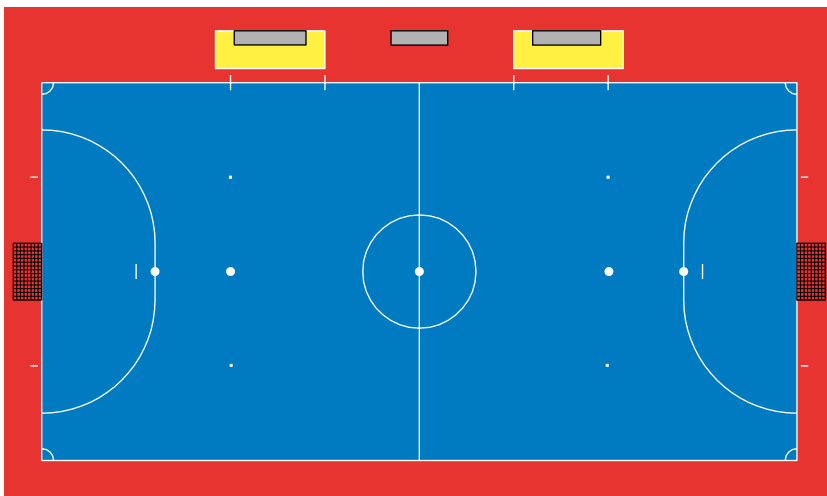
Если игрок наносит на площадке запрещенные отметки, то он должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Если судьи заметили, что игрок делает это в ходе игры, игра должна быть остановлена, если принцип преимущества не может быть применен, и нарушивший игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Игра должна быть возобновлена свободным ударом, выполняемым противоположной командой, с места, где находился мяч, когда игра была остановлена, если только мяч не находился в штрафной площади (см. Правило 13).

Две длинные линии границы площадки называются боковыми линиями.
Две короткие линии называются линиями ворот.

Площадка делится на две половины средней линией, которая соединяет точки, расположенные посередине двух боковых линий.

Центральная отметка радиусом 6 см обозначает середину средней линии.
Вокруг нее проводится окружность радиусом 3 м.

За пределами площадки в 5 м от каждого углового сектора под прямым углом к линии ворот и на расстоянии 5 см от нее должны быть нанесены отметки, чтобы игроки обороняющейся команды отступали на минимальную положенную дистанцию (5 м) при выполнении углового удара. Эти отметки должны иметь ширину 8 см и длину 40 см.



3 Размеры площадки

Длина боковой линии должна быть больше, чем длина линии ворот.

Все линии должны быть шириной 8 см.

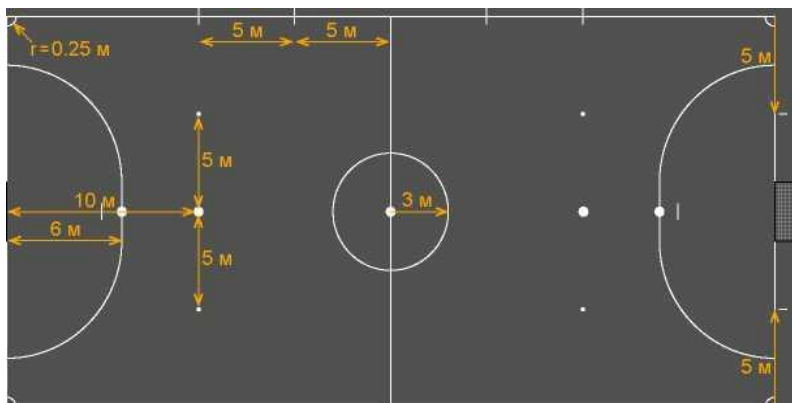
Для не международных матчей размеры должны быть следующими:

Длина (боковая линия):	минимум	25 м
	максимум	42 м
Ширина (линия ворот):	минимум	16 м
	максимум	25 м

Для международных матчей размеры должны быть следующими:

Длина (боковая линия):	минимум	38 м
	максимум	42 м
Ширина (линия ворот):	минимум	20 м
	максимум	25 м

Регламент соревнований может устанавливать длину линии ворот и боковой линии в пределах указанных выше размеров.



Измерения производятся от внешнего края линий, так как они являются частью площадки, которую ограничивают.

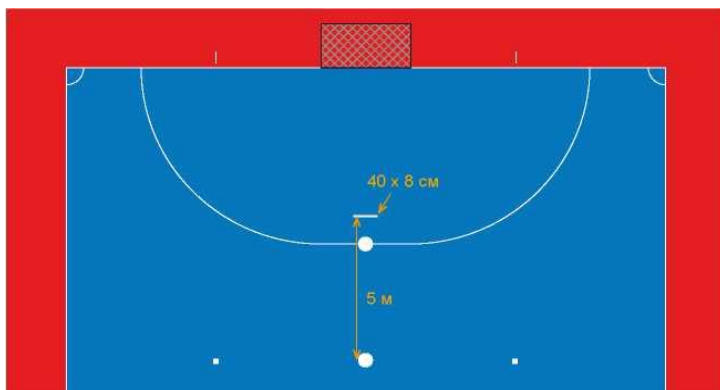
Отметка пенальти измеряется от центра отметки до внешнего края линии ворот.

10-метровая отметка измеряется от центра отметки до внешнего края линии ворот.

5-метровая отметка в штрафной, обозначающая расстояние, которое должен соблюдать вратарь при штрафном ударе, начиная с шестого набранного нарушения (ШУШНН), измеряется от центра 10-метровой отметки до заднего края 5-метровой отметки (т.е. края ближе к линии ворот).

4 Штрафная площадь

С внешней стороны каждой стойки ворот под прямым углом к линии ворот проводятся две воображаемые линии длиной 6 м. В конце этих линий с внешней стороны стоек проводятся четверти окружностей, каждая радиусом 6 м, по направлению к ближайшей боковой линии. Верхние части каждой четверти окружности соединяются отрезком длиной 3,16 м, проведенным параллельно линии ворот между стойками. Площадь, ограниченная этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью.



В пределах каждой штрафной площади наносится отметка пенальти на расстоянии 6 м от средней точки между стойками ворот и равноудаленная от них. Это круглая отметка радиусом 6 см.

Дополнительная отметка (линия) должна быть нанесена в штрафной площади, в 5 м от 10-метровой отметки, чтобы вратари обороняющейся команды соблюдали это расстояние, когда выполняется ШУШНН. Эта отметка имеет ширину 8 см и длину 40 см.

5 10-метровая отметка

Вторая отметка наносится в 10 м от средней точки между стойками ворот и на равном расстоянии от них. Это круглая отметка радиусом 6 см.

Две дополнительные отметки на расстоянии 5 м слева и справа соответственно от 10-метровой отметки должны быть нанесены на площадку, чтобы указать минимальное расстояние, которое должны соблюдать игроки, когда выполняется удар с 10-метровой отметки. Это круглые отметки радиусом 4 см каждая.

Воображаемая линия, проходящая через эти отметки в 10 м от линии ворот и параллельно ей, отмечает границу области, где в случае совершения нарушения наказуемого ШУШНН команды могут выбирать между выполнением ШУШНН с 10-метровой отметки или с места, где произошло нарушение.

6 Зоны замен

Зоны замен – это участки на боковой линии напротив скамеек запасных.

- Они находятся перед техническими зонами, в 5 м от средней линии и имеют длину 5 м. Они отмечаются линиями длиной 80 см, 40 см которых проводится на площадке, 40 – см за ее пределами, и шириной 8 см.
- Зона замены команды находится на половине площадки, обороняемой вышеуказанной командой. Зона замены каждой команды меняется во втором тайме матча и между таймами дополнительного времени, если таковые имеются.

Более подробно о заменах и соответствующей процедуре указано в Правиле 3.

7 Угловой сектор

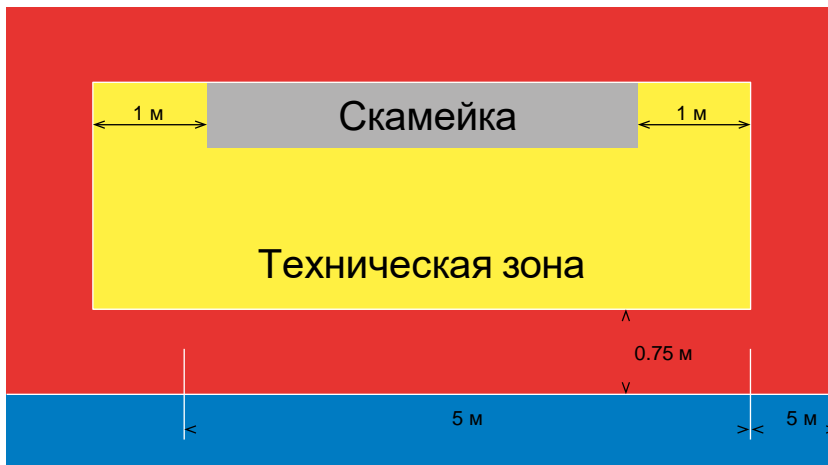
Четверть окружности радиусом 25 см проводится из каждого угла внутрь площадки. Линия (угловая дуга) имеет ширину 8 см.

8 Техническая зона

В технической зоне есть специально отведенное место для отдыха официальных лиц команды и запасных. Хотя размеры и расположение технических зон могут отличаться в зависимости от спортивных сооружений, применяются следующие рекомендации:

- Техническая зона должна продлеваться на 1 м в обе стороны от обозначенных сидячих мест и вперед на расстояние до 75 см от боковой линии.
- Для обозначения технической зоны должна использоваться разметка.
- Количество лиц, которым разрешается находиться в технической зоне, определяется регламентом соревнований.
- Лица, находящиеся в технической зоне:
 - определяются до начала матча в соответствии с регламентом соревнований;
 - должны вести себя ответственно;
 - должны оставаться в пределах технической зоны, за исключением особых обстоятельств, например когда физиотерапевт/врач с разрешения одного из судей выходят на площадку, чтобы оценить состояние травмированного игрока.
- Только одно лицо одновременно имеет право стоять и давать тактические указания из технической зоны.
- Запасные игроки с тренером по физподготовке могут разминаться во время матча в зоне, предусмотренной для этой цели позади технической зоны. Если такая зона отсутствует, они могут разминаться возле боковой линии при условии, что они не создают помехи движению игроков и судей и ведут себя ответственно.

Зона замены и техническая зона



Безопасность

В регламенте соревнований должно быть указано минимальное расстояние между линиями, ограничивающими площадку (боковыми линиями и линиями ворот), и ограждениями, разделяющими зрителей (в том числе ограждениями с рекламой и др.), но всегда таким образом, чтобы обеспечить безопасность участников.

9 Ворота

Ворота должны быть размещены в середине каждой линии ворот.

Ворота состоят из двух вертикальных стоек, равноудаленных от углов площадки и соединенных сверху горизонтальной перекладиной. Стойки ворот и перекладина должны быть изготовлены из утвержденного материала, не представляющего опасность.

Стойки ворот и перекладина обоих ворот должны иметь одинаковую форму, которая должна быть квадратной, прямоугольной, круглой, эллиптической или комбинацией этих форм.

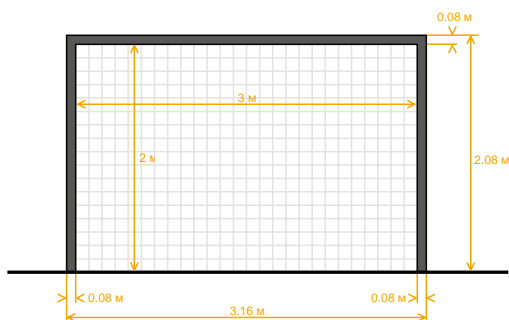
Расстояние (по внутреннему измерению) между стойками составляет 3 м, а расстояние от нижней грани перекладины до поверхности площадки составляет 2 м.

Обе стойки и перекладина имеют одинаковую ширину и глубину, как и линии ворот, 8 см. Сетки должны быть изготовлены из соответствующего материала и прикрепляться к задней части стоек и перекладины подходящими средствами. Они должны быть должным образом закреплены и не должны мешать вратарю.

В официальных соревнованиях, организованных под эгидой ФИФА или конфедераций, не рекомендуется использовать ворота, на которых имеются какие-либо посторонние конструкции (за исключением стоек ворот и перекладины – например, опорные брусья), которые могли бы помешать попаданию мяча в ворота.

Если перекладина сместилась или сломалась, игра останавливается до тех пор, пока она не будет починена или заменена. Если нет возможности отремонтировать перекладину, матч прекращается. Использование веревки вместо перекладины не допускается. Если перекладина может быть восстановлена, то матч возобновляется спорным мячом с места, где мяч находился, когда игра была остановлена, если только это не произошло в штрафной площади обороняющейся команды, и последнее касание было у игрока атакующей команды (см. Правило 8).

Стойки и перекладина должны отличаться от цвета площадки.



Ворота должны иметь стабилизирующую систему, которая предотвращает их опрокидывание. Они не должны быть прикреплены к поверхности площадки, но должны иметь достаточный вес сзади, чтобы позволить стойкам ворот умеренно двигаться, не подвергая опасности участников.

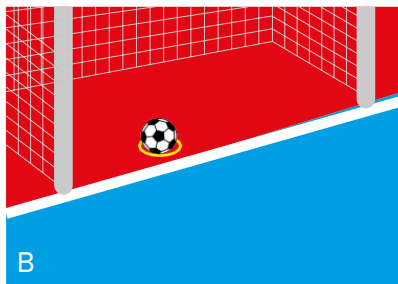
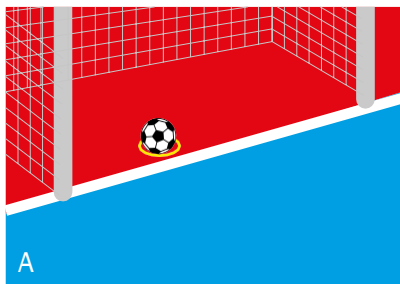


Переносные ворота могут быть использованы, только если они удовлетворяют этому требованию.

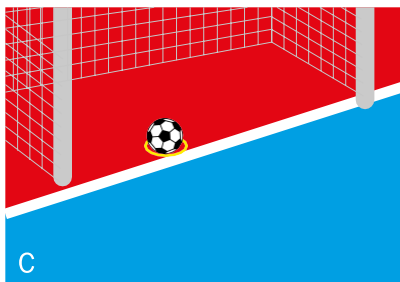
10 Сдвинутые ворота

Судьи обязаны руководствоваться следующими рекомендациями относительно размещения ворот на линии ворот при забитом голе:

Ворота расположены правильно



Ворота сдвинуты



A = гол засчитывается.

B = если обе стойки ворот касаются линии ворот, и мяч полностью пересек линию ворот, судьи должны засчитать гол.

C = ворота считаются сдвинутыми, если хотя бы одна из стоек ворот не касается линии ворот.

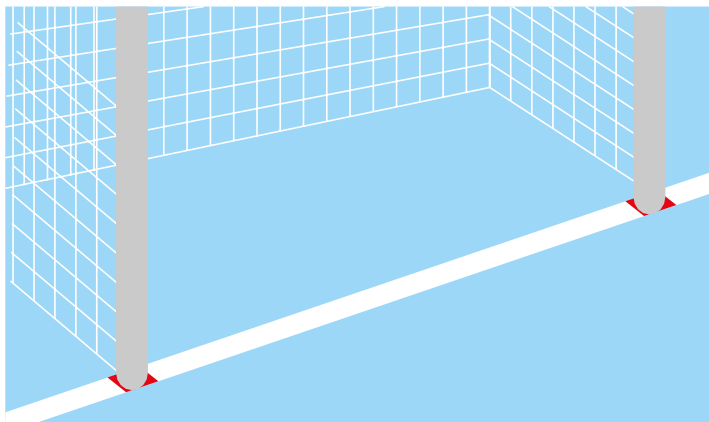
В случае если игрок обороняющейся команды (включая вратаря) намеренно или случайно сдвигает или опрокидывает собственные ворота до того, как мяч пересечет линию ворот, гол должен быть засчитан, как если бы мяч пересек линию ворот между нормальным положением стоек ворот.

Если игрок обороняющейся команды сдвигает или опрокидывает собственные ворота и:

- мяч не попадает в ворота и не касается их, игра останавливается и:
 - если это было случайно, игра возобновляется «спорным» мячом;
 - если это было сделано преднамеренно, игра возобновляется свободным ударом, а нарушивший игрок должен быть предупрежден.
- мяч касается ворот, но не попадает в них, игра останавливается и:
 - если это было случайно, игра возобновляется «спорным» мячом;
 - если это было сделано преднамеренно, игра возобновляется назначением пенальти, а нарушивший игрок должен быть удален за лишение команды-соперника гола или явной возможности забить гол.
- мяч попадает в ворота (полностью пересекая линию ворот) как при обычном положении стоек ворот, касаясь или не касаясь их, гол засчитывается, а нарушивший игрок должен быть предупрежден, если это было сделано преднамеренно.

Если игрок атакующей команды сдвигает или опрокидывает ворота соперника случайно или намеренно, гол не должен быть засчитан, и:

- если это произошло случайно, матч возобновляется «спорным» мячом;
- если это было преднамеренно, и мяч коснулся ворот, назначается штрафной удар в пользу противоположной команды, и игрок должен быть предупрежден;
- если это было преднамеренно, и мяч не коснулся ворот, назначается свободный удар в пользу противоположной команды, и игрок должен быть предупрежден.



Дополнительные отметки могут быть сделаны под стойками ворот, чтобы помочь судьям убедиться, что сдвинутые ворота установлены в правильное положение.

11 Реклама на площадке

Реклама может быть нанесена на поверхности площадки, если регламентом соревнований это не запрещается, при условии, что она не отвлекает и не создает путаницы у игроков или судей, а также не мешает видимости ограничивающих линий.

12 Реклама на сетках ворот

Реклама может быть нанесена на сетках ворот, если регламентом соревнований это не запрещается, при условии, что она не создает путаницы у игроков и судей и не закрывает им обзор.

13 Реклама в технической зоне

Реклама может быть нанесена на поверхности в технических зонах, если регламентом соревнований это не запрещается, при условии, что она не отвлекает и не создает путаницы у находящихся в этих зонах или любого другого участника матча.

14 Реклама вокруг площадки

Вертикальная реклама должна быть как минимум:

- в 1 м от боковой линии, за исключением технической зоны и зоны замен, в которых размещение вертикальной рекламы запрещено;
- на том же расстоянии от линии ворот, как глубина сетки ворот;
- в 1 м от сетки ворот.

ПРАВИЛО 2 – МЯЧ**1** **Качество и параметры**

Мяч должен:

- иметь сферическую форму;
- быть изготовлен из подходящего материала;
- иметь длину окружности от 62 см до 64 см;
- весить от 400 г до 440 г на момент начала матча;
- иметь давление равное 0,6- 0,9 атм (600–900 г/см²) на уровне моря.

Мяч должен иметь первый отскок не ниже 50 см и не выше 65 см при падении с высоты 2 м.

Все мячи, используемые в официальных соревнованиях, организованных под эгидой ФИФА или конфедераций, должны соответствовать требованиям и иметь одну из маркировок Программы ФИФА по качеству футбольных мячей.

Каждая отметка указывает, что мяч был официально проверен и соответствует особым техническим требованиям, которые являются дополнительными к минимальным требованиям, приведенным в Правиле 2, и должны быть утверждены ФИФА.



FIFA Quality



IMS - International Match Standard

2 Реклама на мяче

В матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных футбольных ассоциаций, запрещается размещение на мячах какой-либо коммерческой рекламы, за исключением логотипа/эмблемы соревнований, организатора соревнований и разрешенной торговой марки производителя. Регламент соревнований может ограничивать размер и количество таких эмблем.

3 Замена мяча, пришедшего в негодность

Если мяч приходит в негодность во время игры, игра останавливается и возобновляется «спорным» мячом в месте, где мяч пришел в негодность, если только игра не была остановлена, когда мяч находился в штрафной площади обороняющейся команды, и последнее касание мяча было у атакующей команды (см. Правило 8). Исключение составляет, когда мяч лопается или приходит в негодность в результате удара по одной из стоек ворот или перекладине, а затем непосредственно попадает в ворота (см. раздел 6 этого Правила).

Если мяч лопается или приходит в негодность при начальном ударе, броске от ворот, угловом ударе, штрафном/свободном ударе, пенальти, ударе мяча с боковой линии или броске «спорного» мяча, то игра возобновляется тем же способом.

Если мяч лопается или приходит в негодность при выполнении пенальти, ударов с 6-метровой отметки или ШУШНН в тот момент, когда он двигался вперед и до того, как коснулся игрока, перекладины или стоек ворот, то удар повторяется.

Мяч не может быть заменен в ходе матча без разрешения одного из судей.

4 Дополнительные мячи

Дополнительные мячи, соответствующие требованиям Правила 2, могут быть размещены вокруг площадки. Все мячи находятся под контролем судей.

5 **Лишние мячи на площадке**

Если лишний мяч попадает на площадку, когда мяч находится в игре, судьи должны остановить игру, только если дополнительный мяч мешает игре. Игра должна быть возобновлена «спорным» мячом с места, где находился игровой мяч, когда игра была остановлена, если только это не произошло в штрафной площади обороняющейся команды, и последнее касание мяча было у атакующей команды (см. Правило 8).

Если лишний мяч попадает на площадку, когда мяч находится в игре, не мешая ей, судьи позволяют продолжить игру и должны удалить дополнительный мяч при первой возможности.

6 **Забитый гол, когда мяч пришел в негодность**

Если мяч пришел в негодность после удара об одну из стоек ворот или перекладину и непосредственно попал в ворота, то судьи засчитывают гол.

ПРАВИЛО 3 – ИГРОКИ

1 Количество игроков

Матч проводится с участием двух команд, каждая из которых состоит максимум из пяти игроков, один из которых должен быть вратарь. Матч нельзя начинать или возобновлять, если в любой из команд менее трех игроков.

Если команда имеет менее трех игроков, потому что один или несколько игроков преднамеренно покинули площадку, судьи не обязаны останавливать игру, и принцип преимущества может быть применен, но матч не может быть возобновлен после того, как мяч выйдет из игры, если команда не имеет как минимум трех игроков.

Если регламент соревнований устанавливает, что все игроки и запасные должны быть внесены в протокол до начального удара, а команда начинает матч, имея менее пяти игроков, то только игроки и запасные, внесенные в протокол, могут принять участие в матче после своего прибытия.

2 Количество запасных и замен

Во время матча может быть использовано неограниченное количество замен.

Официальные соревнования

В матче официального соревнования, проводимого под эгидой ФИФА, конфедераций или ассоциаций, может быть использовано не более девяти запасных. Регламент соревнований должен указывать, сколько запасных может быть внесено в протокол матча.

Другие матчи

В неофициальных матчах национальных сборных категории «А» может быть использовано не более десяти запасных.

Во всех остальных матчах может быть использовано большее количество запасных при условии, что:

- команды достигли соглашения о максимальном количестве участников матча;
- судьи проинформированы до начала матча.

Если судьи не проинформированы, или команды не пришли к соглашению до начала матча, то допускается не более десяти запасных.

3 Предоставление списка игроков и запасных

Во всех матчах имена игроков и запасных должны быть предоставлены судьям до начала матча, независимо от того, присутствуют они или нет. Любой игрок или запасной, чьи имена не были предоставлены судьям в это время, не могут принять участие в матче.

4 Процедура замены

Замена может быть выполнена в любое время, вне зависимости от того, находится мяч в игре или нет, за исключением времени тайм-аута. Для замены игрока на запасного должны быть соблюдены следующие условия:

- Заменяемый игрок покидает площадку через зону замены своей команды, за исключением случаев, предусмотренных Правилами игры по футзалу.
- Заменяемому игроку не нужно получать разрешения судей, чтобы покинуть площадку.
- Судьям не нужно давать разрешения запасному для выхода на площадку.
- Запасной выходит на площадку только после того, как заменяемый игрок покинет площадку.
- Запасной выходит на площадку через зону замены своей команды.
- Замена завершена, когда запасной полностью выходит на площадку через зону замены своей команды после передачи манишки заменяемому игроку, если только последнему не пришлось покинуть площадку через другую зону по любой причине, предусмотренной Правилами игры по футзалу, в этом случае запасной должен передать свою манишку третьему судье.
- С этого момента запасной становится игроком, а замененный игрок становится запасным.
- Запасному может быть отказано в выполнении замены в определенных случаях, например если запасной не привел свою экипировку в порядок.
- Запасной, который не завершил процедуру замены, не может возобновить игру, выполняя удар мяча с боковой линии, пенальти, штрафной/свободный удар, угловой удар, бросок от ворот или «спорный» мяч.
- Замененный игрок может принять дальнейшее участие в матче.
- Все запасные находятся в подчинении и под юрисдикцией судей, независимо от того, играют они или нет.

5 Разминка

Одновременно могут разминаться максимум пять запасных игроков из каждой команды.

6 Замена вратаря

- Любой запасной может заменить вратаря, не информируя судей и не дожидаясь остановки матча.
- Любой игрок может заменить вратаря; однако он должен это сделать во время остановки матча, проинформировав судей до выполнения замены.
- Игрок или запасной, заменяющий вратаря, должен надеть футболку вратаря со своим номером на спине. Регламент соревнований может предусматривать, что игрок, выступающий в качестве «летающего» вратаря, должен носить футболку точно такого же цвета, как и футболка вратаря.

7 Нарушения и наказания

Если запасной выходит на площадку раньше, чем заменяемый игрок покинул ее, или если во время выполнения замены запасной выходит на площадку из места, отличного от зоны замены своей команды:

- судьи останавливают игру (необязательно в тот же момент, если они могут применить принцип преимущества);
- судьи выносят предупреждение запасному за нарушение процедуры замены и дают ему указание покинуть площадку.

Если судьи останавливают игру, то она возобновляется свободным ударом противоположной командой. Если этот запасной или его команда также совершает другое нарушение, то игра возобновляется согласно Правилу 3 раздела «Трактовка и рекомендации» в части «Практические рекомендации для судей футзала и других официальных лиц матча».

Если во время выполнения замены заменяемый игрок покидает площадку вне зоны замены его команды по причинам, не предусмотренным Правилами игры по футзалу, судьи останавливают игру (не обязательно немедленно, если может быть применен принцип преимущества) и выносят предупреждение игроку за выход с площадки с нарушением процедуры замены.

Если судьи остановили игру, она возобновляется свободным ударом противоположной командой.

В случае любых других нарушений:

- виновным игрокам выносится предупреждение;
- матч возобновляется свободным ударом противоположной командой. В особых случаях игра возобновляется согласно Правилу 3 раздела «Трактовка и рекомендации» в части «Практические рекомендации для судей футзала и других официальных лиц матча».

8

Удаление игроков и запасных

Игрок, который удаляется:

- до предоставления списка игроков команды, не может быть заявлен на игру в любом статусе;
- после внесения в протокол матча и до начального удара, может быть заменен заявленным запасным, который не может быть заменен.

Заявленный запасной, который был удален до или после начального удара, не может быть заменен.

Запасной может заменить игрока, который был удален после начального удара, и выйти на площадку по истечении двух минут игрового времени, прошедших с момента удаления (т.е. после того, как его команда отыграла двухминутное численное сокращение состава), при условии, что он получил разрешение от хронометриста или третьего судьи, если только не был забит гол до истечения двух минут, в этом случае соблюдаются следующие условия:

- Если пять игроков играют против четырех или четыре против трех, и команда с большим числом игроков забивает гол, то команда с меньшим количеством игроков может быть дополнена одним игроком.
- Если обе команды играют с тремя или четырьмя игроками, и забивается гол, то ни одна из команд не увеличивает число игроков, пока не отбудет свое соответствующее двухминутное удаление.
- Если пять игроков играют против трех, и команда с пятью игроками забивает гол, то команда с тремя игроками может быть дополнена только одним игроком.
- Если команда, которая состоит из меньшего числа игроков, забивает гол, то игра продолжается без изменения числа игроков до истечения двух минут, если только команда с большим количеством игроков в последствии не забивает гол в этот промежуток времени.

9

Посторонние лица на площадке

Тренер и другие официальные лица, внесенные в список команды, являются официальными лицами команды. Любое лицо, не внесенное в протокол матча как игрок, запасной или официальное лицо команды, является посторонним фактором.

Если официальное лицо команды, запасной игрок (за исключением процедуры замены), удаленный игрок или посторонний фактор окажутся на площадке, судьи должны:

- остановить игру, только если произошло вмешательство в игру;
- убрать лишнего с площадки в момент остановки игры;
- вынести соответствующие дисциплинарные санкции.

Если игра остановлена, и вмешательство совершено:

- официальным лицом команды, запасным или удаленным игроком, то игра возобновляется штрафным ударом или пенальти;
- посторонним фактором, то игра возобновляется «спорным» мячом.

Судьи должны сообщить о случившемся в соответствующие органы.

10 Гол забит, когда на площадке было постороннее лицо

Если мяч движется в ворота, и вмешательство не препятствует игроку обороняющейся команды играть в мяч, то гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды.

Если после того, как гол был забит, и игра была возобновлена, судьи понимают, что на площадке был лишний, когда был забит гол, то гол не может быть отменен.

Если лишнее лицо все еще находится на площадке, судьи должны:

- остановить игру;
- убрать лишнее лицо с площадки;
- возобновить игру «спорным» мячом, штрафным или свободным ударом соответственно.

Судьи должны сообщить о случившемся в соответствующие органы.

Если после забитого гола и до возобновления игры, судьи понимают, что на площадке был лишний, когда забивался гол:

- Судьи должны отменить гол, если лишним был:
 - игрок, запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды, которая забила гол – игра возобновляется штрафным ударом с места нахождения лишнего;
 - посторонний фактор, который вмешался в игру, направив мяч в ворота или помешав игроку обороняющейся команды играть в мяч; игра возобновляется «спорным» мячом.
- Судьи должны засчитать гол, если лишним был:
 - игрок, запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды, в ворота которой был забит гол;
 - посторонний фактор, который не вмешался в игру.

Во всех случаях судьи должны убрать постороннего с

площадки.

11 **Неразрешенный выход игрока, покинувшего площадку**

Если игрок, которому требуется разрешение одного из судей, чтобы вернуться на площадку, выходит на площадку без этого разрешения, судьи должны:

- остановить игру (не обязательно немедленно, если игрок не вмешивается в игру или в действия официальных лиц матча, или если может быть применен принцип преимущества);
- вынести игроку предупреждение за выход на площадку без разрешения.

Если судьи остановили игру, то она должна быть возобновлена:

- штрафным ударом с места вмешательства;
- свободным ударом, если не было вмешательства.

Игрок, пересекающий ограничительную линию площадки в результате игровых действий, не считается совершившим нарушение.

12 **Капитан команды**

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий, но несет ответственность за поведение команды.

ПРАВИЛО 4 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

1 **Безопасность**

Игрок не должен использовать экипировку или надевать что-либо, представляющее опасность.

Любые украшения (ожерелья, кольца, браслеты, серьги, кожаные и резиновые ремешки и т.д.) запрещены и должны быть сняты. Не разрешается использовать ленту, чтобы их закрывать.

Игроки и запасные должны быть осмотрены до начала матча. Если игрок надевает или использует неразрешенную/опасную экипировку или украшения на площадке, судьи должны дать указание игроку:

- снять этот предмет;
- покинуть площадку в момент следующей остановки игры, если игрок не может или не желает выполнить требование.

Игрок, который отказывается выполнить требование или надевает предмет снова, должен быть предупрежден.

2 **Обязательная экипировка**

Обязательная экипировка игрока состоит из следующих отдельных предметов:

- футболка с рукавами
- шорты; вратари могут надевать спортивные штаны
- гетры; лента или другие материалы, используемые или накладываемые сверху, должны быть того же цвета, что и часть гетр, на которую они накладываются или закрывают
- щитки; должны быть сделаны из подходящего материала, обеспечивающего достаточную степень защиты, и полностью закрыты гетрами
- обувь

Игрок, случайно потерявший обувь или щиток, должен надеть их на место как можно скорее и не позднее момента следующего выхода мяча из игры; если до того, как это сделано, игрок забивает гол или играет в мяч при развитии атаки, в которой забивается гол, гол засчитывается.

3 Цвета

- Две команды должны использовать такие цвета, чтобы отличаться друг от друга, а также от официальных лиц матча.
- Каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков и официальных лиц матча.
- Если футболки двух вратарей одинакового цвета, и ни у одного из них нет других, судьи разрешают начать матч.

Нижние майки должны быть однотонными, того же цвета, что и основной цвет рукава футболки, или иметь узор/цвет, точно повторяющий рукав футболки.

Подтрусики/трико должны быть того же цвета, что и основной цвет шорт или нижней части шорт – игроки одной команды должны использовать одинаковые цвета.

Регламент соревнований может обязывать лиц, находящихся в технической зоне, за исключением запасных, носить одежду, отличающуюся по цвету от одежды игроков и официальных лиц матча.

4 Другая экипировка

Разрешается использование безопасной защитной экипировки, например шлемов, масок, наколенников и налокотников, изготовленной из мягких, облегченных набивных материалов, а также вратарских кепок и спортивных очков.

Манишки

Манишка должна быть надета поверх футболки, чтобы идентифицировать запасных игроков. Манишка должна отличаться по цвету от футболок обеих команд и манишек команды-соперника.

Головные уборы

Если используются головные уборы (исключая кепку вратаря), они должны:

- быть черного цвета или основного цвета футболки (при условии, что игроки одной команды используют одинаковый цвет);
- соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игроков;
- не прикрепляться к футболке;
- не представлять никакой опасности как для надевающего его игрока, так и для других игроков (например, из-за застегивающего/расстегивающего механизма вокруг шеи);
- не иметь никаких выступающих частей (торчащих элементов).

Наколенники и налокотники

Если используются наколенники и налокотники, они должны быть того же цвета, что и основной цвет рукава футболки (налокотники) или шорт/спортивных штанов (наколенники), и не должны чрезмерно выступать.

Когда невозможно подобрать соответствующие цвета, можно использовать черные или белые налокотники и наколенники с рукавами футболки/шортами (или спортивных штанов, если это применимо) любого цвета. Все налокотники и наколенники при несоответствии цвету рукава футболки/шорт (или спортивных штанов) должны быть одного цвета (черного или белого).

Электронные средства связи

Игрокам (включая запасных и удаленных) не разрешается надевать или использовать любые виды электронного или коммуникационного оборудования (кроме тех случаев, когда разрешена электронная система отслеживания эффективности).

Использование электронного или коммуникационного оборудования официальными лицами команды разрешается, когда это непосредственно связано со здоровьем и безопасностью игроков или по тактическим/тренерским причинам, но может быть использовано только небольшое ручное мобильное оборудование (например, микрофон, наушники, мобильный телефон/смартфон, смарт-часы, планшет, ноутбук).

Официальное лицо команды, которое использует недопустимое оборудование или ведет себя ненадлежащим образом в результате использования электронного или коммуникационного оборудования, будет удален из технической зоны.

Электронные системы отслеживания эффективности (EPTS)

Если надеваемая аппаратура (WT), являющаяся частью EPTS, используется в матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, организатор соревнований должен гарантировать, что аппаратура, прикрепленная к экипировке игроков, не является опасной и соответствует требованиям к надеваемой EPTS согласно Программе качества ФИФА для EPTS.

Если EPTS предоставляется организатором матча или соревнований, он несет ответственность за обеспечение точности и надежности информации и данных, которые предоставляются от EPTS в техническую зону во время матчей.

Программа качества ФИФА для EPTS поддерживает организаторов соревнований в процессе утверждения надежных и точных EPTS.

5 Слоганы, заявления, изображения и реклама

Экипировка не должна иметь никаких политических, религиозных или персональных слоганов, заявлений или изображений. Игроки не должны показывать нижние майки и подтруски/трико для демонстрации политических, религиозных, персональных слоганов, заявлений или изображений, или любой другой рекламы, кроме логотипа производителя. За любое подобное нарушение к игроку и/или команде будут применены санкции организатором соревнований, национальной футбольной ассоциацией или ФИФА.

Принципы

Правило 4 применяется ко всему оборудованию (включая одежду) игроков и запасных; эти принципы также применяются ко всем официальным лицам команды в технической зоне.

- Нижеперечисленное (обычно) разрешается:
 - игровой номер, имя, герб/логотип команды, инициативные слоганы/эмблемы, пропагандирующие игру в футзал, уважение и целостность игры, а также любая реклама, разрешенная регламентом соревнований или правилами национальной футбольной ассоциации, конфедерации или ФИФА
 - информация о матче: играющие команды, дата, соревнование/событие, место проведения
- Разрешенные слоганы, заявления или изображения должны располагаться на передней стороне футболки и/или на нарукавной повязке.
- В некоторых случаях слоганы, заявления или изображения могут находиться только на капитанской повязке.

Трактовка Правила

При трактовке того, допустим ли слоган, заявление или изображение, необходимо учитывать Правило 12 (Нарушения Правил и недисциплинированное поведение), в соответствии с которым судьи должны применять санкции по отношению к игроку, виновному в:

- использовании оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или действий;
- жестуляции в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере.

Любой слоган, заявление или изображение, попадающее в любую из этих категорий, не разрешается.

В то время как понятия «религиозный» и «личный» определяются относительно легко, определение понятия «политический» менее очевидно, но слоганы, заявления или изображения, связанные со следующим, запрещаются:

- любой человек, живущий или умерший (если это не является частью официального названия соревнований)
- любая местная, региональная, национальная или международная политическая партия/организация/группа и т.д.
- любое местное, региональное или национальное правительство или любой из его департаментов, офисов или органов
- любая организация с дискриминационной политикой
- любая организация, цели или деятельность которой направлены на то, чтобы оскорбить большое количество людей
- любое специфическое политическое действие/мероприятие

При проведении масштабного национального или международного мероприятия необходимо принимать во внимание менталитет команды-соперника (включая ее болельщиков) и общей аудитории.

Регламент соревнований может содержать дополнительные ограничения, в частности в отношении размера, числа и положения разрешенных слоганов, заявлений и изображений. Рекомендуется решить все разногласия по слоганам, заявлениям или изображениям до проведения матча/соревнования.

6 **Нарушения и наказания**

За любое нарушение, не связанное с опасностью экипировки, нет необходимости останавливать игру, а игрок:

- получает указание от судей покинуть площадку для приведения экипировки в порядок;
- покидает площадку в момент остановки игры, если к тому моменту экипировка еще не исправлена.

Игрок, покинувший площадку для приведения в порядок или замены экипировки, должен:

- быть осмотрен одним из официальных лиц матча до того, как ему будет разрешено вернуться;
- может вернуться на площадку только с разрешения одного из судей.

В подобных случаях, игрок вышедший на площадку без разрешения, должен быть предупрежден, и, если игра была остановлена для вынесения санкций, назначается свободный удар. Однако, если было вмешательство в игру, то назначается штрафной удар с места вмешательства (или пенальти, если вмешательство произошло в штрафной площади).

7 **Нумерация игроков**

Регламент соревнований должен предусматривать принцип нумерации игроков, который обычно лежит в пределах от 1 до 15, а номер 1 резервируется для вратаря.

Организаторы соревнований должны иметь в виду, что для судей очень сложно и неудобно показывать жесты чисел с номерами больше 15.

Номер каждого игрока должен быть виден со спины и отличаться от основного цвета футболки. Регламентом соревнований должны быть определены размеры номеров и являются ли они обязательными, а также их наличие/размеры на других предметах основной экипировки игроков.

ПРАВИЛО 5 – СУДЬИ

1

Полномочия судей

Каждый матч контролируется двумя судьями – судьей и вторым судьей – которые имеют все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры по футболу в отношении матча.

2

Решения судей

Решения судей в отношении фактов, произошедших в игре, включая решения о том, был забит гол или нет, и о результате матча, являются окончательными. Решения судей и всех других официальных лиц матча должны всегда уважаться участниками матча.

Судьи не могут изменить решение о способе возобновления игры, когда они сами или по совету другого официального лица матча поняли, что оно неправильное, если ранее игра уже была возобновлена, или судьи дали сигнал об окончании первой или второй половины матча (включая дополнительное время) и покинули площадку и прилегающие к ней зоны, после того как хронометрист подал звуковой сигнал, или матч был прекращен.

Иногда один из помощников судей указывает/сообщает о нарушении, заслуживающем ЖК/КК, при этом судьи не видят этого указания и не слышат сообщения до того, как игра была возобновлена. Судьи все еще могут вынести соответствующие дисциплинарные санкции, но способ возобновления, связанный с нарушением, применяться не может.

Решение судьи превалирует над решением второго судьи, когда между ними возникают разногласия.

В случае чрезмерного вмешательства или неподобающего поведения судья отстраняет второго судью или других официальных лиц матча от выполнения ими обязанностей, принимает меры для их замены и сообщает об этом в соответствующие органы.

3 Права и обязанности

Судьи:

- обеспечивают соблюдение Правил игры по футзалу;
- контролируют матч во взаимодействии с другими официальными лицами матча, где это применимо;
- следят, чтобы любой используемый мяч соответствовал требованиям Правила 2;
- следят, чтобы экипировка игроков соответствовала требованиям Правила 4;
- ведут запись инцидентов в матче;
- останавливают матч по своему усмотрению при любом нарушении Правил игры по футзалу;
- останавливают, прерывают или прекращают матч по другой причине, в результате постороннего вмешательства, например если:
 - недостаточное освещение;
 - предмет, брошенный/ударенный зрителем, попадает в официальное лицо матча, игрока, запасного или официальное лицо команды – судьи могут продолжить или остановить матч, прервать или прекратить матч в зависимости от степени серьезности инцидента;
 - зритель свистит в свисток, который помешал игре – игра останавливается и возобновляется «спорным» мячом;
 - дополнительный мяч, другой предмет или животное оказываются на площадке во время матча – судьи должны:
 - остановить игру (и возобновить «спорным» мячом), только если создана помеха игре, за исключением случая, когда мяч движется в ворота, и вмешательство не препятствует игроку обороняющейся команды играть в мяч; в таких случаях гол засчитывается, если мяч попадает в воротах (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды;
 - продолжить игру, если это не мешает игре, и убрать все постороннее при первой возможности;
- останавливают игру, если, по их мнению, игрок получил серьезную травму и следят, чтобы игрок покинул площадку. Травмированному игроку, включая вратаря, нельзя оказывать медицинскую помощь на площадке, он может вернуться на площадку только после того, как игра была возобновлена, и должен выйти на площадку через зону замены своей команды. Исключения к требованию покинуть площадку возможны, только когда:
 - игроки из одной команды столкнулись и нуждаются в осмотре;
 - произошла тяжелая травма;
 - игрок был травмирован в результате нарушения, за которое соперник получает предупреждение или удаляется (например, в результате безрассудного поведения или серьезного нарушения Правил), если оценка травмы/оказание помощи выполнены быстро;
 - был назначен пенальти, и травмированный игрок будет выполнять этот удар;
 - был назначен пенальти, и травмированный игрок - вратарь;

- следят, чтобы любой игрок с кровотечением покинул площадку. Игрок может вернуться на площадку, только после получения сигнала от судей, которые должны убедиться, что кровотечение остановлено, и на экипировке нет крови;
- следят, чтобы игрок покинул площадку на носилках или самостоятельно, если докторам и/или носильщикам было разрешено выйти на площадку. Игрок, который не делает этого, должен быть предупрежден за неспортивное поведение;
- выносят предупреждение или красную карточку, если они приняли решение предупредить или удалить игрока, который получил травму и должен покинуть площадку для получения помощи, до того как игрок покинет площадку;
- в тех случаях, когда игра была остановлена, возобновляют игру «спорным» мячом, если матч не был остановлен по другой причине, или травма получена игроком не в результате нарушения;
- позволяют продолжить игру до выхода мяча из игры, если игрок, по их мнению, получил только легкую травму;
- позволяют продолжить игру, если команда, против которой было совершено нарушение, получит преимущество от продолжения игры, и наказывают за первоначальное нарушение, если предполагаемое преимущество не наступает сразу или в течение нескольких секунд;
- наказывают за более серьезное нарушение, когда одновременно произошло более одного нарушения;
- выносят дисциплинарные санкции игрокам, виновным в нарушениях, наказуемых предупреждением или удалением. Они не обязаны выносить эти санкции немедленно, но должны сделать это, когда мяч в следующий раз выйдет из игры;
- принимают меры в отношении официальных лиц команд, которые ведут себя безответственно, и делают замечание, или показывают ЖК для предупреждения, или КК для удаления их с площадки и прилегающих к ней зон, включая техническую зону. Если нарушитель не может быть идентифицирован, наказание выносится старшему из тренеров, находящихся в технической зоне. Представитель медицинского штаба команды, который совершает проступок, за который должен быть удален, может остаться на скамейке запасных, если в команде больше нет медицинского персонала, и продолжать выполнять свои обязанности, если игроку необходима медицинская помощь.
- принимают решение по информации других официальных лиц матча в отношении инцидентов, которые судьи сами не видели;
- следят, чтобы посторонние лица не выходили на площадку;
- дают сигнал на возобновление матча после его остановки;
- дают сигналы, указанные в разделе «Сигналы судьи и других официальных лиц матча»;
- располагаются на площадке и вокруг нее, как указано в соответствующих разделах «Практические рекомендации для судей футзала и других официальных лиц матча», когда это необходимо;
- предоставляют соответствующим органам протокол матча, включающий информацию о любых санкциях, налагаемых на игроков и/или официальных лиц команд, а также о любых других инцидентах, произошедших до, во время или после окончания матча.

Судья:

- действует как хронометрист и третий судья в случае, если эти официальные лица матча не назначены;
- прерывает или прекращает матч по своему усмотрению за любые нарушения Правил игры по футзалу;
- прерывает или прекращает матч по своему усмотрению из-за любого постороннего вмешательства.

Второй судья:

- заменяет судью, в случае если он получил травму или нездоров.

4

Ответственность официальных лиц матча

Судьи (или, где это применимо, другие официальные лица матча) не несут ответственность за:

- любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем;
- любой ущерб имуществу любого рода;
- любые иные потери, понесенные каким-либо лицом, клубом, компанией, ассоциацией или другим органом, которые возникли или могут быть связаны с любым решением, принятым на основании Правил игры по футзалу или в отношении обычных процедур, необходимых для проведения игры и контроля матча.

Такие решения могут включать в себя:

- решение о том, что состояние площадки, или прилегающих к ней территорий, или погодные условия позволяют или нет провести матч;
- решение отменить матч по какой-либо причине;
- решение о пригодности оборудования, мяча и оснащения, используемых во время матча;
- решение останавливать или не останавливать матч из-за вмешательства зрителей или каких-либо проблем в зоне зрителей;
- решение останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть площадку для получения медицинской помощи;
- решение потребовать убрать травмированного игрока с площадки для получения медицинской помощи (кроме перечисленных выше исключений);
- решение позволить или не позволить игроку носить какую-либо одежду или экипировку;
- решение (там, где они имеют полномочия) разрешить или запретить любым лицам (включая официальных лиц команды или технический персонал стадиона, офицеров по безопасности, фотографов или других представителей средств массовой информации) находиться вблизи площадки;

- любое другое решение, которое они могут принять в соответствии с Правилами игры по футзалу или в соответствии своим обязанностям, согласно инструкциям ФИФА, конфедераций, национальных ассоциаций или регламента соревнований или протокола, по которому проводится матч.

5 Международные матчи

Второй судья является обязательным для международных матчей.

6 Экипировка судей

Обязательная экипировка

Судьи обязаны иметь следующую экипировку:

- как минимум один свисток
- красную и желтую карточки
- блокнот (или другие средства для записи событий матча)
- как минимум одни часы

Другая экипировка

Судьям может быть разрешено использовать:

- оборудование для коммуникации с другими официальными лицами матча – переговорные устройства и т.д.;
- ЕПТС или другие системы контроля состояния.

Судьям запрещается носить любое другое электронное оборудование, включая видеокамеры.

Судьям и другим официальным лицам матча запрещается носить украшения (однако судье разрешается носить часы или аналогичное устройство для хронометража матча, если отсутствует хронометрист).

ПРАВИЛО 6 – ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА

1 Помощники судей

На матч могут быть назначены два помощника судей (третий судья и судья-хронометрист), которые должны выполнять свои обязанности в соответствии с Правилами игры по футболу. Они располагаются за пределами площадки, на уровне средней линии и на той же стороне, где находятся зоны замен. Хронометрист остается сидеть за столом хронометриста, тогда как обязанности третьего судьи могут выполняться сидя или стоя.

Хронометрист и третий судья оснащаются специальным хронометром и необходимым оборудованием для учета набранных нарушений, которые предоставляются ассоциацией или клубом, под чьей юрисдикцией проводится матч.

Им предоставляется стол хронометриста, чтобы они могли выполнять свои обязанности правильно.

2 Права и обязанности

Третий судья:

- помогает судьям и хронометристу;
- ведет учет игроков, участвующих в матче;
- контролирует замену мячей по просьбе судей;
- проверяет экипировку запасных до их выхода на площадку;
- записывает номера игроков, забивших гол;
- информирует судей на площадке о любых нарушениях, недисциплинированном или неспортивном поведении любого участника матча, которые судьи могут принять во внимание или нет;
- информирует хронометриста о запросе на тайм-аут, когда официальное лицо команды делает это;
- показывает обязательный сигнал тайм-аута после того, как хронометрист подаст акустический сигнал, чтобы проинформировать судей и команды о том, что тайм-аут был предоставлен;
- ведет учет запрошенных тайм-аутов;
- ведет учет набранных нарушений каждой командой, зафиксированных судьями в каждом тайме игры;
- показывает обязательным сигналом, что одна из команд совершила пять набранных нарушений за один тайм игры;

- устанавливает на стол хронометриста отчетливо видимый знак, показывающий, что команда совершила пять нарушений за один тайм игры;
- записывает фамилии и номера всех предупрежденных или удаленных игроков;
- вручает официальным лицам каждой команды перед началом каждого тайма игры таблички, с помощью которых они могут запросить тайм-аут, и собирает их в конце каждого тайма, если тайм-ауты не были запрошены;

FIFA®

TIMEOUT
TEMPS MORT
TIEMPO MUERTO
AUSZEIT
ТАЙМ-АУТ

- вручает официальным лицам каждой команды, карточки в которых указывается, когда запасной может выйти на площадку, чтобы заменить игрока, который был удален;

FIFA®

THE SUBSTITUTE MAY ENTER THE PITCH WHEN THERE IS/ARE ____ MINUTE(S) AND ____ SECOND(S) LEFT ON THE CHRONOMETER BEFORE THE END OF THE ____ PERIOD.

LE REMPLAÇANT POURRA ENTRER SUR LE TERRAIN QUAND LE CHRONOMÈTRE INDIQUERA ____ MINUTE(S) ET ____ SECONDE(S) ____ AVANT LA FIN DE LA ____ PÉRIODE.

EL SUPLENTE PODRÁ ENTRAR EN EL TERRENO DE JUEGO CUANDO EL CRONÓMETRO INDIQUE ____ MINUTO(S) Y ____ SEGUNDO(S) PARA FINALIZAR EL ____ PERIODO.

DER AUSWECHSELSPIELER DARF DAS SPIELFELD BETRETEN, WENN IN DER ____ HALBZEIT NOCH ____ MINUTE(N) UND ____ SEKUNDE(N) ZU SPIELEN SIND.

ЗАПАСНОЙ МОЖЕТ ВОЙТИ НА ПЛОЩАДКУ, ПО ИСТЕЧЕНИИ ____ МИНУТ(Ы) И ____ СЕКУНД(Ы) ПО ХРОНОМЕТРУ ДО ОКОНЧАНИЯ ____ ТАЙМА.

- под руководством судей контролирует возвращение игрока, покинувшего площадку для приведения в порядок своей экипировки;
- под руководством судей контролирует возвращение игрока, покинувшего площадку из-за любой травмы;

- сигнализирует судьям, когда была допущена очевидная ошибка при вынесении предупреждения или удалении игрока, или если агрессивное действие было совершено вне их поля зрения. Во всех случаях, только судьи принимают решения по всем фактам, связанным с игрой;
- контролирует поведение лиц, находящихся в технической зоне и на скамейках запасных, и информирует судей о любом неподобающем поведении;
- ведет запись остановок в игре из-за постороннего вмешательства и причин их возникновения;
- помогает судьям, предоставляя любую другую соответствующую информацию о матче;
- располагается на площадке, как указано в соответствующих разделах «Практические рекомендации для судей футзала и других официальных лиц матча», когда это необходимо;
- заменяет второго судью, в случае если судья или второй судья получают травму или будут нездоровы.

Хронометрист:

обеспечивает, чтобы продолжительность матча соответствовала требованиям Правила 7, а именно:

- запускает хронометр после правильно выполненного начального удара в начале каждого тайма игры;
- останавливает хронометр, когда мяч выходит из игры;
- запускает хронометр после того, как игра была правильно возобновлена ударом с боковой линии, броском от ворот, угловым ударом, начальным ударом, штрафным/свободным ударом, пенальти или вбрасыванием «спорного» мяча;
- останавливает хронометр после того, как был забит гол, назначен пенальти или штрафной/свободный удар, или после того, как игрок получил травму;
- останавливает хронометр всякий раз, когда судьи дают сигнал сделать это;
- отображает на демонстрационном табло, если таковое имеется, голы, набранные нарушения и таймы игры;
- сигнализирует о предоставлении тайм-аута команде акустическим сигналом или свистком, отличающимся от тех, которые используют судьи, после получения сообщения о запросе от третьего судьи или одного из судей на площадке;
- следит за продолжительностью тайм-аута;
- сигнализирует об окончании тайм-аута акустическим сигналом или свистком, отличающимся от тех, которые используют судьи;
- сигнализирует о пятом набранном командой нарушении акустическим сигналом или свистком, отличающимся от тех, которые используют судьи, после получения сообщения от третьего судьи;
- следит за продолжительностью двухминутного удаления;
- сигнализирует об окончании первого тайма, окончании матча или об окончании таймов дополнительного времени, если таковые имеются, акустическим сигналом или свистком, отличающимся от тех, которые используют судьи;

- располагается на площадке, как указано в соответствующих разделах «Практические рекомендации для судей футзала и других официальных лиц матча»;
- выполняет определенные обязанности третьего судьи в случае его отсутствия, если резервный помощник судьи не назначен;
- предоставляет любую другую соответствующую информацию о матче.

3 Международные матчи

Третий судья и хронометрист являются обязательными в международных матчах.

На международных матчах используемый хронометр должен включать в себя все необходимые функции (точный хронометраж, устройство для одновременного отсчета одного или нескольких двухминутных численных сокращений состава и контроля набранных нарушений каждой команды в течение каждого тайма игры).

4 Резервный помощник судьи (RAR)

В соответствии с регламентом соревнования может быть назначен резервный помощник судьи. Его функции и обязанности должны соответствовать положениям, предусмотренным Правилами игры по футзалу.

Резервный помощник судьи:

- заменяет третьего судью, если какой-либо из судей или третий судья не в состоянии приступить к своим обязанностям или продолжить их выполнять, а также может при необходимости заменить хронометриста;
- помогает судьям и третьему судье в любое время, в том числе с любыми административными обязанностями до, во время и после окончания матча по требованию судей;
- предоставляет рапорт после матча в соответствующие органы о любом недисциплинированном поведении или любом другом инциденте, произошедшем вне поля зрения судей, а также информирует судей о поданном рапорте;
- записывает все инциденты, произошедшие до, во время и после окончания матча;
- имеет с собой альтернативный ручной секундомер на случай, если он потребуется из-за какого-либо инцидента;
- располагается рядом с хронометристом таким образом, чтобы иметь возможность оказать помощь судьям и третьему судье, предоставляя любую соответствующую информацию о матче.

ПРАВИЛО 7 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА

1 Игровое время

Матч длится два равных тайма по 20 минут игрового времени, время которых может быть сокращено только в том случае, если это разрешено регламентом соревнований.

2 Окончание игрового времени

Хронометрист сигнализирует об окончании каждого 20-минутного тайма (и таймов дополнительного времени) акустическим сигналом.

- Тайм заканчивается, когда звучит акустический сигнал, даже если судьи не дали сигнал об окончании свистком.
- Если штрафной удар, начиная с шестого набранного нарушения или пенальти, назначается в момент окончания тайма, то этот тайм будет считаться законченным после завершения выполнения штрафного удара или пенальти. Любой удар считается завершенным, когда после того, как мяч находится в игре, происходит одно из следующих действий:
 - мяч перестает двигаться или выходит из игры;
 - в мяч играет любой игрок (включая игрока выполняющего удар), кроме обороняющегося вратаря;
 - судьи останавливают игру за нарушение, совершенное игроком, выполняющим удар, или партнером по команде.
 Если игрок обороняющейся команды совершает нарушение до завершения удара, судьи продолжают игру, давая указание выполнить удар повторно или назначая следующий ШУШНН или пенальти, в зависимости от нарушения, в соответствии с Правилами игры по футзалу.
- Гол, забитый в соответствии с Правилами 1 и 10, но после окончания тайма в соответствии с акустическим сигналом хронометриста, будет засчитан только в вышеуказанных ситуациях.

Игровое время не будет продлено ни в каком другом случае.

3 Тайм-аут

Команды имеют право на минутный тайм-аут в каждом тайме.

Применяются следующие условия:

- Официальные лица команды имеют право запросить одноминутный тайм-аут у третьего судьи или хронометриста, если третий судья отсутствует, используя предоставленную табличку.
- Хронометрист предоставляет тайм-аут, когда команда, которая его запросила, владеет мячом, и он находится не в игре, используя акустический сигнал или свисток, отличающийся от тех, которые используют судьи.
- Во время тайм-аута:
 - игроки могут оставаться на площадке или за ее пределами. Для того чтобы попить, игроки должны покинуть площадку;
 - запасные должны оставаться за пределами площадки;
 - официальным лицам команд не разрешается давать инструкции на площадке.
- Замены могут быть произведены только после того, как прозвучит акустический сигнал или свисток, указывающий на окончание тайм-аута.
- Команда, которая не запрашивала тайм-аут в первом тайме матча, имеет право только на один тайм-аут во втором тайме.
- Если нет ни третьего судьи, ни хронометриста, то официальное лицо команды может попросить тайм-аут у судей.
- Во время дополнительных таймов, если они назначены, тайм-ауты не предоставляются.

4 Перерыв между таймами

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами, не превышающий 15 минут. Если назначено дополнительное время, то перерыва между двумя таймами дополнительного времени нет: команды только меняются половинами площадки, а официальные лица команд и запасные меняются расположением на скамейках запасных. Однако, короткий перерыв для принятия напитков (который не должен превышать одну минуту) разрешается в перерыве между таймами дополнительного времени.

В регламенте соревнований должна указываться продолжительность перерыва между таймами, которая может быть изменена только с разрешения судей.

5 Недоигранный матч

Недоигранный матч переигрывается, если регламент или организатор соревнований не определил иного.

ПРАВИЛО 8 – НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

Начальный удар выполняется в начале каждого из таймов матча, обоих таймов дополнительного времени и при возобновлении игры после забитого гола. Штрафные/свободные удары, пенальти, удары мяча с боковой линии, броски от ворот и угловые удары являются способами возобновления игры.

«Спорный» мяч является способом возобновления игры, когда судьи остановили игру, и Правилами не предусмотрено ни одного из вышеуказанных способов возобновления игры.

Если нарушение произошло, когда мяч не был в игре, то способ возобновления игры не меняется.

1

Начальный удар

Процедура

- Судья подбрасывает монету, и команда, которая выиграла жребий, выбирает, в каком из таймов выполнить начальный удар – в первом или во втором
- Если в регламенте соревнований не указано иное, команда-хозяин выбирает, какие ворота атаковать в первом тайме
- Команда, которая не выполняла начальный удар в первом тайме, выполняет начальный удар во втором тайме.
- Во втором тайме команды меняются половинами площадки и атакуют противоположные ворота.
- В перерыве каждая команда меняется расположением на скамейках запасных так, чтобы их скамейка находилась на стороне площадки, где их команда обороняется.
- После забитого гола одной из команд начальный удар выполняется соперником.

При каждом начальном ударе:

- Все игроки, за исключением выполняющего начальный удар, должны находиться на своей половине площадки.
- Соперники команды, выполняющей начальный удар, должны находиться не ближе 3м от мяча, пока тот не войдет в игру.
- Мяч должен быть неподвижен на центральной отметке.
- Судья или второй судья, который находится на боковой линии, где расположены скамейки запасных, дает указание на выполнение начального удара по сигналу свистка.
- Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется.
- Гол может быть забит в ворота соперников непосредственно с начального удара; если мяч напрямую попадает в ворота команды, игрок которой выполняет начальный удар, назначается угловой удар.

Нарушения и наказания

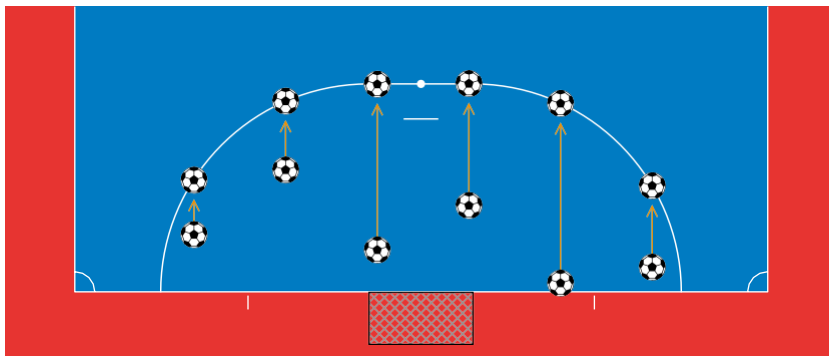
Если игрок, выполняющий начальный удар, коснется мяча снова до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар или штрафной удар в случае нарушения при игре рукой в мяч.

В случае любого другого нарушения процедуры выполнения начального удара, начальный удар повторяется.

2 «Спорный» мяч

Процедура

- Мяч бросается для одного игрока команды, которая последней коснулась мяча, в месте, где находился мяч, когда игра была остановлена или где его последний раз коснулся игрок, посторонний фактор или официальное лицо матча, если только это не произошло в штрафной площади обороняющейся команды, и последнее касание было у игрока атакующей команды. В этом случае мяч бросается для одного из игроков атакующей команды на линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где находился мяч, когда игра была остановлена, или к месту, где его в последний раз коснулся игрок, посторонний фактор или официальное лицо матча, следуя воображаемой линии, параллельной боковой линии площадки (как показано ниже).



- Все остальные игроки (обеих команд) должны оставаться на расстоянии не менее 2 м от мяча, пока он не войдет в игру.
- Мяч находится в игре, когда он коснется площадки, после чего любой игрок (любой команды) может играть в мяч.

Нарушения и наказания

- «Спорный» мяч бросается снова, если мяч:
 - коснется игрока до того, как коснется площадки;
 - выходит из игры после касания площадки, не касаясь ни одного игрока.
- Если мяч попадает в ворота после броска «спорного» мяча, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется:
 - броском от ворот, если мяч попал в ворота соперника;
 - угловым ударом, если мяч попал в ворота команды игрока, которому брошен мяч.

Однако, если после броска «спорного» мяча он попадает в любые из ворот, не коснувшись как минимум двух игроков, по причинам не зависящим от игрока, которому он был брошен (например, погодные условия, или мяч был неправильно брошен), «спорный» мяч бросается снова.

ПРАВИЛО 9 – МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ

1 Мяч не в игре

Мяч не в игре, когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по поверхности или по воздуху;
- игра была остановлена судьями;
- он попадает в потолок.

Мяч также не в игре, когда он касается официального лица матча, остается на площадке и:

- команда начинает перспективную атаку; или
- мяч попадает напрямую в ворота; или
- владение мячом переходит к другой команде.

В этих трех случаях, когда мяч касается официального лица матча, игра возобновляется «спорным» мячом.

2 Мяч в игре

Мяч находится в игре во всех остальных случаях, когда он касается официального лица матча, а также когда он отскакивает от стойки ворот или перекладины и остается на площадке.

3 Крытая площадка

Минимальная высота потолков должна быть установлена регламентом соревнований.

Если мяч, когда он в игре, попадает в потолок, матч возобновляется ударом с боковой линии соперником команды, игрок которой последним коснулся мяча. Удар с боковой линии выполняется с точки на боковой линии, ближайшей к месту на площадке, над которой мяч попал в потолок.

ПРАВИЛО 10 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТА МАТЧА

1 Гол

Гол считается забитым, когда мяч полностью пересек линию ворот между стойками ворот и под перекладиной, при условии, что перед этим команда, забившая гол, не нарушила Правила игры.

Если игрок обороняющейся команды (включая вратаря) случайно или намеренно сдвинул или опрокинул ворота, и судьи признают, что мяч пересек линию ворот как при нормальном положении стоек ворот (как это указано в Правиле 1), судьи засчитывают гол. Если ворота сдвинуты или опрокинуты умышленно, судьи должны предупредить нарушившего игрока.

Если игрок атакующей команды, включая вратаря, сдвигает или опрокидывает ворота, судьи не засчитывают гол. Если это было сделано умышленно, игрок должен быть предупрежден.

Если вратарь забрасывает мяч рукой напрямую в ворота команды-соперника, назначается бросок от ворот, за исключением случаев, когда регламент соревнований запрещает бросок мяча непосредственно за среднюю линию в соревнованиях молодежных команд, команд ветеранов, инвалидов и/или массового футзала. В этом случае свободный удар должен быть выполнен противоположной командой с места, где мяч пересек среднюю линию.

Нет гола

Если один из судей дал свисток, чтобы засчитать гол, до того, как мяч полностью пересек линию ворот (между стойками ворот и под перекладиной, как это указано в Правиле 1), и сразу же осознает, что была допущена ошибка, игра возобновляется «спорным» мячом.

2 Команда-победитель

Команда, забившая большее количество голов в матче, считается победителем. Если обе команды не забии голов или забии одинаковое количество, матч сыгран вничью.

Если регламент соревнований требует определить команду-победителя матча, закончившегося вничью или при равенстве по итогам матчей дома и в гостях, то разрешены только следующие процедуры определения команды-победителя:

- правило голов, забитых в гостях
- два равных тайма дополнительного времени не более пяти минут каждый.
Регламент соревнований должен устанавливать продолжительность двух равных таймов дополнительного времени.
- удары с 6-метровой отметки

Может быть использована комбинация вышеуказанных процедур.

3 Удары с 6-метровой отметки

Удары с 6-метровой отметки выполняются по окончании матча, и, в случае если не предусмотрено другого, применяются соответствующие Правила игры по футзалу.

Удары с 6-метровой отметки не являются частью матча.

Игрок, удаленный во время матча, не допускается к участию. Замечания и предупреждения, вынесенные во время матча, не переносятся на удары с 6-м отметки.

Процедура

До начала выполнения ударов с 6-метровой отметки

- Если нет никаких других причин (например, состояние площадки, безопасность, расположение видеокамер и т.д.), или в регламенте соревнований не указано иное, судья проводит жеребьевку, чтобы определить ворота, в которые будут пробиваться удары.
- Судья подбрасывает монету, и команда, которая выигрывает жребий, решает, какой удар она будет производить - первый или второй.
- Все игроки и запасные имеют право выполнять удары с 6-метровой отметки, за исключением тех игроков, которые на момент окончания матча или дополнительного времени получили травмы или были удалены.
- Каждая команда отвечает за выбор игроков и запасных, а также за порядок, в котором они будут выполнять удары. Судьям не нужно сообщать об очередности выполнения ударов.
- Если на момент окончания матча или дополнительного времени, а также до начала ударов с 6-метровой отметки одна команда имеет большее количество игроков (включая запасных), чем соперник, она может сократить количество игроков до того же числа, что и у ее соперника, и судьи должны быть проинформированы об имени и номере каждого исключенного игрока, если таковые имеются. Любой исключенный игрок не может участвовать в выполнении ударов как в качестве бьющего, так и в качестве вратаря (за исключением случаев, изложенных ниже).

- Вратарь, который не способен продолжить игру до или во время выполнения ударов, может быть заменен игроком или запасным, исключенным для уравнивания количества игроков, но замененный вратарь не принимает дальнейшего участия и не может выполнить удар.
- Если вратарь уже произвел удар, то заменяющий его игрок не может выполнять удар до следующего круга ударов.

Во время выполнения ударов с 6-метровой отметки

- Только имеющим право на выполнение удара игрокам и запасным, судьям и другим официальным лицам матча разрешено находиться на площадке.
- Все имеющие право на выполнение удара игроки, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны находиться в пределах центрального круга, или на средней линии, или позади ее.
- Вратарь команды, выполняющей удар, должен находиться на площадке за пределами штрафной площади, примерно на одной линии с 6-метровой отметкой, но не ближе 5 м от нее, на противоположной стороне площадки от скамеек запасных и второго судьи.
- Любой имеющий право на выполнение удара игрок или запасной может поменяться местами с вратарем.
- Удар завершен, когда мяч прекращает движение, выходит из игры, или судьи останавливают игру по причине любого нарушения; бьющий игрок не может повторно играть в мяч.
- Судьи ведут учет выполняемых ударов.
- Если вратарь совершает нарушение, и в результате этого удар повторяется, вратарю выносится замечание за первое нарушение; *если тот же игрок совершает какое-либо последующее нарушение (-я), он получает предупреждение*
- Если бьющий игрок наказывается за нарушение, совершенное после сигнала судьи на выполнение удара, удар считается утраченным, а бьющий игрок предупреждается.
- Если оба, вратарь и выполняющий удар игрок, одновременно совершают нарушение, то удар считается утраченным, а бьющий игрок предупреждается.
- Если во время выполнения ударов с 6-метровой отметки количество игроков одной команды сокращается, то команда с большим количеством игроков может сократить свое количество до того же числа, и судьи должны быть проинформированы об имени и номере каждого исключенного игрока, если таковые имеются. Любой исключенный игрок не имеет права принимать дальнейшее участие в ударах как в качестве бьющего, так и в качестве вратаря (за исключением случаев, изложенных выше).

В соответствии с нижеуказанными условиями обе команды выполняют по пять ударов:

- Удары выполняются командами поочередно.
- Каждый удар выполняется другим игроком, и все имеющие на это право игроки и запасные должны выполнить свой удар до того, как любой игрок или запасной может выполнить повторный удар.
- Вышеуказанный принцип действует для любого последующего круга ударов, но команда может изменить порядок игроков, выполняющих удары.
- Если до того, как обе команды выполнят по пять ударов, одна из них забьет больше голов, чем может забить другая, даже выполнив все пять ударов, дальнейшее выполнение ударов прекращается.
- Если после выполнения обеими командами пяти ударов счет равный, выполнение ударов продолжается, пока одна из команд не забьет на гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов.
- Удары с 6-метровой отметки не должны задерживаться из-за игрока, который покидает площадку. Удар игрока будет утрачен (считаться не забитым), если игрок не возвращается ко времени выполнения удара.

Замены и удаления во время ударов с 6-м отметки.

- Игроку, запасному или официальному лицу команды может быть вынесено предупреждение или он может быть удален.
- Удаленный вратарь должен быть заменен любым имеющим право на выполнение удара игроком или запасным.
- Игрок или запасной, который не способен продолжить игру и не является вратарем, не может быть заменен.
- Судьи должны прекращать матч, если в команде осталось менее трех игроков.

4 Голы, забитые в гостях

Регламент соревнований может предусматривать, что, когда команды играют друг против друга дома и в гостях, если общий счет равен после второго матча, то голы, забитые в гостях, считаются за два.

ПРАВИЛО 11 – ВНЕ ИГРЫ

В футзале положения вне игры нет.

ПРАВИЛО 12 – НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ

Штрафной, свободный удары и пенальти могут быть назначены только за нарушения, совершенные в то время, когда мяч был в игре.

1 Штрафной удар

Штрафной удар назначается, если игрок, по мнению судей, совершает любое из следующих нарушений против соперника в неосторожной или безрассудной манере или с использованием чрезмерной физической силы:

- атакует соперника
- прыгает на соперника
- бьет или пытается ударить ногой
- толкает
- бьет или пытается ударить (включая удар головой)
- выполняет подкат или вступает в единоборство
- делает или пытается сделать подножку
- кусает или плюет в кого-либо из включенных в протокол матча команд или официальных лиц
- бросает предмет в мяч, в соперника или в официальное лицо матча, или совершает контакт с мячом удерживаемым предметом, или умышленно сдвигает ворота, чтоб они коснулись мяча

Если нарушение включает в себя физический контакт, оно наказывается штрафным ударом или пенальти.

- «Неосторожность» – когда игрок проявляет невнимательность или нерасчетливость в единоборстве или действует неосмотрительно. Дисциплинарные санкции не требуются.
- «Безрассудность» – когда игрок не учитывает опасность своих действий или возможных последствий для соперника; он должен быть предупрежден.
- «Использование чрезмерной силы» – когда игрок превышает необходимое усилие и/или угрожает безопасности соперника; он должен быть удален.

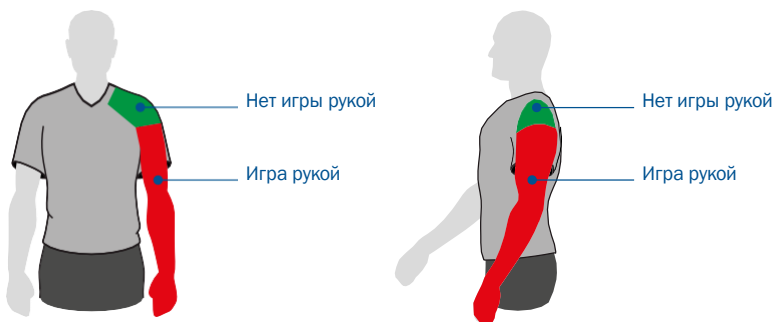
Штрафной удар также назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений:

- играет рукой в мяч, или если мяч попадает в руку, которая делает его тело неестественно больше (за исключением вратаря в пределах своей штрафной площади)
- задерживает соперника
- мешает продвижению соперника при помощи физического контакта
- кусает или плюет в кого-либо из списка команды, включенного в протокол, или официальных лиц матча
- бросает/бьет ногой предмет в мяч, соперника или официальное лицо матча или совершает контакт с мячом удерживаемым предметом.

Все нарушения, перечисленные в этом разделе, являются набранными нарушениями.

Игра рукой в мяч

Для определения нарушения при игре рукой в мяч верхней границей руки считается линия, проходящая по нижней границе подмышечной впадины.



Не каждое касание мяча рукой является нарушением.

Нарушением, наказуемым штрафным ударом, является, если игрок:

- умышленно касается мяча рукой, например, совершая движение рукой к мячу.
- касается мяча рукой, которая делает его тело неестественно больше.
Считается, что игрок неестественно увеличил размеры тела, если положение его руки не является следствием или не оправдано движением тела игрока в данной конкретной ситуации. Выставляя руку подобным образом, игрок рискует быть наказанным, если мяч попадет в руку.

Вратарь за пределами штрафной площади имеет те же ограничения по игре рукой в мяч, как и любой другой игрок. Если вратарь играет в мяч рукой в своей штрафной площади, когда это ему не разрешено, назначается свободный удар, но дисциплинарные санкции не применяются. Однако, если нарушитель касается мяча во второй раз (с использованием руки или без нее) после возобновления игры, прежде чем мяч коснется другого игрока, вратарь должен быть наказан, если нарушение останавливает перспективную атаку или лишает соперника или команду соперника гола или очевидной возможности забить гол.

2 Свободный удар

Свободный удар назначается, если игрок:

- играет опасно (как определено ниже);
- мешает продвижению соперника без физического контакта;
- выражает несогласие, используя оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или действия или другие словесные нарушения;
- мешает вратарю выпустить из рук или бросить мяч, либо бьет или пытается ударить по мячу, когда вратарь выпускает его из рук или бросает;
- инициирует умышленный трюк, чтобы мяч был передан вратарю (включая штрафной/свободный удар) головой, грудью, коленом и т.д., чтобы обойти Правила, независимо от того, касается ли вратарь мяча руками; вратарь наказывается, если инициирует умышленный трюк;
- забивает гол в ворота соперника:
 - o непосредственно рукой (в том числе вратарем) при условии, что это произошло случайно, и рука не сделала тело игрока неестественно больше;
 - o сразу после случайного касания мяча руки при условии, что кисть/рука не сделала тело игрока неестественно больше;

Если игрок не забивает сразу после случайного касания мяча рукой, игра должна быть продолжена при условии, что рука не сделала тело игрока неестественно больше.

- совершает любое иное нарушение, не упомянутое в Правилах футзала, из-за которого игра останавливается для вынесения предупреждения или удаления игрока.

Свободный удар также назначается, если вратарь совершает любое из следующих нарушений:

- контролирует мяч руками или ногами на своей половине площадки более четырех секунд;
- сыграв в мяч в контролируемом владении в любой части площадки, повторно касается его на своей половине площадки после того, как мяч умышленно направлен вратарю партнером по команде, прежде чем соперник сыграл в мяч или коснулся его; дисциплинарные санкции не предусмотрены
- касается мяча рукой в своей штрафной площади после умышленного паса от партнера по команде (включая удар с боковой линии);
- если это запрещено регламентом соревнований для молодежных команд, команд ветеранов, инвалидов и массового футзала, бросает мяч непосредственно за среднюю линию (свободный удар должен быть выполнен с места, где мяч пересек среднюю линию).

Вратарь считается контролирующим мяч, когда:

- мяч находится между рук, или между рукой и любой поверхностью (например, площадкой, собственным телом), или вратарь касается мяча любой частью рук;
- держит мяч на вытянутой открытой ладони;
- ударяет им о площадку или подбрасывает его в воздух.

60 ПРАВИЛО 12 – НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ

Опасная игра

Опасная игра подразумевает любое действие, когда игрок, пытаясь сыграть в мяч, угрожает нанести травму кому-либо (в том числе самому себе), и включает в себя помеху ближайшему сопернику играть в мяч из-за боязни получить травму.

«Ножницы» или «велосипедный» удар разрешены при условии, что это действие не представляет опасности для соперника.

Помеха продвижению соперника без контакта

Помеха продвижению соперника означает перемещение на путь движения соперника с целью преградить, заблокировать, замедлить его движение или вынудить изменить его направление, когда мяч не находится на игровом расстоянии от обоих игроков.

Все игроки имеют право занимать свою позицию на площадке; находиться на пути соперника – это не то же самое, что двигаться, чтобы оказаться на его пути.

Игрок может закрывать мяч, занимая позицию между соперником и мячом, если мяч находится на игровом расстоянии, и нет задержки соперника руками или телом. Если мяч находится на игровом расстоянии, то игрок может быть атакован соперником разрешенным способом.

Блокировка соперника

Блокировка соперника может считаться правомерной тактикой игры в футзале, если игрок, блокирующий соперника, находится в неподвижном состоянии в момент любого контакта и не совершает намеренного контакта, перемещаясь или увеличивая тело на пути соперника, и у соперника есть возможность уклониться от блока. Блок может быть выполнен против соперника, который может быть с мячом или без него.

3 Дисциплинарные санкции

Судьи имеют право выносить дисциплинарные санкции с момента выхода на площадку для ее предметного осмотра до момента ухода с площадки после окончания матча (включая удары с 6-метровой отметки).

Если до выхода на площадку в начале матча игрок или официальное лицо команды совершит нарушение, за которое его следует удалить, судьи имеют право не разрешить игроку или официальному лицу команды принимать участие в матче; судьи сообщают о любых других случаях недисциплинированного поведения.

Если судьям необходимо вынести предупреждение игроку, запасному или официальному лицу команды до начала матча, они должны сделать это устно, не показывая желтую карточку, и сообщить об этом соответствующим органам после матча.

Если то же лицо во время матча совершает еще одно нарушение, заслуживающее предупреждения, судьи предупреждают его, показывая желтую карточку. Но это не считается удалением, поскольку это первая желтая карточка, показанная нарушителю во время матча.

Игрок или официальное лицо команды, который совершает нарушение, заслуживающее предупреждения или удаления, на площадке или за его пределами против любого другого лица или Правил игры по футзалу, наказывается в соответствии с характером нарушения.

Желтая карточка сигнализирует о предупреждении, а красная карточка – об удалении. Красная и желтая карточка может быть показана только игроку, запасному или официальному лицу команды.

Игроки и запасные

Задержка возобновления игры для показа карточки

Если судьи решили предупредить или удалить игрока, игра не должна возобновляться до тех пор, пока санкции не будут вынесены, за исключением случая, когда команда, не совершившая нарушение, быстро выполняет штрафной/свободный удар, имеет явную возможность забить гол, и судьи не начали процедуру вынесения дисциплинарных санкций. Санкция выносится при следующей остановке игры; если нарушение заключалось в лишении соперника явной возможности забить гол, игрок наказывается предупреждением; если нарушение помешало перспективной атаке или сорвало ее, предупреждение игроку не выносится.

Принцип преимущества

Если судьи применяют принцип преимущества при нарушении, за которое при остановке игры должно было быть вынесено предупреждение/удаление, это предупреждение/удаление должно быть вынесено, когда мяч в следующий раз выйдет из игры. Однако, если нарушение заключалось в лишении команды соперника явной возможности забить гол, игроку выносится предупреждение за неспортивное поведение; если нарушение помешало перспективной атаке или сорвало ее, предупреждение игроку не выносится.

Принцип преимущества не следует применять в ситуациях, связанных с серьезными нарушениями Правил, агрессивным поведением, вторым предупреждением или шестым (или последующим) набранным нарушением, за исключением случая, когда есть явная возможность забить гол. Судьи должны удалить игрока, когда мяч в следующий раз выйдет из игры, но если игрок играет в мяч, или вступает в борьбу за мяч с соперником, или мешает ему, судьи должны остановить игру, удалить игрока и возобновить игру свободным ударом, если только игрок не совершил более серьезное нарушение.

Если принцип преимущества применяется, и вторая желтая или красная карточка выносится игроку после забитого гола, то команда, игрок которой удален, продолжает играть с тем же количеством игроков, запасной выходит на площадку вместо удаленного игрока. Если гол не был забит, команда продолжает игру, лишаясь одного игрока.

62 ПРАВИЛО 12 – НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ

Если игрок обороняющейся команды начал задерживать игрока атакующей команды за пределами штрафной площади и продолжил держать в пределах штрафной площади, судьи должны назначить пенальти.

Нарушения, наказуемые предупреждением

Игроку выносится предупреждение, если он виновен в:

- затыгивании возобновления игры;
- демонстрации несогласия словом или действием;
- выходе на площадку или умышленном покидании ее без разрешения одного из судей или нарушении процедуры замены;
- несоблюдении требуемого расстояния при возобновлении игры «спорным» мячом, угловым, штрафным/свободным ударом или ударом мяча с боковой линии;
- систематическом нарушении (не существует точного числа или характеристик нарушений, чтобы считать их «систематическими»);
- неспортивном поведении.

Запасному игроку выносится предупреждение, если он виновен в:

- затыгивании возобновления игры;
- демонстрации несогласия словом или действием;
- выходе на площадку с нарушением процедуры замены;
- неспортивном поведении.

Если были совершены два отдельных нарушения, наказуемых предупреждением (даже непосредственно одно за другим), они должны наказываться двумя предупреждениями, например, если игрок выходит на площадку не через свою зону замены и совершает безрассудный подкат или срывает перспективную атаку физическим нарушением/сыграв рукой в мяч и т.д.

Предупреждения за неспортивное поведение

Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, если игрок:

- пытается обмануть судей, например, симулируя травму или притворяясь, что против него было совершено нарушение (симуляция);
- совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом, в безрассудной манере;
- играет рукой в мяч, вмешиваясь в перспективную атаку или срывая ее;
- совершает любое другое нарушение, которое помешало перспективной атаке или сорвало ее, за исключением случая, когда судьи назначают пенальти за нарушение, в котором присутствовала попытка сыграть в мяч;
- лишает соперника явной возможности забить гол с помощью нарушения, при котором присутствовала попытка сыграть в мяч, и судьи при этом назначают пенальти;
- играет рукой в мяч в попытке забить гол (независимо от того, забит гол или нет) или в неудачной попытке предотвратить гол;
- останавливает попадание мяча в ворота нарушением при игре рукой, когда ворота защищены вратарем;
- делает неразрешенные отметки на площадке;

- играет в мяч, когда покидает площадку, получив на это разрешение судьи;
- демонстрирует неуважение к игре;
- инициирует умышленный трюк, чтобы мяч был передан вратарю (включая штрафной/свободный удар) головой, грудью, коленом и т.д., чтобы обойти Правила, независимо от того, касается ли вратарь мяча руками; вратарь наказывается предупреждением, если инициирует умышленный трюк;
- умышленно сдвигает или опрокидывает ворота (не лишая команду соперника гола или явной возможности забить гол).

Празднование гола

Игроки могут праздновать забитый гол, но празднование не должно быть чрезмерным; постановочные празднования не поощряются и не должны приводить к затягиванию времени.

Выход за пределы площадки для празднования гола не наказывается предупреждением, но игрокам следует вернуться на площадку как можно быстрее.

Игрок должен быть предупрежден, даже если гол отменяется, если он:

- приближается к зрителям в такой манере, которая приводит к проблемам безопасности и/или охраны порядка;
- совершает провокационные, насмешливые или подстрекательские действия;
- закрывает голову или лицо маской или другим подобным предметом;
- снимает футболку или накрывает ей голову.

Нарушения, наказуемые удалением

Игрок или запасной, который совершит любое из следующих нарушений, удаляется с площадки:

- лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол, сыграв рукой в мяч (кроме вратаря в своей штрафной площади), или сдвигает/опрокидывает ворота (например, когда это препятствует мячу пересечь линию ворот)
- лишает гола или явной возможности забить гол соперника (при условии, что ворота не защищены вратарем), чье основное движение атаки направлено к воротам нарушившего Правила игрока, с помощью нарушения, наказуемого штрафным/свободным ударом (за исключением изложенного ниже)
- совершает серьезное нарушение Правил
- кусает или плюет в кого-либо
- ведет себя агрессивно
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или действия
- получает второе предупреждение в одном матче

Игрок или запасной, который был удален, должен покинуть прилегающее к площадке для игры пространство и техническую зону.

Лишение гола или явной возможности забить гол (ЛЯВЗГ)

Если игрок лишает команду-соперника гола или явной возможности забить гол, сыграв рукой в мяч, он удаляется, независимо от того, где произошло нарушение (кроме вратаря в своей штрафной площади).

Если игрок совершает нарушение против соперника в своей штрафной площади, лишая соперника явной возможности забить гол, и судьи назначают пенальти, то игроку, совершившему нарушение, выносится предупреждение, если при нарушении присутствовала попытка сыграть в мяч; при всех остальных обстоятельствах (например, задержка, захват, толчок, отсутствие возможности сыграть в мяч и т.д.) нарушивший игрок должен быть удален.

Игрок, удаленный игрок, запасной или официальное лицо команды, который выходит на площадку без разрешения одного из судей или с нарушением процедуры замены и вмешивается в игру, совершая нарушение, лишаящее команду-соперника гола или явной возможности забить гол, виновен в нарушении, наказуемом удалением.

При определении, является ли эта ситуация ЛЯВЗГ, необходимо учитывать следующее:

- расстояние от места нарушения до ворот
- основное направление атаки
- вероятность сохранения или получения контроля мяча
- расположение и количество игроков обороны, а также вратаря
- являются ли ворота «незащищенными»

Если вратарь лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол, сыграв рукой в мяч за пределами штрафной площади, когда его ворота не защищены или защищены только игроком обороняющейся команды, находящимся за вратарем, вратарь считается виновным в нарушении с ЛЯВЗГ.

Если количество игроков атакующей команды такое же или больше, чем количество игроков обороняющейся команды, когда ворота не защищены вратарем, и присутствуют другие критерии ЛЯВЗГ, то это может считаться ситуацией ЛЯВЗГ.

Если игрок обороняющейся команды совершает нарушение без попытки сыграть в мяч (например, задерживает, захватывает, толкает, при отсутствии возможности сыграть в мяч и т.д.), и количество атакующих игроков больше, чем количество обороняющихся игроков, это должно рассматриваться как ситуация ЛЯВЗГ, даже если ворота защищаются вратарем.

Если запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды лишает команду-соперника гола или явной возможности забить гол, совершая нарушение Правил при игре рукой в мяч или нарушение, наказуемое штрафным/свободным ударом, количество игроков сокращается в соответствии с Правилom 3.

Серьезное нарушение Правил

Подкат или борьба за мяч, которые угрожают безопасности соперника или выполняются с использованием чрезмерной силы или с чрезмерной жестокостью, должны быть наказаны как серьезное нарушение Правил.

Любой игрок, который бросается на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади, используя одну или обе ноги, с чрезмерной силой или угрожает безопасности соперника, виновен в серьезном нарушении Правил.

Агрессивное поведение

Агрессивное поведение – это действие, при котором игрок использует или пытается использовать чрезмерную силу или жестокость против соперника без борьбы с ним за мяч или против любого другого лица, независимо от того, имел ли место контакт.

Агрессивное поведение может иметь место как на площадке, так и за ее пределами, независимо от того, находится мяч в игре или нет.

Принцип преимущества не должен применяться в ситуациях, связанных с агрессивным поведением, если не возникает явная возможность забить гол. В этом случае судьи должны удалить игрока, виновного в агрессивном поведении, во время следующего выхода мяча из игры.

Судьям следует помнить, что агрессивное поведение часто приводит к массовой конфронтации между игроками; поэтому они должны стараться предотвратить это активным вмешательством. Игрок или запасной, виновный в агрессивном поведении, должен быть удален.

Официальные лица команды

Если нарушение совершено официальным лицом команды, и нарушитель не может быть идентифицирован, то старший из тренеров, присутствующих в технической зоне, несет наказание.

Замечание

Следующие нарушения обычно наказываются замечанием; повторные или вопиющие нарушения должны приводить к предупреждению или удалению:

- выход на площадку в вежливой/неконфронтационной манере
- отсутствие должного взаимодействия с официальным лицом матча, например игнорирование инструкции/требования помощника судьи
- незначительное/легкое несогласие (словом или действием) с решением
- случайное покидание пределов технической зоны без совершения другого нарушения

Предупреждение

Нарушения, наказуемые предупреждением, включают в себя (но не ограничиваются этим):

- явное/неоднократное несоблюдение границ технической зоны своей команды
- задержку возобновления игры своей командой
- умышленный вход в техническую зону команды-соперника (без конфронтации)
- несогласие словом или действием, включая:
 - бросок/удар ногой бутылки с водой или других предметов
 - действие (-я), демонстрирующее (-ие) явное неуважение в отношении официального лица матча, например саркастические аплодисменты
- чрезмерная/настойчивая жестикуляция с требованием показа желтой или красной карточки
- действия в провокационной или подстрекательской манере
- постоянное недопустимое поведение (включая повторные наказуемые замечанием нарушения)
- демонстрация неуважения к игре

Удаление

Нарушения, наказуемые удалением, включают в себя (но не ограничиваются этим):

- задержка возобновления игры командой-соперником, например: удерживание мяча, выбивание мяча, препятствование движению игрока
- преднамеренное покидание технической зоны для:
 - выражение несогласия или протеста в отношении официального лица матча
 - действий в провокационной или подстрекательской манере
- вход в техническую зону команды-соперника в агрессивной или конфронтационной манере
- умышленный бросок/удар ногой предмета на площадку
- выход на площадку для:
 - конфронтации с официальным лицом матча (в том числе во время перерыва и после окончания матча)
 - вмешательства в игру, в действия соперника или официального лица матча
- физическое воздействие или агрессивное поведение (в том числе плевки или укусы) в отношении любого другого лица
- получение второго предупреждения в этом же матче
- использование оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или действий
- использование несанкционированного электронного или коммуникационного оборудования и/или поведение в неприемлемой манере в результате использования электронного или коммуникационного оборудования
- агрессивное поведение

Нарушения, когда бросается/ударяется ногой предмет (включая мяч)

Во всех случаях судьи применяют соответствующие дисциплинарные санкции:

- за безрассудные действия – выносят предупреждение нарушившему игроку за неспортивное поведение
- за использование чрезмерной силы – удаляют нарушителя за агрессивное поведение
- выход на площадку для:
 - конфронтации с официальным лицом матча (в том числе во время перерыва и после окончания матча)
 - вмешательства в игру, в действия соперника или официального лица матча
- физическое воздействие или агрессивное поведение (в том числе плевки или укусы) в отношении любого другого лица
- получение второго предупреждения в этом же матче
- использование оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или действий
- использование несанкционированного электронного или коммуникационного оборудования и/или поведение в неприемлемой манере в результате использования электронного или коммуникационного оборудования
- агрессивное поведение

Нарушения, когда бросается/ударяется ногой предмет (включая мяч)

Во всех случаях судьи применяют соответствующие дисциплинарные санкции:

- за безрассудные действия – выносят предупреждение нарушившему игроку за неспортивное поведение
- за использование чрезмерной силы – удаляют нарушителя за агрессивное поведение

Нарушения, когда бросается/ударяется ногой предмет (включая мяч)

Во всех случаях судьи применяют соответствующие дисциплинарные санкции:

- за безрассудные действия – выносят предупреждение нарушившему игроку за неспортивное поведение
- за использование чрезмерной силы – удаляют нарушителя за агрессивное поведение.

Нарушения, когда бросается/ударяется ногой предмет (включая мяч)

Во всех случаях судьи применяют соответствующие дисциплинарные санкции:

- за безрассудные действия – выносят предупреждение нарушившему игроку за неспортивное поведение
- за использование чрезмерной силы – удаляют нарушителя за агрессивное поведение

4 Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения

Если мяч не в игре, игра возобновляется в соответствии с предыдущим решением. Следующие способы возобновления игры применяются, если мяч в игре, и игрок совершил физическое нарушение на площадке:

- против соперника – свободный или штрафной удар, или пенальти
- против партнера по команде, запасного, удаленного игрока, официального лица команды или официального лица матча – штрафной удар или пенальти
- против любого другого лица – «спорный» мяч.

Все словесные нарушения наказываются свободным ударом.

Если в ситуации, когда мяч находится в игре:

- игрок совершает нарушение против официального лица матча или игрока соперника, запасного, удаленного игрока соперника или официального лица команды-соперника за пределами площадки; или
- запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды совершает нарушение против или вмешается в действия игрока соперников или официального лица матча за пределами площадки:

игра возобновляется штрафным/свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей площадку линии; пенальти назначается, если нарушение, наказуемое штрафным ударом, произошло в пределах штрафной площади нарушителя.

- запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды совершает нарушение против запасного, удаленного игрока или официального лица другой команды, игра возобновляется «спорным» мячом (см. Правило 8).

Если запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом, это засчитывается как набранное нарушение для его команды.

Если нарушение совершено игроком за пределами площадки против игрока или запасного своей команды, или официального лица своей команды, игра возобновляется свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей площадку линии.

Если игрок совершает контакт с мячом удерживаемым в руке предметом (обувью, щитком и т.д.), игра возобновляется штрафным ударом (или пенальти).

Если игрок, находящийся в пределах или за пределами площадки, бросает рукой или бьет ногой предмет (отличный от игрового мяча) в игрока соперника, либо бросает рукой или бьет ногой предмет (включая мяч) в запасного или удаленного игрока соперника, официальное лицо команды-соперника, или в официальное лицо матча, или в игровой мяч, игра возобновляется штрафным ударом с места, где предмет попал или мог бы попасть в вышеуказанное лицо или мяч, или пенальти, если это произошло в пределах штрафной площади нарушителя.

Если это место находится за пределами площадки, штрафной удар назначается в ближайшей точке на ограничивающей площадке линии; если ближайшая точка находится в той части линии ворот, которая относится к штрафной площади, назначается пенальти.

Если запасной, удаленный, временно покинувший площадку игрок или официальное лицо команды бросит или ударит ногой предмет в пределы площадки, и это помешает игре, сопернику или официальному лицу матча, игра возобновляется штрафным ударом с места, где предмет помешал игре, или попал, или мог бы попасть в соперника, официальное лицо матча или мяч (или пенальти, если это произошло в штрафной площади нарушителя).

Если судьи останавливают игру за нарушение, совершенное игроком на площадке или за его пределами, против постороннего фактора, игра возобновляется «спорным» мячом, если только не назначен свободный удар за выход с площадки без разрешения судей. Свободный удар выполняется с точки на линии площадки, в которой игрок покинул ее пределы.

ПРАВИЛО 13 – ШТРАФНОЙ/СВОБОДНЫЙ УДАРЫ

1 Виды ударов

Штрафной и свободный удары назначаются в пользу команды соперников игрока, запасного, удаленного игрока или официального лица команды, совершившего нарушение.

Один из судей должен четко демонстрировать отсчет четырех секунд, когда выполняется штрафной или свободный удар.

Жест «свободный удар»

Судьи сигнализируют о свободном ударе поднятием одной руки над головой; они сохраняют этот жест до тех пор, пока удар не будет выполнен, и мяч не коснется другого игрока или не выйдет из игры.

Свободный удар должен быть повторен, если один или оба судьи не просигнализировали, что удар свободный, а мяч был напрямую забит в ворота.

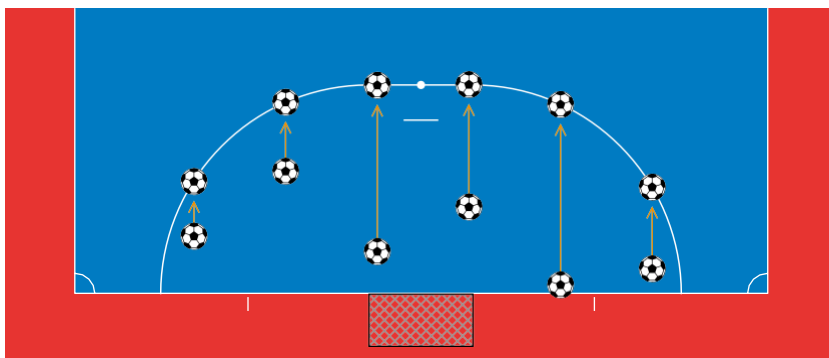
Мяч попадает в ворота

- Если мяч попадает в ворота соперника непосредственно со штрафного удара, гол засчитывается.
- Если мяч попадает в ворота соперника непосредственно со свободного удара, назначается бросок от ворот (за исключением случая, если сигнал свободного удара не был подан одним или обоими судьями).
- Если мяч попадает в собственные ворота непосредственно со штрафного или свободного удара, назначается угловой удар.

2 Процедура

Все штрафные/свободные удары выполняются:

- в течение четырех секунд;
- с места нарушения, за исключением:
 - штрафной/свободный удар в пользу обороняющейся команды в ее штрафной площади выполняются с любой точки этой площади;
 - свободный удар за нарушение обороняющейся команды в своей штрафной площади или соответствующее нарушение, когда игра была остановлена, и мяч находился в штрафной площади обороняющейся команды, выполняется с линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту нарушения или нахождения мяча, в соответствии с воображаемой линией, параллельной боковой линии площадки (как показано на рисунке ниже);



- штрафной/свободный удары, назначаемые за такие нарушения, как выход игрока на площадку, возвращение или уход с площадки без разрешения, выполняются с места, где находился мяч в момент остановки игры, если только игра не была остановлена, когда мяч находился в штрафной площади, в этом случае свободный удар выполняется с места на линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где мяч находился, в соответствии с воображаемой линией, параллельной боковой линии площадки (как показано на рисунке выше). Однако, если игрок совершил нарушение за пределами площадки (кроме нарушений в отношении постороннего фактора), игра возобновляется штрафным/свободным ударом, выполняемым в ближайшей к месту нарушения точке на линии, ограничивающей площадку; пенальти назначается, если это нарушение, наказуемое штрафным ударом, произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя;
- случаев, когда Правила определяют другие положения.

Мяч:

- должен быть неподвижен, и игрок, выполняющий удар, не должен касаться мяча снова, пока его не коснется другой игрок;

- находится в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется.

До того как мяч войдет в игру, все соперники должны находиться:

- не ближе 5 м от мяча;
- за пределами штрафной площади, когда штрафной/свободный удар выполняется из пределов штрафной площади соперника.

Если два и более игрока обороняющейся команды образуют «стенку», то все игроки атакующей команды должны оставаться на расстоянии не менее 1 м от «стенки» до тех пор, пока мяч не войдет в игру.

Штрафной/свободный удар может быть выполнен подбрасыванием мяча одной или обеими ногами одновременно.

Обманные движения при выполнении штрафного/свободного удара разрешены, поскольку это является частью футзала.

Если игрок, выполняя штрафной/свободный удар, умышленно бьет мячом в соперника с целью сыграть в мяч снова, но не делает это неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судьи позволяют продолжить игру.

3 **Нарушения и наказания**

Если при выполнении штрафного/свободного удара соперник находится ближе к мячу, чем требуемое расстояние, удар повторяется, за исключением случая, когда может быть предоставлен принцип преимущества; но если игрок выполнил штрафной/свободный удар быстро, и соперник, который был ближе 5 м к мячу, перехватил его, судьи позволяют продолжить игру. Однако, соперник, который умышленно помешал быстрому выполнению штрафного/свободного удара, должен быть предупрежден за задержку возобновления игры.

Если при выполнении штрафного/свободного удара игрок атакующей команды находится ближе 1 м от «стенки», образованной из двух и более игроков обороняющейся команды, назначается свободный удар в пользу обороняющейся команды.

Если при выполнении обороняющейся командой штрафного/свободного удара из своей штрафной площади игрок команды-соперника находится в пределах штрафной площади потому, что у него не было времени покинуть ее, судьи позволяют продолжить игру.

Если при выполнении штрафного/свободного удара соперник, который находится в штрафной площади или входит в штрафную площадь до ввода мяча в игру, касается мяча или вступает в борьбу за него до момента, пока мяч войдет в игру, штрафной/свободный удар повторяется.

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок коснется мяча до того,

72 ПРАВИЛО 13 – ШТРАФНОЙ/СВОБОДНЫЙ УДАРЫ

как его коснется другой игрок, назначается свободный удар; если выполнивший удар игрок совершит нарушение, сыграв рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;
- назначается пенальти, если нарушение произошло в пределах штрафной площади бьющего игрока, за исключением случая, когда удар выполнял вратарь, в этом случае назначается свободный удар.

Если штрафной/свободный удар не был выполнен в течение четырех секунд, то свободный удар выполняет противоположная команда с места, где игра должна была быть возобновлена, за исключением случаев, когда команда совершает это нарушение в пределах своей штрафной площади; в этом случае свободный удар выполняет команда соперника с линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту нарушения или нахождения мяча, в соответствии с воображаемой линией, параллельной линии ворот (см. изображение в разделе 2 данного Правила).

4 Набранные нарушения

- Набранные нарушения – это нарушения, наказуемые штрафным ударом или пенальти упомянутые в Правиле 12.
- Набранные нарушения, совершенные каждой командой в каждом тайме, записываются в протокол матча.
- Судьи могут разрешить продолжить игру, применив принцип преимущества, если команда не совершила ранее пяти набранных нарушений, и противоположная команда не лишается гола или явной возможности забить гол.
- Если судьи применили принцип преимущества, то они должны использовать обязательные жесты, чтобы, как только мяч выйдет из игры, показать набранное нарушение хронометристу и третьему судье.
- Если назначено дополнительное время, набранные нарушения второго тайма продолжают накапливаться в дополнительное время.

5 Штрафной удар, начиная с шестого набранного нарушения каждой команды в каждом тайме (ШУШНН)

Штрафной удар, начиная с шестого набранного нарушения, назначается за шестое набранное нарушение и все последующие такие нарушения, совершенные командой в каждом тайме. Однако, если шестое или последующие набранные нарушения совершаются в штрафной площади нарушившего игрока, назначается пенальти.

Гол может быть забит непосредственно с ШУШНН, и игрок выполняющий штрафной удар должен бить с этой целью.

Игроки обороняющейся команды не могут устанавливать «стенку» для защиты от ШУШНН.

Процедура

- Мяч должен быть неподвижен на 10-метровой отметке или в месте, где было совершено нарушение, наказуемое ШУШНН (при условии, что нарушение было совершено в области между линией ворот обороняющейся команды и воображаемой линией, проходящей в 10 м от линии ворот и параллельной ей).
- Если ШУШНН было совершено в этой области, игрок, выполняющий удар, принимает решение, выполнить ШУШНН с 10-метровой отметки или с места, где было совершено нарушение.
- Стойки, перекладина и сетка ворот не должны двигаться.
- Игрок, выполняющий ШУШНН, должен быть очевидно определен.
- Вратарь обороняющейся команды должен находиться на расстоянии не менее 5 м от мяча, пока удар не будет выполнен.
- Игроки, кроме бьющего и вратаря обороны, должны находиться:
 - в пределах площадки;
 - не ближе 5 м от мяча;*;
 - позади мяча;
 - за пределами штрафной площади.



**Положение игрока при возобновлении игры определяется положением его стоп или любой части его тела, которая касается площадки (см. Футзальные термины).*

- После того как игроки займут позиции в соответствии с этим Правилom, один из судей дает сигнал на выполнение ШУШНН.
- Игрок, выполняющий ШУШНН, должен ударить мяч в направлении ворот с целью забить гол напрямую; выполнять удар пяткой разрешается

при условии, что мяч движется в направлении ворот соперника и цель удара – забить гол напрямую.

- Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется в направлении ворот соперника.
- Выполнивший удар игрок не должен касаться мяча снова до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок.
- Если ШУШНН назначается, когда тайм подходит к окончанию, этот тайм будет считаться оконченным, когда ШУШНН завершен. Удар считается завершенным, когда после того, как мяч вошел в игру, происходит одно из следующих действий:
 - мяч перестает двигаться или выходит из игры;
 - в мяч играет любой игрок (включая игрока, выполняющего удар), кроме обороняющегося вратаря;
 - судьи останавливают игру из-за нарушения бьющим игроком или его партнером

Нарушения и наказания

- Как только судьи дали сигнал на выполнение ШУШНН, удар должен быть выполнен в течение четырех секунд. Если удар не выполнен в течение четырех секунд, противоположная команда выполняет свободный удар с места, откуда удар должен был быть выполнен.
- Если до того как мяч войдет в игру произойдет следующее:
 - игрок, выполняющий ШУШНН, или его партнер по команде совершают нарушение:
 - если мяч забит в ворота, удар повторяется;
 - если мяч не забит в ворота, судьи останавливают игру и возобновляют ее свободным ударом в пользу команды соперника; за исключением следующих случаев, в которых игра будет остановлена и возобновлена свободным ударом в пользу команды-соперника, независимо от того, забит гол или нет:
 - ШУШНН выполнен не в сторону ворот соперника и без намерения забить гол напрямую;
 - партнер, определенного для выполнения удара игрока, выполняет удар: судьи выносят предупреждение выполнившему удар игроку;
 - бьющий игрок совершает обманные движения перед ударом после завершения разбега (обманные движения во время разбега разрешены): судьи выносят предупреждение выполнившему удар игроку.
 - вратарь обороны совершает нарушение:
 - если мяч забит в ворота, гол засчитывается;
 - если мяч проходит мимо ворот, либо отскакивает от перекладины или стойки (-ек) ворот, удар повторяется, только в случае если совершенное вратарем нарушение явно воздействовало на бьющего игрока;

- если попадание мяча в ворота предотвращено вратарем, удар повторяется.

Если совершенное вратарем нарушение привело к повторному выполнению удара, вратарю выносится замечание при первом нарушении в игре, и, если тот же игрок совершает любое последующее нарушение(я) в игре, он получает предупреждение.

- партнер вратаря обороны совершает нарушение:
 - если мяч забит в ворота, гол засчитывается;
 - если мяч не забит в ворота, удар повторяется; нарушившему игроку выносится замечание при первом нарушении в игре. Если тот же игрок совершает любое последующее нарушение(я) в игре, он получает предупреждение.
- игроки обеих команд совершают нарушение, удар повторяется, за исключением случая, когда игрок совершит более серьезное нарушение (например, запрещенные обманные движения); нарушившим игрокам выносятся замечания при первом нарушении в игре. Если тот же игрок совершает любое последующее нарушение(я) в игре, он получает предупреждение.
- вратарь обороны и выполняющий удар игрок одновременно совершают нарушение, выполняющий удар игрок получает предупреждение, а игра возобновляется свободным ударом в пользу обороняющейся команды.

Соперник, который мешает игроку, выполняющему удар, двигаться к мячу при выполнении ШУШНН, должен быть предупрежден, даже если нарушивший игрок соблюдал минимальное расстояние 5 м.

- если после выполнения ШУШНН:
 - выполняющий удар игрок снова касается мяча до того, как его коснется другой игрок:
 - назначается свободный удар (или штрафной удар за нарушение при игре рукой в мяч) в пользу команды-соперника.
 - мяча касается посторонний фактор, пока мяч движется в сторону ворот соперника:
 - удар повторяется, за исключением случая, когда мяч движется в ворота, и вмешательство не препятствует вратарю или игроку обороняющейся команды сыграть в мяч, в такой ситуации гол засчитывается, если мяч забит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды.
 - мяч отскакивает на площадку от вратаря, перекладины или стоек ворот, затем его касается посторонний фактор:
 - судьи останавливают игру;
 - игра возобновляется «спорным» мячом с места касания мяча с посторонним фактором.

Сводная таблица

Результат штрафного удара, начиная с шестого набранного нарушения (ШУШНН)		
Нарушение	Мяч проходит в ворота	Мяч не проходит в ворота
Нарушение процедуры игроком атакующей команды	ШУШНН повторяется	Свободный удар выполняет обороняющаяся команда
Нарушение процедуры игроком обороняющейся команды	Гол	ШУШНН повторяется, и делается замечание игроку обороняющейся команды; предупреждение за любое последующее нарушение (ия)
Нарушение процедуры игроками обеих команды	ШУШНН повторяется	ШУШНН повторяется, и нарушившим игрокам делается замечания; предупреждение за любое последующее нарушение (ия)
Нарушение, совершенное вратарем	Гол	Нет «спасения»: ШУШНН не повторяется (если только нет воздействия на бьющего) Есть «спасение»: ШУШНН повторяется, и вратарю делается замечание; предупреждение за любое последующее нарушение (ия)
Удар выполнен не в направлении ворот и не с целью забить гол напрямую	Свободный удар выполняет обороняющаяся команда	Свободный удар выполняет обороняющаяся команда
Запрещенные обманные движения	Свободный удар выполняет обороняющаяся команда, и выносится предупреждение бьющему	Свободный удар выполняет обороняющаяся команда, и выносится предупреждение бьющему
Удар выполнен другим игроком (не идентифицированным)	Свободный удар выполняет обороняющаяся команда, и выносится предупреждение другому бьющему	Свободный удар выполняет обороняющаяся команда, и выносится предупреждение другому бьющему
Вратарь и бьющий нарушают одновременно	Свободный удар выполняет обороняющаяся команда, и выносится предупреждение бьющему	Свободный удар выполняет обороняющаяся команда, и выносится предупреждение бьющему

ПРАВИЛО 14 – ПЕНАЛЬТИ

Пенальти назначается, если игрок совершил нарушение, наказуемое штрафным ударом, в пределах своей штрафной площади или за пределами площадки в рамках игры, как это указано в Правиле 12.

Гол может быть забит непосредственно с пенальти.

1 Процедура

Мяч должен быть установлен неподвижно на 6-метровой отметке, и стойки, перекладина и сетка ворот не должны двигаться.

Игрок, выполняющий пенальти, должен быть очевидно определен.

Вратарь обороняющейся команды должен оставаться на линии ворот между стойками лицом к бьющему, не касаясь стоек, перекладины или сеток ворот, пока удар не будет выполнен.

Остальные игроки, кроме бьющего и вратаря, должны находиться:

- в пределах площадки
- не ближе 5 м от 6-метровой отметки
- позади 6-метровой отметки
- за пределами штрафной площади

После того как игроки займут позиции в соответствии с этим Правилем, один из судей дает сигнал на выполнение пенальти.

Игрок, выполняющий пенальти, должен направить мяч вперед; выполнять удар пяткой разрешается при условии, что мяч движется вперед.

В момент удара по мячу часть хотя бы одной стопы вратаря обороняющейся команды должна касаться линии ворот, находиться над ней или позади нее.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется.

Выполнивший удар игрок не должен играть в мяч снова до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок.

Если назначается пенальти, когда тайм подходит к окончанию, этот тайм считается оконченным, только когда пенальти будет выполнен и завершен. Удар считается завершенным, когда после того, как мяч вошел в игру, происходит одно из следующих действий:

- мяч прекращает движение или выходит из игры;
- любой игрок (включая игрока, выполняющего удар), кроме вратаря обороняющейся команды, играет в мяч;
- судьи останавливают игру за нарушение, совершенное игроком, выполняющим удар, или партнером по команде игрока, выполняющего удар.

2 Нарушения и наказания

Как только судьи дали сигнал на выполнение пенальти, удар должен быть выполнен. Если удар не выполнен, один из судей может применить дисциплинарные санкции, перед тем как снова дать сигнал на выполнение удара.

Если до того как мяч войдет в игру произойдет следующее:

- игрок, выполняющий пенальти, или его партнер по команде совершают нарушение:
 - если мяч забит в ворота, удар повторяется;
 - если мяч не забит в ворота, судьи останавливают игру и возобновляют ее свободным ударом в пользу команды соперника;
 за исключением следующих случаев, в которых игра будет остановлена и возобновлена свободным ударом в пользу команды соперника, независимо от того, забит гол или нет:
 - пенальти выполнен назад;
 - партнер определенного для выполнения удара игрока выполняет удар: судьи выносят предупреждение выполнившему удар игроку;
 - бьющий игрок совершает обманные движения перед ударом после завершения разбега (обманные движения во время разбега разрешены): судьи выносят предупреждение выполнившему удар игроку.
- вратарь обороняющейся команды совершает нарушение:
 - если мяч забит в ворота, гол засчитывается;
 - если мяч проходит мимо ворот, либо отскакивает от перекладины или стойки (-ек) ворот, удар повторяется, только в случае если совершенное вратарем нарушение явно воздействовало на бьющего игрока;
 - если попадание мяча в ворота предотвращено вратарем, удар повторяется.

Если совершенное вратарем нарушение привело к повторному выполнению удара, вратарю выносится замечание при первом нарушении в игре, если тот же игрок совершает повторное нарушение(я) в игре, ему выносится предупреждение.

- партнер вратаря обороняющейся команды совершает нарушение:
 - если мяч забит в ворота, гол засчитывается;
 - если мяч не забит в ворота, удар повторяется.
- игроки обеих команд совершают нарушения, удар повторяется, за исключением случая, когда игрок совершит более серьезное нарушение (например, запрещенные обманные движения).
- вратарь обороняющейся команды и выполняющий удар игрок одновременно совершают нарушение, бьющий игрок получает предупреждение, а игра возобновляется свободным ударом в пользу обороняющейся команды.

Соперник, который мешает игроку, выполняющему удар, двигаться к мячу при выполнении пенальти, должен быть предупрежден, даже если нарушивший игрок соблюдал минимальное расстояние 5 м.

Если после выполнения пенальти:

- выполняющий удар игрок снова касается мяча до того, как его коснется другой игрок:
 - назначается свободный удар (или штрафной удар за нарушение при игре рукой в мяч) в пользу команды-соперника.
- мяча касается посторонний фактор, пока мяч движется вперед:
 - удар повторяется, за исключением случая, когда мяч движется в ворота, и вмешательство не препятствует вратарю или игроку обороняющейся команды сыграть в мяч, в такой ситуации гол засчитывается, если мяч забит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды.
- мяч отскакивает на площадку от вратаря, перекладины или стоек ворот, а затем его касается посторонний фактор:
 - судьи останавливают игру;
 - игра возобновляется «спорным» мячом с места касания мяча с посторонним фактором.

3

Сводная таблица

Результат пенальти		
Нарушение	Мяч попадает в ворота	Мяч не проходит в ворота
Нарушение процедуры игроком атакующей команды	Пенальти повторяется	Свободный удар выполняет обороняющаяся команда
Нарушение процедуры игроком обороняющейся команды	Гол	Пенальти повторяется
Нарушение процедуры игроками обеих команды	Пенальти повторяется	Пенальти повторяется
Нарушение, совершенное вратарем	Гол	Нет «спасения»: пенальти не повторяется (если только нет воздействия на бьющего) Есть «спасение»: пенальти повторяется, и вратарю делается замечание; предупреждение за любое последующее нарушение (ия)
Удар выполнен назад	Свободный удар выполняет обороняющаяся команда	Свободный удар выполняет обороняющаяся команда
Запрещенные обманные движения	Свободный удар выполняет обороняющаяся команда, и выносится предупреждение бьющему	Свободный удар выполняет обороняющаяся команда, и выносится предупреждение бьющему
Удар выполнен другим игроком (не идентифицированным)	Свободный удар выполняет обороняющаяся команда, и выносится предупреждение другому бьющему	Свободный удар выполняет обороняющаяся команда, и выносится предупреждение другому бьющему
Вратарь и бьющий нарушают одновременно	Свободный удар выполняет обороняющаяся команда, и выносится предупреждение бьющему	Свободный удар выполняет обороняющаяся команда, и выносится предупреждение бьющему

ПРАВИЛО 15 – УДАР С БОКОВОЙ ЛИНИИ

Удар с боковой линии назначается в пользу команды-соперника игрока, который последним коснулся мяча, когда мяч полностью пересек боковую линию по поверхности или по воздуху или коснулся потолка во время игры.

Гол не может быть забит непосредственно ударом с боковой линии:

- если мяч попадает в ворота соперника, назначается бросок от ворот.
- если мяч попадает в собственные ворота, назначается угловой удар.

1 Процедура

В момент ввода мяча:

- мяч должен быть неподвижен на боковой линии в точке, где он покинул площадку, или в ближайшей точке, где он коснулся потолка;
- только игрок, выполняющий удар, может находиться за пределами площадки (за исключением случаев, предусмотренных Правилами игры по футзалу – см. раздел «Трактовка и рекомендации» разрешенное оставление площадки, в части «Практические рекомендации для судей футзала и других официальных лиц матча»);
- все соперники должны находиться не ближе 5 м от точки на боковой линии, с которой должен быть выполнен удар.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется.

Мяч должен быть введен в игру в течение четырех секунд после того, как команда будет готова ввести мяч в игру, или судья подаст сигнал, что команда готова ввести его в игру.

Если удар был выполнен, а затем мяч, после того как был в игре, покидает площадку через любую боковую линию, при этом не коснувшись другого игрока, удар выполняет противоположная команда с того места, где мяч покинул площадку.

Если игрок, правильно выполняя удар с боковой линии, умышленно бьет мячом в соперника с целью сыграть в мяч снова, но не делает это неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судьи позволяют продолжить игру.

Выполняющий удар игрок не должен касаться мяча, пока его не коснулся другой игрок.

2 **Нарушения и наказания**

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок снова коснется мяча раньше, чем другой игрок, назначается свободный удар; если выполнивший удар игрок совершит нарушение, сыграв рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;
- назначается пенальти, если нарушение произошло в штрафной площади бьющего игрока, кроме ситуации, когда удар выполнял вратарь, в этом случае назначается свободный удар.

Соперник, который нечестным способом отвлекает или мешает игроку, выполняющему удар (в том числе подходит ближе чем на 5 м к точке, откуда должен быть выполнен удар), получает предупреждение за неспортивное поведение, и, если удар был выполнен, назначается свободный удар.

Если партнер по команде выполняющего удар игрока покидает площадку, чтобы обмануть соперника или занять выгодную позицию во время выполнения удара, право на выполнение удара передается команде соперника, а игрок, нарушивший Правила, получает предупреждение.

За любое другое нарушение, в том числе если удар с боковой линии не был выполнен в течение четырех секунд, удар с боковой линии назначается в пользу противоположной команды.

ПРАВИЛО 16 – БРОСОК ОТ ВОРОТ

Бросок от ворот назначается, когда мяч после касания игрока атакующей команды полностью пересекает линию ворот по поверхности или по воздуху, и гол не забит.

Гол не может быть забит непосредственно броском от ворот. Если мяч непосредственно проходит в ворота команды вратаря, выполнявшего бросок от ворот, назначается угловой удар. Если мяч непосредственно проходит в ворота противоположной команды, назначается бросок от ворот.

1 Процедура

- Мяч бросается или выпускается из рук вратарем с любой точки в пределах штрафной площади.
- Мяч в игре, когда он вброшен или выпущен из рук и очевидно движется.
- Мяч должен быть введен в игру в течение четырех секунд после того, как команда будет готова ввести мяч в игру, или судья подаст сигнал, что команда готова ввести его в игру.
- Соперники должны находиться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру.

2 Нарушения и наказания

Если после ввода мяча в игру вратарь выполняющий бросок от ворот, снова коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар; если вратарь совершит нарушение играя рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;
- назначается свободный удар, если нарушение произошло в пределах штрафной площади вратаря.

Если при выполнении броска от ворот соперники находились внутри штрафной площади, потому что у них не было времени покинуть ее, судьи разрешают продолжить игру. Если соперник, который находится в штрафной площади, когда выполняется бросок от ворот, или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается или вступает в борьбу за мяч до того, как мяч войдет в игру, бросок от ворот повторяется.

84 ПРАВИЛО 16 – БРОСОК ОТ ВОРОТ

Если игрок входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, и совершает нарушение, или против него совершается нарушение соперником, бросок от ворот повторяется, а нарушитель может быть предупрежден или удален в зависимости от нарушения.

Если бросок от ворот не выполнен в течение четырех секунд, свободный удар выполняет противоположная команда.

Там, где это запрещено регламентом соревнований для молодежных команд, команд ветеранов, инвалидов и/или массового футзала, если вратарь бросает мяч непосредственно за среднюю линию, свободный удар должен быть выполнен противоположной командой с места, где мяч пересек среднюю линию.

При любом другом нарушении этого Правила бросок от ворот повторяется.

ПРАВИЛО 17 – УГЛОВОЙ УДАР

Угловой удар назначается, когда мяч после касания игрока обороняющейся команды полностью пересекает линию ворот по поверхности или по воздуху, и гол не забит.

Гол может быть забит непосредственно с углового удара, но только в ворота противоположной команды; если мяч непосредственно попадает в ворота команды игрока, выполнившего удар, назначается угловой удар в пользу соперника.

1 Процедура

- Мяч должен находиться в угловом секторе, ближайшем к точке, где мяч пересек линию ворот.
- Мяч должен быть неподвижен, удар выполняется игроком атакующей команды.
- Мяч должен быть введен в игру в течение четырех секунд после того, как команда будет готова ввести мяч в игру, или судья подаст сигнал, что команда готова ввести его в игру.
- Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется; мяч после удара не обязательно должен покинуть угловой сектор.
- В момент, когда мяч вводится в игру, только выполняющий удар игрок может находиться за пределами площадки (за исключением случаев, предусмотренных Правилами игры по футзалу – см. раздел «Трактовка и рекомендации» разрешенное оставление площадки, в части «Практические рекомендации для судей футзала и других официальных лиц матча»).
- Соперники должны находиться не ближе 5 м от дуги углового сектора, пока мяч не войдет в игру.

2 Нарушения и наказания

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок снова коснется его до того, как мяча коснется другой игрок, назначается свободный удар; если игрок, выполнивший удар, совершит нарушение, сыграв рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;
- назначается пенальти, если нарушение произошло в штрафной площади выполнившего удар игрока, кроме ситуации, когда удар выполнил вратарь, в этом случае назначается свободный удар.

Если игрок, правильно выполняя угловой удар, умышленно бьет мячом в соперника с целью сыграть в мяч снова, но не делает это неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судьи позволяют продолжить игру.

Если партнер по команде выполняющего удар игрока покидает площадку, чтобы обмануть соперника или занять выгодную позицию во время выполнения удара, команда-соперник получает право на бросок от ворот, а игрок, нарушивший Правила, получает предупреждение.

За любое другое нарушение, в том числе если угловой удар не был выполнен в течение четырех секунд или выполнен не с углового сектора, назначается бросок от ворот в пользу противоположной команды.

ФУТЗАЛ

ПРАВИЛА ИГРЫ

2022/23

ПРАКТИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ СУДЕЙ ФУТЗАЛА И ДРУГИХ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ МАТЧА

ЖЕСТЫ	88
РАСПОЛОЖЕНИЕ	101
ТРАКТОВКИ И РЕКОМЕНДАЦИИ	121
ФУТЗАЛЬНЫЕ ТЕРМИНЫ	140
СУДЕЙСКИЕ ТЕРМИНЫ	149

ЖЕСТЫ

Жесты судьи и других официальных лиц матча

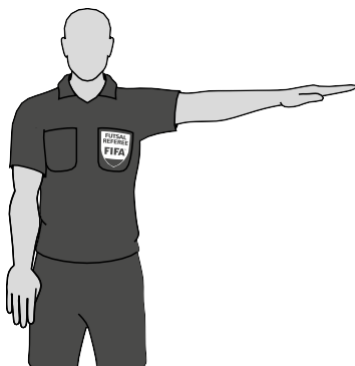
Судьи должны показывать жесты, перечисленные ниже, помня, что большинство жестов должен показывать только один из судей, но один жест должен показываться обоими судьями одновременно.

Помощники судьи должны подавать сигналы о тайм-ауте и пятом набранном нарушении.

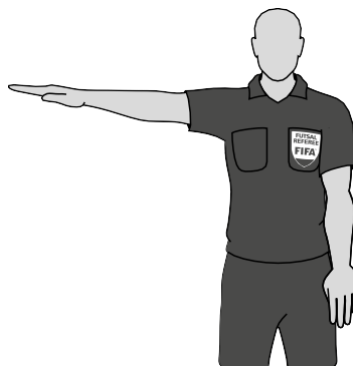
1. Жесты только одного из судей



Начальный удар/возобновление игры



Штрафной удар/пенальти (Вариант 1)



(Вариант 2)



Удар с боковой линии (Вариант 1)



(Вариант 2)



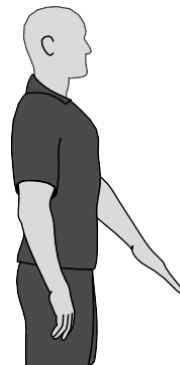
Угловой удар (Вариант 1)



(Вариант 2)

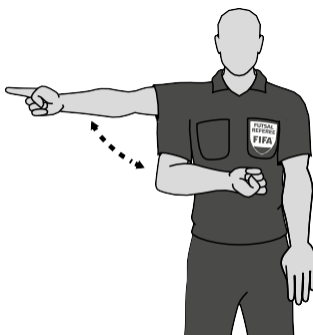


Бросок от ворот (Вариант 1)

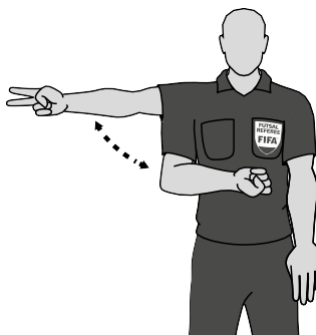


(Вариант 2)

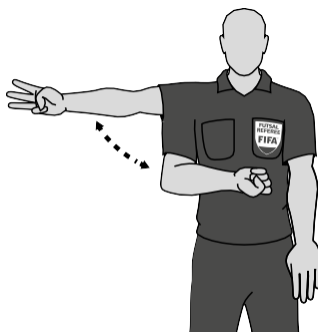
ОТСЧЕТ ЧЕТЫРЕХ СЕКУНД



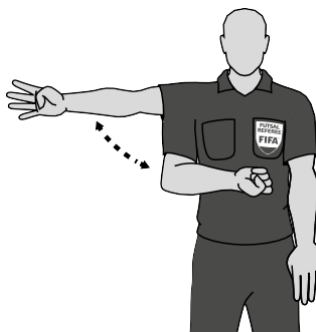
(Действие 1)



(Действие 2)



(Действие 3)



(Действие 4)



(Действие 5)

Один из судей должен четко демонстрировать отсчет четырех секунд:

- при следующих способах возобновления игры:
 - угловые удары;
 - удары с боковой линии;
 - броски от ворот;
 - штрафные и свободные удары (включая ШУШНН);
- когда вратарь контролирует мяч на своей половине площадки.

Судьи не отсчитывают четыре секунды при следующих способах возобновления игры:

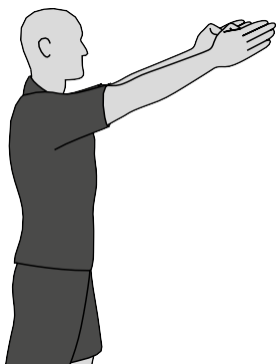
- начальных ударах
- пенальти



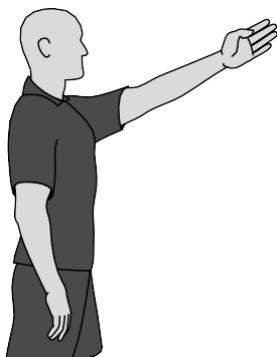
Пятое набранное нарушение



Тайм-аут



Преимущество после нарушения,
наказуемого штрафным ударом



Преимущество после нарушения,
наказуемого свободным ударом



Предупреждение
(желтая карточка)



Удаление
(красная карточка)

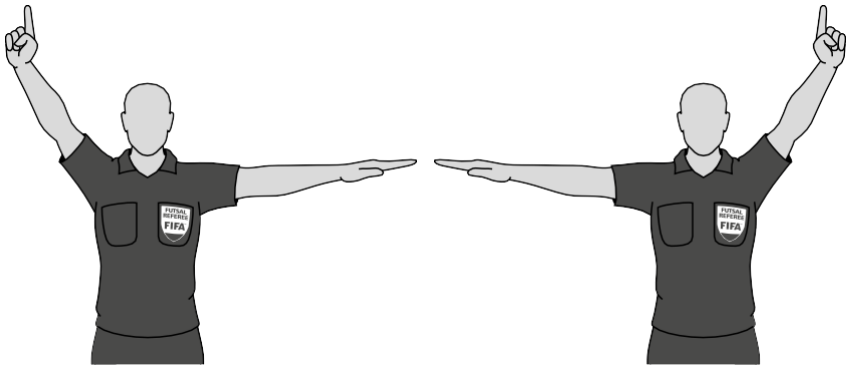
Набранное нарушение: жест должен быть показан хронометристу и третьему судьбе после того, как принцип преимущества был применен, и мяч вышел из игры.



(Действие 1)



(Действие 2)



(Действие 3: два варианта)



Номер игрока - 1



Номер игрока - 2



Номер игрока - 3



Номер игрока - 4



Номер игрока - 5



Номер игрока - 6



Номер игрока – 7



Номер игрока – 8



Номер игрока – 9



Номер игрока – 10



Номер игрока – 11



Номер игрока – 12



Номер игрока – 13



Номер игрока – 14



Номер игрока – 15



Номер игрока - 30 (Действие 1)



(Действие 2)



Номер игрока - 52 (Действие 1)



(Действие 2)



Номер игрока - 60 (Действие 1)



(Действие 2)



Номер игрока – 84 (Действие 1)



(Действие 2)



Номер игрока – 90 (Действие 1)



(Действие 2)



Номер игрока – 96 (Действие 1)



(Действие 2)



Гол в свои ворота (Действие 1)



(Действие 2)

2. Жест обоих судей при возобновлении игры



Свободный удар
(этот жест должен быть показан судьей, который назначил свободный удар)

3. Жесты помощников судей



Тайм-аут



Пятое набранное нарушение

Третий судья или резервный помощник судьи показывает жесты после забитого гола, когда он контролирует линию ворот атакующей команды.



(Действие 1)



(Действие 2)

РАСПОЛОЖЕНИЕ

1. Расположение, когда мяч в игре

Рекомендации:

- Игра должна проходить в пространстве между судьей и вторым судьей.
- Судьи должны использовать диагональную систему.
- Находясь с внешней стороны и параллельно боковой линии, легче удерживать игру и другого судью в поле зрения для каждого соответствующего судьи.
- Судья, ближайший к игровому моменту («зона действия», т.е. место, где находится мяч в данный момент времени), должен находиться в поле зрения другого судьи, а последний должен сосредоточиться на контроле «зоны влияния» (место, где мяч не находится в данный момент, но где может произойти нарушение).
- Один из судей должен располагаться достаточно близко, чтобы видеть игру, не мешая ей.
- Судьи выходят на площадку только для того, чтобы получить лучший обзор игры.
- «То, что нужно видеть» – это не всегда пространство в непосредственной близости от мяча. Судьи должны также обращать внимание на:
 - агрессивные столкновения отдельных игроков без мяча;
 - возможные нарушения в штрафной площади, к которой движется атака;
 - нарушения, произошедшие после того, как была выполнена передача мяча;
 - следующую фазу игры.

2. Основное расположение во время матча

Рекомендуется, чтобы один из судей находился на одной линии или позади предпоследнего игрока обороняющейся команды или мяча, если он находится ближе к линии ворот, чем предпоследний игрок обороняющейся команды.

Судьи всегда должны быть лицом к площадке. Один из судей должен контролировать «зону действия», а другой – «зону влияния».

3. Ввод мяча в игру вратарем

Один из судей должен занять позицию на одной линии с вратарем и контролировать, что вратарь не касается мяча повторно после ввода его в игру или руками за пределами штрафной площади, а также вести отсчет количества секунд, в течение которого вратарь владеет мячом.

Такую же позицию должен занять один из судей при броске от ворот. Отсчет четырех секунд начинается, если вратарь находится в своей штрафной площади. Вратарь, находящийся за пределами своей штрафной площади, может быть предупрежден за задержку возобновления игры.

После того как вратарь выпустил мяч, судьи должны занять соответствующие позиции для контроля матча.

4. Ситуация «Гол/нет гола»

Когда гол забит, и нет никакого сомнения в принятом решении, судья и второй судья должны установить визуальный контакт, а судья, ближайший к столу хронометриста, должен подойти к хронометристу и третьему судье, чтобы сообщить обязательным жестом номер игрока, забившего гол.

Если гол был забит, но игра продолжается из-за неясности ситуации, судья, который находится ближе к воротам, дает свисток, чтобы привлечь внимание другого судьи, после чего ближайший к столу хронометриста судья должен приблизиться к хронометристу и третьему судье, чтобы сообщить обязательным сигналом номер игрока, забившего гол.

Когда команда играет с «летающим» вратарем, третий судья должен оказать помощь судьям на площадке, заняв позицию на линии ворот этой команды, чтобы иметь лучший обзор ситуаций «гол/нет гола».

5. Расположение в ситуациях, когда мяч не в игре

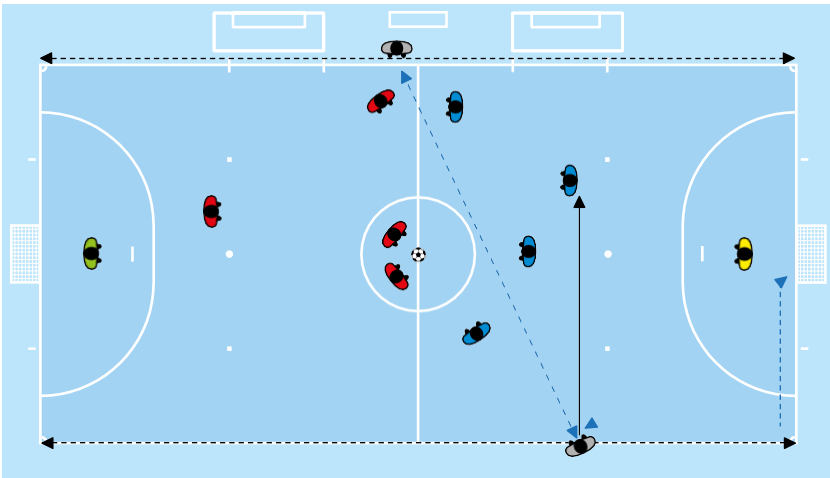
Наилучшая позиция – это та, из которой судьи могут принять правильное решение, а также иметь оптимальный обзор игры и игроков. Все рекомендации по выбору позиции носят вероятностный характер и должны быть скорректированы с учетом конкретной информации о командах, игроках и событиях матча, произошедших до этого момента.

6. Расположение в определенных ситуациях

1. Расположение – начальный удар

При каждом начальном ударе один из судей располагается на боковой линии, где находятся зоны замен, на расстоянии 1 м от средней линии на стороне команды, выполняющей удар, чтобы контролировать выполнение начального удара в соответствии с установленной процедурой.

Другой судья должен располагаться на другой боковой линии, на линии с предпоследним игроком команды, которая не выполняет начальный удар.

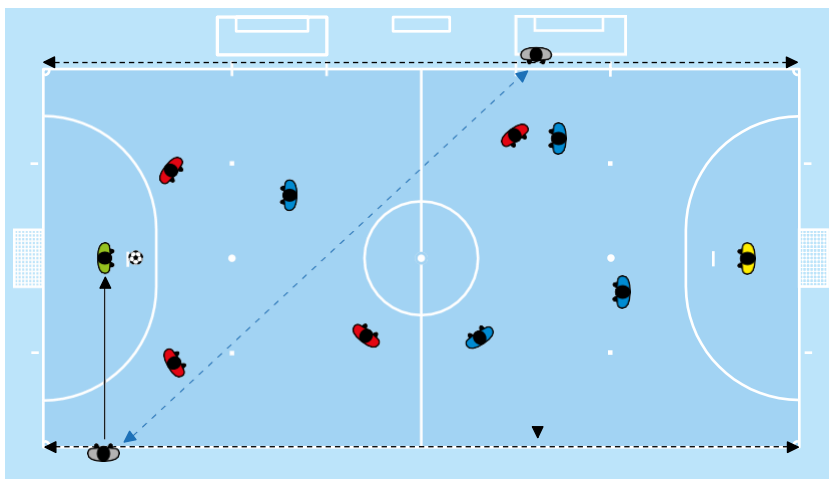


2. Расположение – бросок от ворот

1. Первоначально один из судей должен проверить, находится ли мяч в пределах штрафной площади. Если мяч не находится в пределах штрафной площади, судьи могут начать отсчет четырех секунд, если они считают, что вратарь готов выполнить бросок от ворот или не берет мяч в руки в тактических целях.

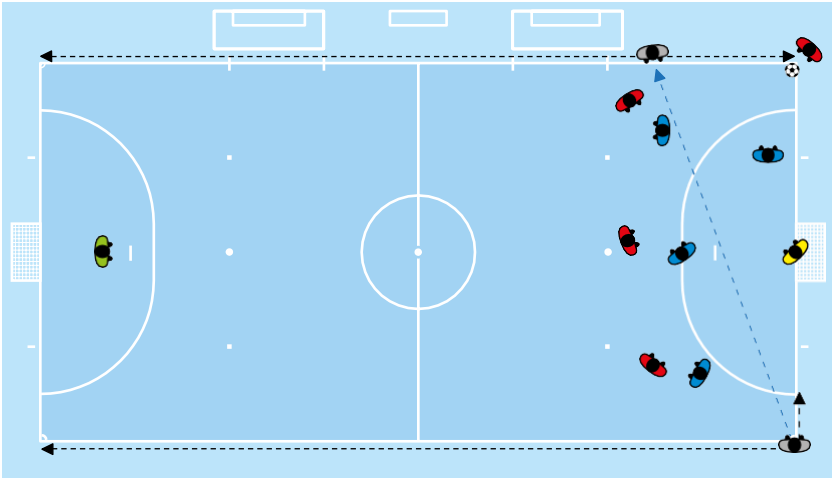
2. Как только мяч оказывается в штрафной площади, один из судей должен занять позицию на одной линии с вратарем, чтобы контролировать готовность вратаря ввести мяч в игру, и что игроки противоположной команды находятся за пределами штрафной площади. Затем судьи начинают отсчет четырех секунд, если отсчет не начался в соответствии с предыдущим пунктом.

3. После этого судья, который контролировал выполнение броска от ворот, должен занять наиболее удобную позицию для контроля матча.

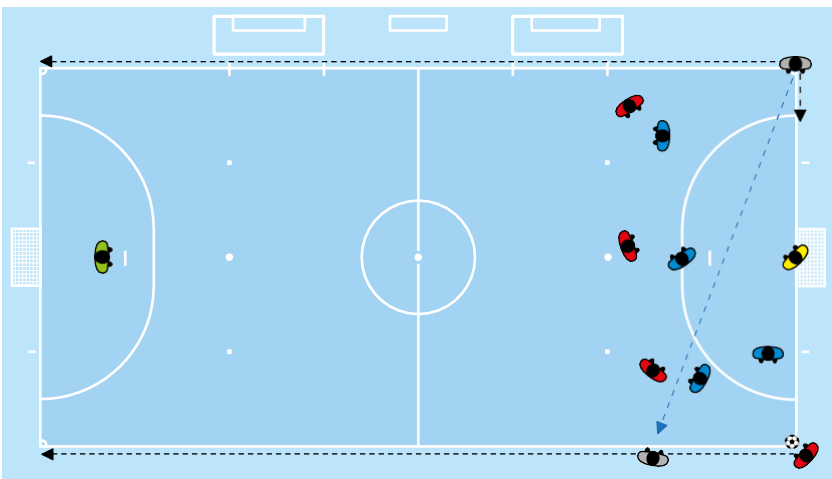


3. Расположение – угловой удар (1)

При выполнении углового удара судья, ближайший к месту, откуда выполняется удар, располагается на боковой линии на расстоянии приблизительно 5 м от углового сектора, из которого выполняется удар. С этой позиции он должен контролировать, что мяч правильно установлен в пределах углового сектора, и что игроки обороняющейся команды находятся не ближе 5 м от углового сектора. Другой судья располагается на том же краю площадки, но с противоположной стороны, на пересечении линии ворот и боковой линии. С этой позиции он наблюдает за мячом и поведением игроков.



4. Расположение – угловой удар (2)

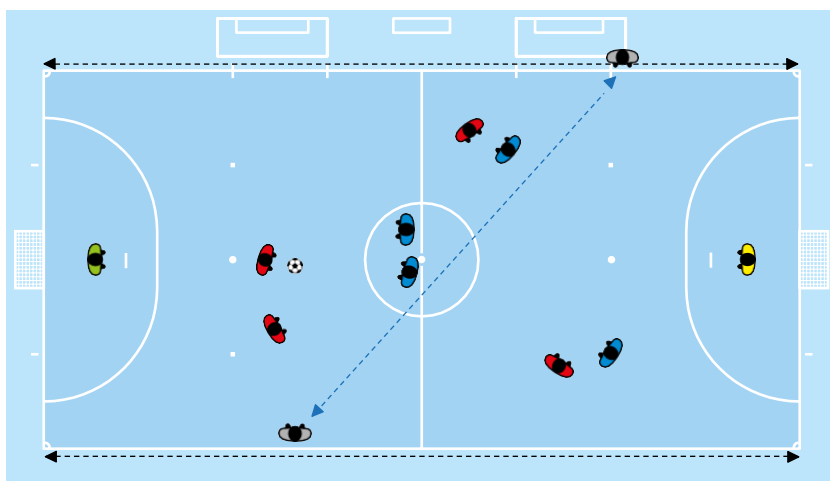


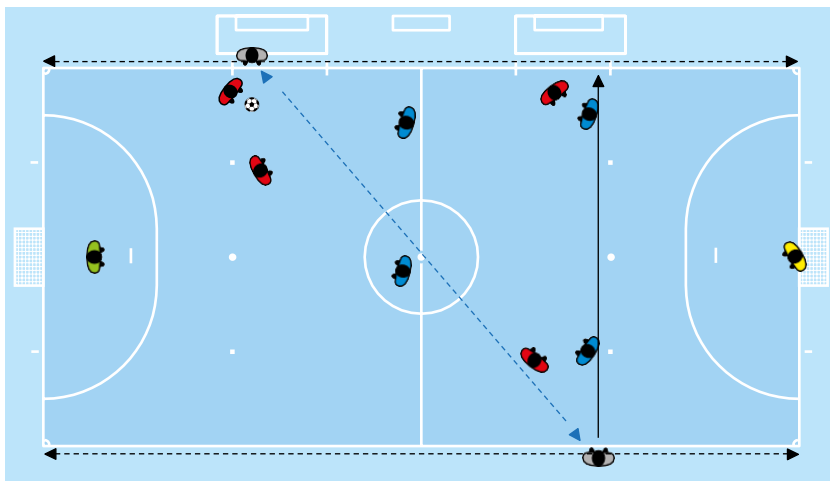
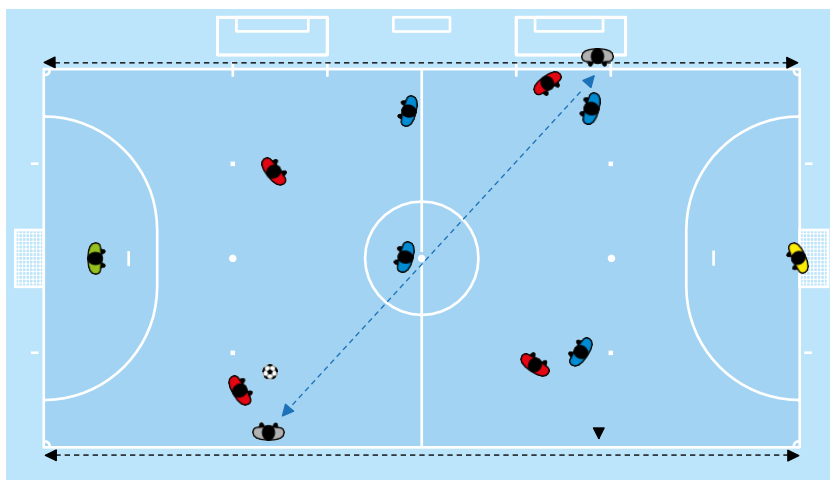
5. Расположение – штрафной/свободный удар (1)

При штрафном/свободном ударе ближайший судья располагается на одной линии с местом, откуда должен быть выполнен удар, и контролирует, чтобы мяч был правильно установлен, а также следит за соблюдением игроками требуемого расстояния во время выполнения удара. Другой судья должен занять позицию на одной линии с предпоследним игроком обороняющейся команды или на линии ворот, которая всегда является приоритетной. Оба судьи должны быть готовы следовать за траекторией движения мяча и бежать вдоль боковой линии к углам площадки, если штрафной удар выполнен в направлении ворот, и они не располагались на линии ворот.



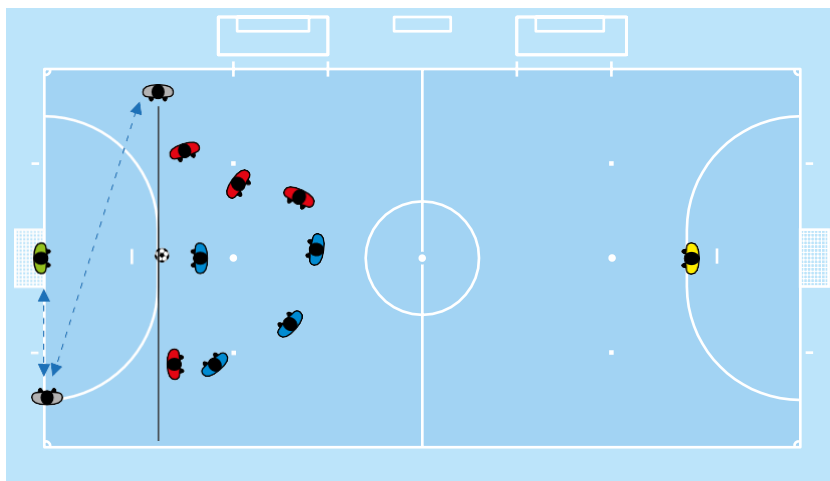
6. Расположение – штрафной/свободный удар (2)



7. Расположение – штрафной/свободный удар (3)**8. Расположение – штрафной/свободный удар (4)**

9. Расположение – Пенальти

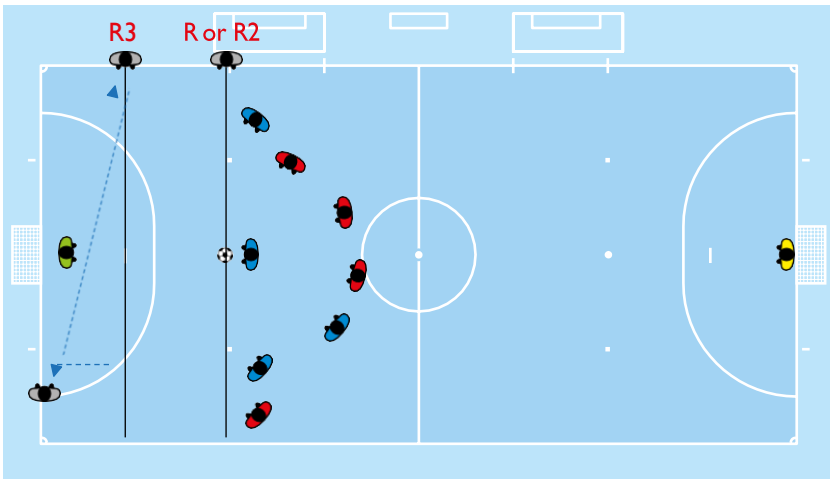
Один из судей располагается на линии 6-метровой отметки на расстоянии около 5 м от нее и контролирует, чтобы мяч был правильно установлен, идентифицирует игрока, выполняющего удар, и следит за соблюдением игроками требуемого расстояния во время выполнения удара. Он не разрешает выполнение удара, пока не убедится, что все игроки располагаются правильно, и при необходимости ему может помочь другой судья. Другой судья должен располагаться на пересечении линии ворот и штрафной площади и контролировать, попал ли мяч в ворота. Если вратарь обороняющейся команды совершает нарушение, соответствующее Правилу 14, и гол, не был забит, этот судья должен дать свисток, чтобы пенальти был выполнен повторно.



10. Расположение – ШУШНН с 10-метровой отметки

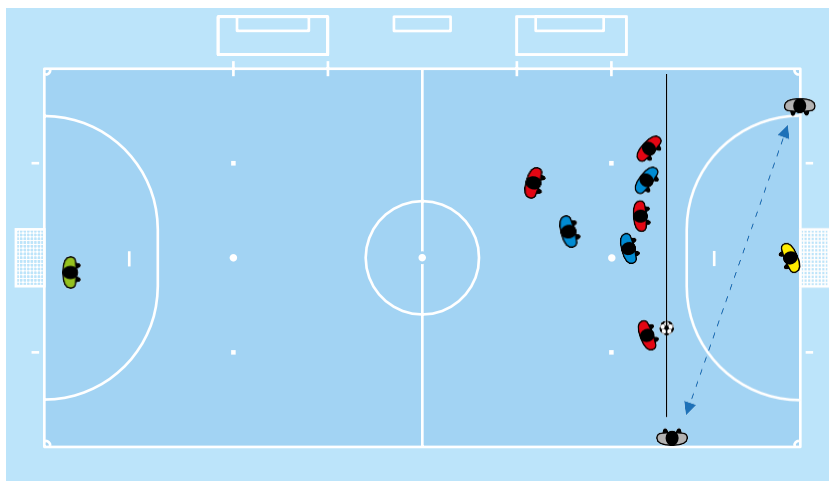
Один из судей располагается на одном уровне с 10-метровой отметкой, идентифицирует игрока, выполняющего удар, и следит за соблюдением игроками требуемого расстояния во время выполнения удара. Он не разрешает выполнение удара, пока не убедится, что все игроки располагаются правильно, и мяч правильно установлен, и при необходимости ему может помочь другой судья. Другой судья должен располагаться на пересечении линии ворот и штрафной площади и контролировать, попал ли мяч в ворота. Если вратарь обороняющейся команды совершает нарушение, соответствующее Правилу 13, и гол, не был забит, этот судья должен дать свисток, чтобы ШУШНН был выполнен повторно.

Третий судья располагается на одном уровне с отметкой, находящейся в штрафной площади, указывающей минимальное расстояние в 5м от 10-метровой отметки, которое должен соблюдать вратарь, как изложено в Правиле 1.

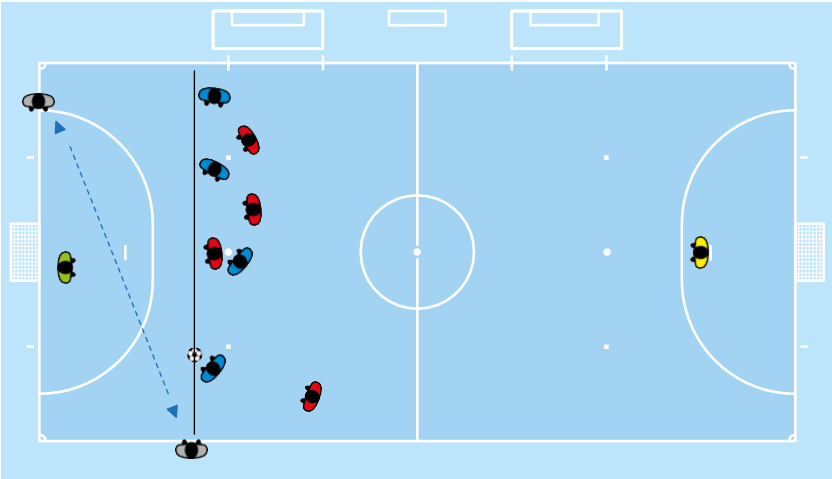


11. Расположение – ШУШНН не с 10-метровой отметки (1)

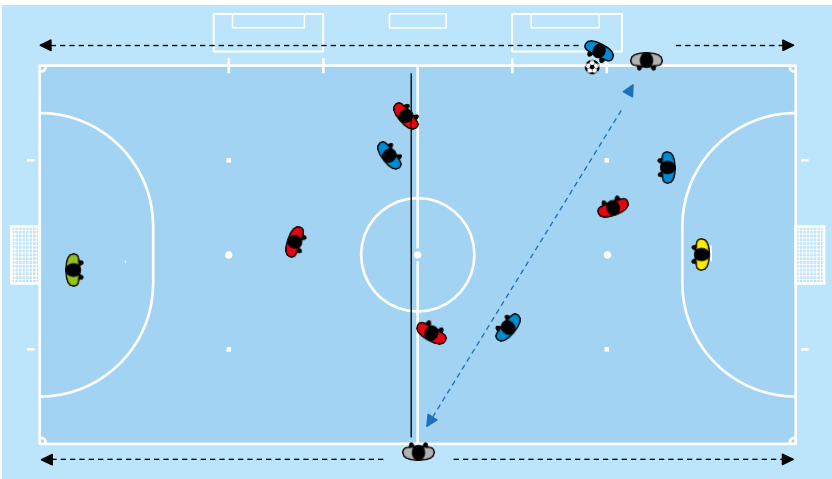
Один из судей располагается на одной линии с мячом и контролирует, чтобы мяч был правильно установлен, идентифицирует игрока, выполняющего удар, и следит за соблюдением игроками требуемого расстояния во время выполнения удара. Он не разрешает выполнение удара, пока не убедится, что все игроки располагаются правильно, и мяч правильно установлен, и при необходимости ему может помочь другой судья. Другой судья должен располагаться на пересечении линии ворот и штрафной площади и контролировать, попал ли мяч в ворота. Если вратарь обороняющейся команды совершает нарушение, соответствующее Правилу 13, и гол, не был забит, этот судья должен дать свисток, чтобы ШУШНН был выполнен повторно.



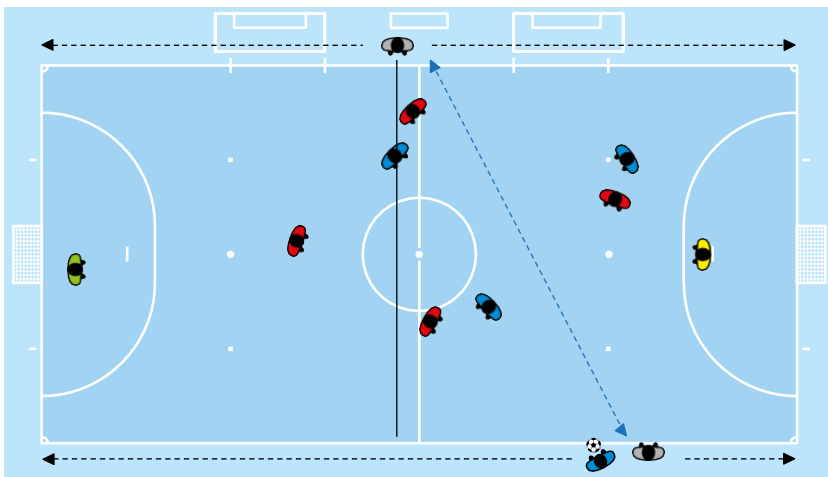
12. Расположение – ШУШНН не с 10-метровой отметки (2)



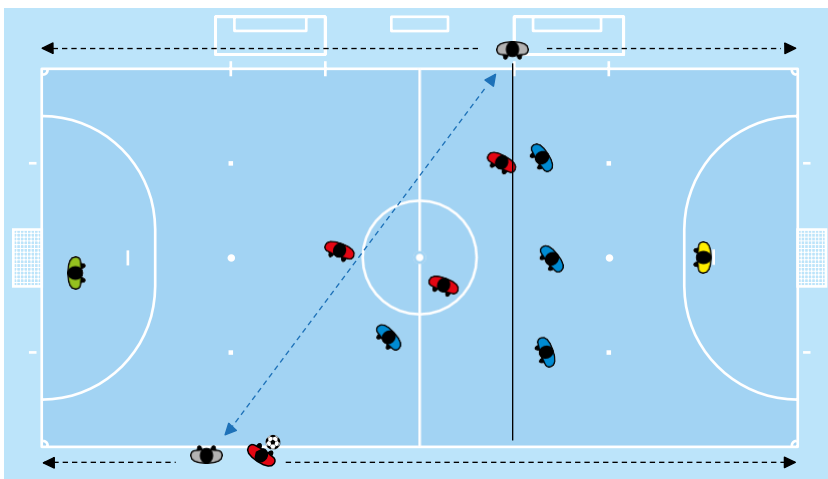
13. Расположение – удар с боковой линии (1)



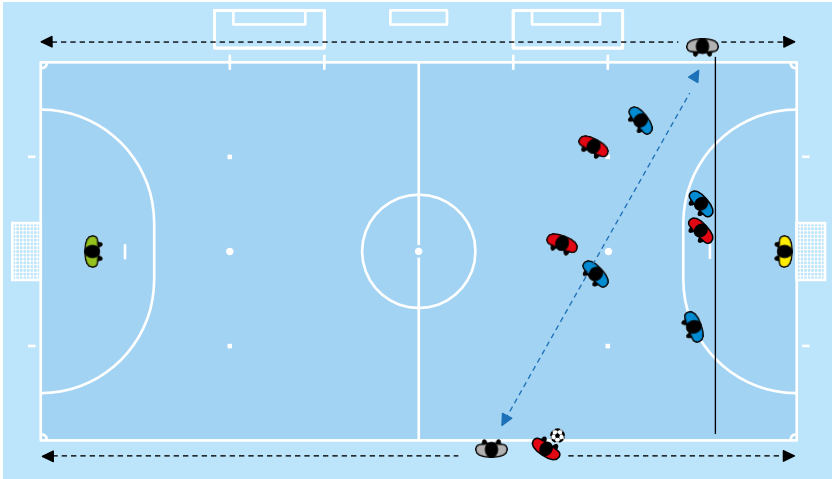
14. Расположение – удар с боковой линии (2)



15. Расположение – удар с боковой линии (3)

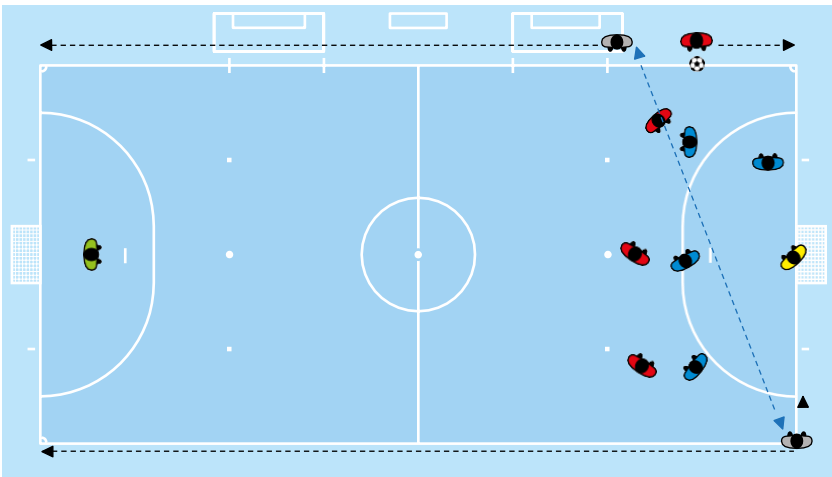


16. Расположение – удар с боковой линии (4)



17. Расположение – удар с боковой линии (5)

Во время удара с боковой линии вблизи углового сектора в пользу атакующей команды судья, ближайший к точке, откуда должен быть выполнен удар, остается на расстоянии около 5 м от нее. С этой позиции он должен контролировать, чтобы удар с боковой линии был выполнен в соответствии с процедурой, и что игроки обороняющейся команды находятся не ближе 5 м от точки на боковой линии, с которой должен быть выполнен удар. Другой судья занимает позицию на том же краю площадки, но с противоположной стороны, на пересечении линии ворот и боковой линии. С этой позиции он наблюдает за мячом и поведением игроков.



18А. Расположение – удары с 6-метровой отметки для определения победителей матча или по итогам матчей дома и в гостях (без резервного помощника судьи)

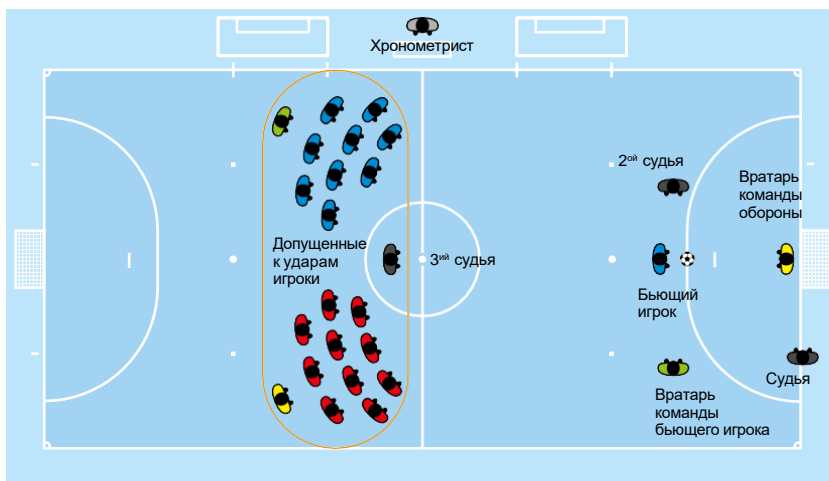
Судья располагается на линии ворот приблизительно в 2 метрах от ворот. Его главная обязанность - контролировать, пересек ли мяч линию ворот, и соблюдает ли вратарь требования Правила 14.

Когда становится очевидно, что мяч пересек линию ворот, судья должен установить зрительный контакт со вторым судьей, чтобы убедиться, что не было совершено нарушение.

Второй судья располагается на линии 6-метровой отметки приблизительно на расстоянии 3 м, чтобы контролировать, что мяч и вратарь команды бьющего игрока расположены правильно. Второй судья дает свисток на выполнение удара.

Третий судья располагается в центральном круге, чтобы контролировать допущенных к выполнению ударов игроков обеих команд.

Хронометрист располагается за столом хронометриста и контролирует, чтобы все исключенные от выполнения удара игроки и официальные лица команды вели себя корректно, а также устанавливает на табло счет 0-0 и указывает результаты ударов на табло.



Все официальные лица матча ведут запись выполненных ударов с 6-метровой отметки и номеров игроков, которые их выполнили.

18Б. Расположение – удары с 6-метровой отметки для определения победителей матча или матчей дома и в гостях (с резервным помощником судьи)

Если на игру назначен резервный помощник судьи, то расположение официальных лиц матча следующее:

Судья располагается на линии ворот приблизительно в 2 м от ворот. Его главная обязанность – контролировать, пересек ли мяч линию ворот, и соблюдает ли вратарь требования Правила 14.

Когда становится очевидно, что мяч пересек линию ворот, судья должен установить зрительный контакт со вторым и третьим судьями, чтобы убедиться, что не было совершено нарушение.

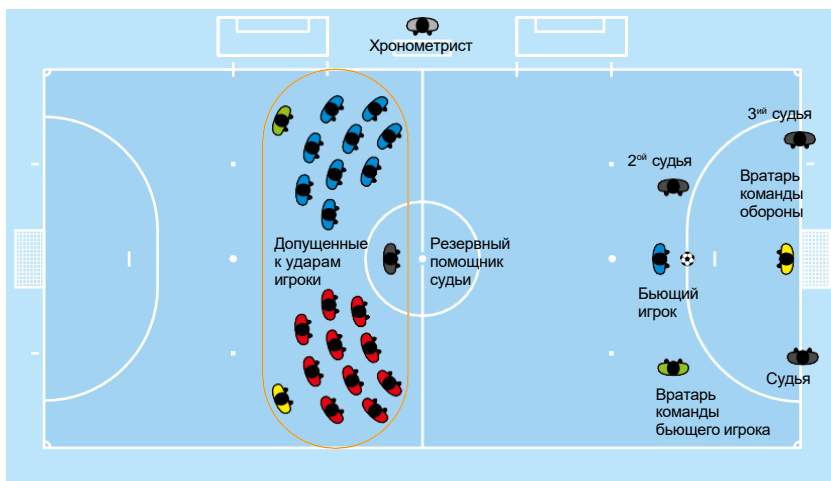
Второй судья располагается на линии 6-метровой отметки приблизительно на расстоянии 3 м, чтобы контролировать, что мяч и вратарь команды бьющего игрока расположены правильно. Второй судья дает свисток на выполнение удара.

Третий судья располагается на линии ворот приблизительно в 2 м от ворот, на противоположной стороне от судьи. Главная обязанность третьего судьи – контролировать, пересек ли мяч линию ворот, и при необходимости оказать помощь судье.

Резервный помощник судьи располагается в центральном круге, чтобы контролировать допущенных к выполнению ударов игроков обеих команд.

Хронометрист располагается за столом хронометриста, чтобы:

- обеспечить, чтобы все игроки и запасные исключенные от выполнения удара, а также официальные лица команд вели себя корректно;
- установить на табло счет 0-0 и указывать результат ударов.



Все официальные лица матча ведут запись выполненных ударов с 6-метровой отметки и номеров игроков, которые их выполнили.

19. Расположение – смена сторон на площадке судьями

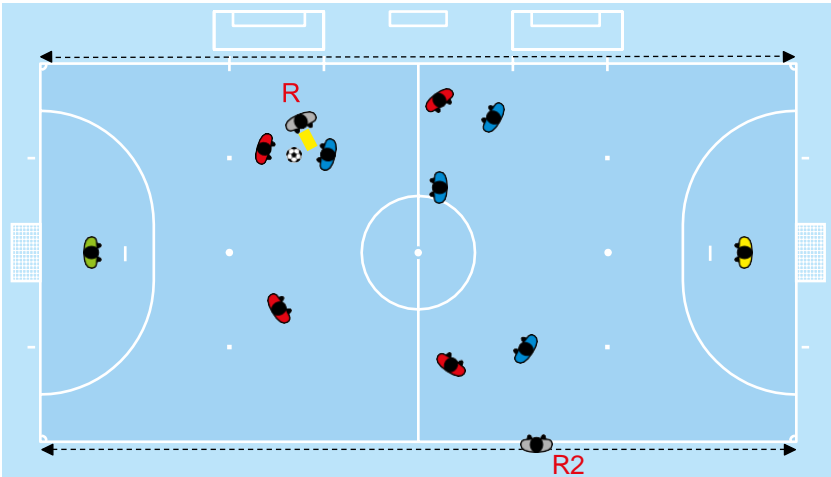
Судьи могут менять стороны на площадке, если они считают, что это положительно повлияет на игру. Однако судьи должны иметь в виду следующее:

- Они не должны менять стороны, когда мяч находится в игре.
- Как правило, они должны менять стороны, только когда судья, располагающийся на боковой линии возле скамеек запасных, показывает ЖК/КК или принимает любое другое ключевое решение, которое может привести к критическим замечаниям или несогласию со стороны одной или обеих команд.
- Судья, который показывает ЖК/КК, как правило, решает менять сторону или нет.
- Судья, который находится на боковой линии возле скамеек запасных, после смены сторон всегда дает сигнал на возобновление игры.
- Судьи могут вернуться на свои «обычные» стороны, когда это позволяет игра.

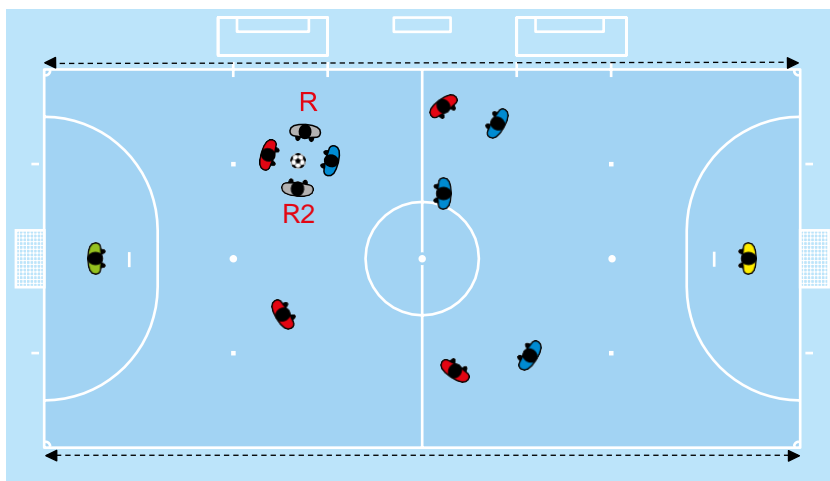
Пример



1) Судья рядом со скамейкой запасных дает свисток о нарушении Правил.



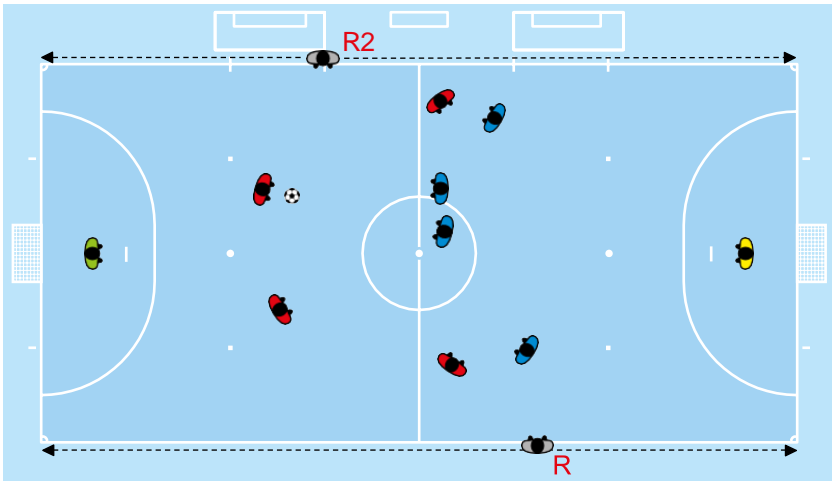
2) Судья, который дал свисток, идет к месту, где было нарушение, чтобы показать ЖК/КК.



3) Другой судья идет к месту нарушения, чтобы помочь контролировать ситуацию (игроков и мяч).



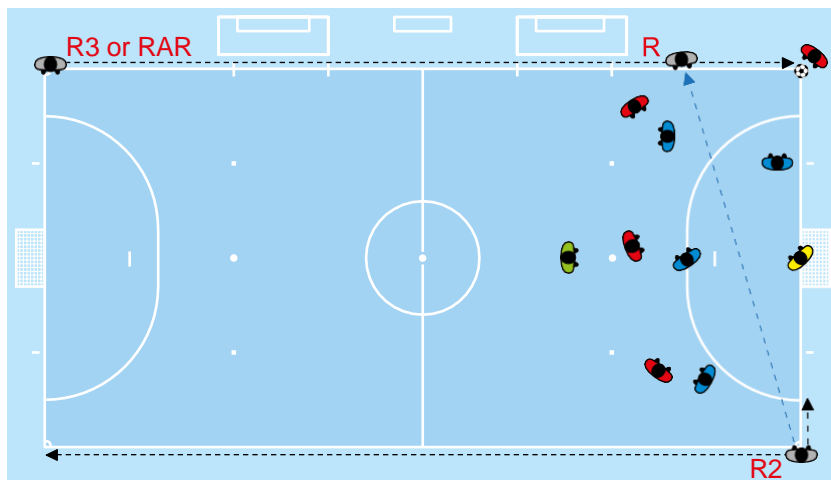
4) Судья, показавший ЖК/КК, подходит к столу хронометриста, чтобы сообщить другим официальным лицам матча номер виновного игрока. Жест должен быть показан со средней линии примерно в 5 метрах от хронометриста.



5) Судьи возобновляют игру, поменявшись сторонами. Игра возобновляется свистком судьи, который находится рядом со скамейкой запасных.

20. Расположение – третий судья (или резервный помощник судьи), когда одна или несколько команд играют с «летающим» вратарем

Когда команда играет с «летающим» вратарем, третий судья (или резервный помощник судьи) контролирует линию ворот этой команды, когда она атакует. Если забивается гол в ворота атакующей команды, третий судья (или резервный помощник судьи) сообщает об этом другим судьям, используя утвержденный сигнал.



Если обе команды играют с «летающим» вратарем, и имеются третий судья и резервный помощник судьи, то третий судья должен контролировать линию ворот одной команды, а резервный помощник судьи должен контролировать линию ворот другой команды.

ТРАКТОВКА И РЕКОМЕНДАЦИИ

Правило 3 – Игроки

Если игрок, который с разрешения одного из судей покинул площадку и не был заменен, возвращается на площадку без разрешения одного из судей и совершает другое нарушение, наказуемое предупреждением, игрок должен быть удален за два нарушения, наказуемых предупреждением, например, если игрок выходит на площадку без разрешения одного из судей и затем делает подножку сопернику в безрассудной манере. Если это нарушение совершается с использованием чрезмерной силы, то игрок сразу удаляется.

Игрок, который случайно пересекает одну из линий, ограничивающих площадку, и/или покидает площадку во время игрового действия, не считается совершившим нарушение.

Запасные

Если запасной выходит на площадку, нарушая процедуру замены, или его команда играет с лишним игроком, то судьи, взаимодействуя с другими официальными лицами матча, должны соблюдать следующие принципы:

- Остановить игру, но необязательно в этот же момент, если может быть применен принцип преимущества.
- Предупредить запасного за неспортивное поведение, если его команда играет с лишним игроком, или за нарушение процедуры замены, если она была проведена неправильно.
- Запасной должен покинуть площадку, когда мяч в следующий раз выйдет из игры, если он не сделал этого раньше – либо для завершения процедуры замены, если нарушение произошло по этой причине, либо для перехода в техническую зону, если его команда играла с лишним игроком.
- Если судьи применили принцип преимущества:
 - они должны остановить игру, как только команда запасного овладеет мячом, и возобновить ее свободным ударом, выполняемым противоположной командой, с места, где находился мяч, когда игра была остановлена, если только она не была остановлена, когда мяч находился в штрафной площади (см. Правило 13);
 - и затем команда запасного совершает нарушение, наказуемое свободным, штрафным ударом или пенальти, они должны наказать команду запасного, назначив соответствующее возобновление игры противоположной командой. При необходимости они также выносят дисциплинарные санкции, соответствующие нарушению;
 - а затем остановили игру, потому что противоположная команда запасного совершает нарушение, или потому что мяч вышел из игры, они должны возобновить игру свободным ударом в пользу соперников команды запасного. При необходимости они также выносят дисциплинарные санкции, соответствующие нарушению.

- Если в начале матча вместо заявленного игрока на площадку выходит заявленный запасной, и судьи или другие официальные лица матча не были проинформированы об этом изменении:
 - судьи позволяют заявленному запасному игроку продолжить матч;
 - дисциплинарные меры к заявленному запасному игроку не применяются;
 - судьи сообщают об инциденте в соответствующие органы.
- Если запасной до выхода на площадку совершает нарушение, наказуемое удалением, число игроков его команды не уменьшается, а другой запасной или игрок, который должен был быть заменен, может выйти на площадку.

Разрешенный уход с площадки

В дополнение к стандартной процедуре замены, игрок может покинуть площадку без разрешения судьи в следующих ситуациях:

- как часть игрового движения, после которого он сразу возвращается на площадку, т.е. для того, чтобы сыграть в мяч или обыграть соперника. Однако не разрешается покидать площадку и обегать сзади ворота для возвращения на нее с целью обмана соперника; если это происходит, то судьи останавливают игру, если не могут применить принцип преимущество. Если они останавливают игру, то должны возобновить ее свободным ударом. Игроку выносится предупреждение за оставление площадки без разрешения судей;
- из-за травмы. Игроку требуется разрешение одного из судей на возвращение на площадку, если игрок не был заменен. Если у игрока кровоточащая рана, кровотечение должно быть остановлено до того, как игрок вернется на площадку, и он должен быть проверен судьями или одним из других официальных лиц матча;
- привести в порядок или дополнить свою экипировку. Игроку требуется разрешение одного из судей на возвращение на площадку, если игрок не был заменен, и судьи или один из других официальных лиц матча должны проверить его экипировку, прежде чем он вернется на площадку.

Неразрешенный уход с площадки

Если игрок покидает площадку без разрешения одного из судей и по причинам, не разрешенным Правилами игры по футзалу, хронометрист или третий судья, чтобы сообщить судьям, дает звуковой сигнал, если принцип преимущества не может быть применен. Если необходимо остановить игру, судьи наказывают команду нарушившего игрока, назначая свободный удар в пользу противоположной команды. Если применен принцип преимущества, то хронометрист или третий судья должны подать звуковой сигнал при следующей остановке игры. Игрок получает предупреждение за оставление площадки без разрешения судей.

Минимальное количество игроков

Несмотря на то, что матч не может начаться, если любая из команд состоит менее чем из трех игроков, минимальное количество игроков, включая запасных, необходимых для проведения матча, остается на усмотрение национальных футбольных ассоциаций.

Матч не может быть возобновлен, если в одной из команд меньше трех игроков. Однако, если в команде меньше трех игроков, потому что один или несколько игроков намеренно покинули площадку, судьи не обязаны немедленно останавливать игру и могут применить принцип преимущества. В таких случаях судьи не должны возобновлять матч после того, как игра была остановлена, если команда не имеет как минимум трех игроков.

Прохладительные напитки

Судьи разрешают игрокам принимать прохладительные напитки во время тайм-аута или во время остановки матча, но только за пределами площадки, чтобы она не стала мокрой. Не разрешается бросать на площадку пакеты или любые другие емкости, содержащие жидкость.

Удаленные игроки

Если игрок во время перерыва или до начала любого дополнительного тайма совершает нарушение, заслуживающее удаление, команда удаленного игрока начинает следующий тайм, имея на площадке на одного игрока меньше.

Правило 5 – Судьи

Права и обязанности

Футзал является состязательным видом спорта, и судьи должны понимать, что физический контакт между игроками – это нормальная и приемлемая часть игры. Однако, если игроки не соблюдают Правила игры по футзалу и дух честной игры, то судьи должны принять соответствующие меры, чтобы обеспечить их соблюдение.

Судьи имеют право предупреждать или удалять игроков и официальных лиц команд во время перерыва между таймами и после окончания матча, а также в течение дополнительного времени и при выполнении ударов с 6-метровой отметки.

Принцип Преимущества

Судьи могут применять принцип преимущества каждый раз, когда происходит нарушение, и Правила игры по футзалу напрямую не запрещают его применение. Например, если вратарь решает быстро выполнить бросок от ворот, когда соперники находятся в пределах штрафной площади, принцип преимущества может быть применен; однако принцип преимущества не может быть применен, когда удар с боковой линии выполнен неправильно.

Принцип преимущества не применяется при нарушении правила четырех секунд, если только нарушение не совершено вратарем на своей половине площадки, когда мяч находится в игре, и команда вратаря теряет контроль над мячом. В остальных случаях, связанных с этим правилом (при штрафных/свободных ударах, ударах с боковой линии, бросках от ворот и угловых ударах), судьи не могут применить принцип преимущества.

Судьи должны учитывать следующие обстоятельства при принятии решения о предоставлении принципа преимущества:

- Серьезность нарушения: если нарушение дает основание для удаления игрока, судьи должны остановить игру и удалить игрока, кроме случая, когда есть возможность забить гол.
- Место, где произошло нарушение: чем ближе к воротам соперников, тем более эффективным может быть преимущество.
- Возможность быстрой, перспективной атаки.
- Совершенное нарушение не должно быть шестым или большим набранным нарушением команды, кроме случая, когда есть возможность забить гол.
- Атмосфера матча.

Решение о наказании за первоначальное нарушение должно быть принято в течение нескольких секунд, но к нему невозможно вернуться назад, если соответствующий жест предварительно не был показан или был разрешен новый эпизод игры.

Если нарушение требует предупреждения, оно должно быть вынесено при следующей остановке игры. Однако, если нет явного преимущества, рекомендуется, чтобы судьи остановили игру и предупредили игрока немедленно. Если предупреждение не вынесено при следующей остановке игры, оно не может быть вынесено позднее.

Если нарушение заключалось в лишении команды противника явной возможности забить гол, то игрок получает предупреждение за неспортивное поведение. Если нарушение мешало или останавливало перспективную атаку, игрок не получает предупреждение (см. Правило 12 – Принцип преимущества). Тем не менее:

- Если нарушение произошло по неосторожности или было связано с задержкой, то нарушивший Правила игрок должен получить предупреждение (см. соответствующий раздел Правила 12 ниже).
- Если нарушение было связано с использованием чрезмерной силы, игрок, нарушивший Правила, должен быть удален.

Правило 12 – Нарушение правил и недисциплинированное поведение
Если игрок забивает гол в ворота соперника сразу после случайного касания мяча рукой, сопернику назначается свободный удар. Тем не менее:

- Если гол не забит, и рука не делает тело игрока неестественно больше, игра продолжается.
- Если мяч вылетает с площадки за линию ворот, сопернику засчитывается пропущенный гол.

Если игрок забивает гол после того, как его товарищ по команде случайно коснулся мяча рукой, в том числе сразу после этого, гол засчитывается.

Если нарушение требует возобновления игры свободным ударом, судьи должны применить принцип преимущества для обеспечения ритма игры, при условии, что это не приведет к какому-либо ответному действию и не нанесет ущерба команде, против которой было совершено нарушение.

Более одного нарушения, совершенные одновременно

Если одновременно совершается более одного нарушения, судьи наказывают за более серьезное нарушение с точки зрения санкции, способа возобновления игры, физического контакта и тактического влияния.

Если совершенные нарушения наказываются штрафным ударом, судьи в соответствующем порядке засчитывают набранные нарушения.

Постороннее вмешательство

Судьи останавливают игру, если зритель свистит в свисток, и они считают, что это действие мешает игре, например, если игрок берет мяч руками. Если игра остановлена, она должна быть возобновлена «спорным» мячом с места, где находился мяч, когда игра была остановлена, если только это не произошло в штрафной площади обороняющейся команды, и последнее касание мяча было атакующей командой (см. Правило 8).

Отсчет четырех секунд, когда мяч находится в игре

Каждый раз, когда вратарь команды владеет мячом на своей половине площадки, когда мяч находится в игре, один из судей должен четко продемонстрировать отсчет четырех секунд.

Возобновление игры

Судьи должны особенно следить за тем, чтобы возобновление игры проводилось быстро, и не должны позволять, чтобы возобновление игры (удар с боковой линии, бросок от ворот, угловой удар или штрафной/свободный удар) задерживалось по тактическим причинам. Там, где возобновление игры выполняется правомерно, начинается отсчет четырех секунд, и нет необходимости использовать свисток. Если судьи считают, что возобновление задерживается по тактическим причинам, они должны дать свисток, а затем начать отсчет четырех секунд, независимо от того, готов ли игрок, выполняющий возобновление, или нет. В тех случаях, когда отсчет четырех секунд не ведется (начальный удар или пенальти), игроку, который задерживает возобновление игры, выносится предупреждение.

Лицам, подающим мячи, разрешается располагаться вокруг площадки для быстрого возобновления и продолжения игры.

Использование свистка

Использование свистка обязательно для:

- начального удара:
 - чтобы начать игру (первый и второй таймы, а также первый и второй таймы дополнительного времени, если они назначены);
 - чтобы возобновить игру после забитого гола;
- остановки игры:
 - чтобы назначить штрафной/свободный удар или пенальти;
 - чтобы прервать или прекратить матч, или подтвердить акустический сигнал хронометриста по окончании тайма игры;
- возобновления игры при:
 - штрафном/свободном ударе, когда требуется обеспечение соблюдения требуемого расстояния игроками обороняющейся команды;
 - ударах с 10-метровой отметки;
 - ШУШНН;
 - пенальти;
- возобновления игры после ее остановки из-за:
 - вынесения предупреждения или удаления за недисциплинированное поведение;
 - травмы одного или нескольких игроков.

Использование свистка не требуется для:

- остановки игры при:

- назначении броска от ворот, углового удара или удара с боковой линии (но свисток обязателен, если ситуация не очевидна);
- забитом голе (но свисток обязателен, если попадание мяча в ворота не очевидно);
- возобновления игры:
 - штрафным/свободным ударом, если минимальное расстояние 5 м не было запрошено, или команда-соперник не совершила шестое набранное нарушение;
 - броском от ворот, угловым ударом или ударом с боковой линии, если минимальное расстояние 5 м не было запрошено;
- возобновления игры «спорным» мячом.

Слишком частое использование свистка будет иметь меньшее воздействие тогда, когда это потребуется. Когда команда, выполняющая штрафной/свободный удар, удар с боковой линии или угловой удар, запрашивает соблюдение игроками обороняющейся команды требуемого расстояния (или правильное расположение при броске от ворот), судьи должны ясно проинформировать игроков, что игра не может быть возобновлена до свистка. Если в этих случаях игрок возобновляет игру до свистка судей, ему выносится предупреждение за задержку возобновления игры.

Если во время игры один из судей ошибочно дает свисток, то судьи должны остановить матч, если они считают, что это действие помешало игре. Если судьи остановили матч, они должны возобновить игру «спорным» мячом с места, где мяч находился, когда игра была остановлена, если только это не произошло в штрафной площади обороняющейся команды, и последнее касание мяча было атакующей командой (см. Правило 8). Если звук свистка не мешает игре, судьи дают ясный сигнал, для продолжения игры.

Язык жестов

Язык жестов – это инструмент, который судьи используют чтобы:

- помочь себе контролировать матч;
- продемонстрировать авторитет и самообладание

Язык жестов не является средством обоснования решения.

Травмы

Безопасность игроков имеет первостепенное значение, и судьи должны облегчать работу медицинского персонала, особенно в случае серьезной травмы и/или оценки травмы головы. Это включает в себя содействие и соблюдение утвержденных протоколов оценки травмы/оказания помощи.

Однако, как правило, возобновление игры не должно затягиваться более чем на 20–25 секунд с момента, когда все готовы к возобновлению, за исключением случаев серьезной травмы и/или оценки травмы головы.

Правило 6 – Другие официальные лица матча

Права и обязанности

Третий судья и хронометрист помогают судьям контролировать матч в соответствии с Правилами игры по футзалу. Они также помогают судьям во всех других вопросах, связанных с проведением матча, по просьбе и под руководством судей. Это обычно включает в себя такие вопросы, как:

- проверка площадки, используемых мячей и экипировки игроков;
- определение того, были ли устранены проблемы, связанные с экипировкой или кровотоком;
- контроль процедуры замен;
- ведение резервных записей времени, голов, набранных нарушений и недисциплинированного поведения.

Расположение помощников судей и командная работа

1. Начальный удар

Третий судья располагается за столом хронометриста и контролирует, чтобы запасные, официальные лица команд и другие лица располагались правильно.

Хронометрист располагается за столом хронометриста и контролирует, правильно ли выполнен начальный удар.

2. Основное расположение во время матча

Третий судья контролирует, чтобы запасные игроки, официальные лица команд и другие лица располагались правильно. Для этого третий судья может двигаться вдоль боковой линии, если это необходимо, но не выходя на площадку.

Хронометр располагается за столом хронометриста и обеспечивает остановку и запуск хронометра в соответствии с развитием игры.

3. Замены

Третий судья проверяет соответствие экипировки запасных и правильность выполнения замен. Для этого третий судья может двигаться вдоль боковой линии, если это необходимо, но не выходя на площадку.

4. Удары с 6-метровой отметки

Если не назначен резервный помощник судьи, третий судья должен располагаться на половине площадки, на которой не выполняются удары с 6-метровой отметки, вместе с допущенными для выполнения ударов игроками и запасными. С этой позиции третий судья наблюдает за поведением игроков и контролирует, чтобы ни один игрок не выполнил еще один 6-метровый удар до того, как все допущенные к выполнению ударов игроки в его команде выполнят удар.

Если на игру назначен резервный помощник судьи, то расположение судей следующее:

Судья располагается на линии ворот приблизительно в 2 м от них. Его главная обязанность – контролировать, пересек ли мяч линию ворот, и сдвинулся ли вратарь с линии ворот.

Когда становится очевидно, что мяч пересек линию ворот, судья должен установить зрительный контакт со вторым и третьим судьями, чтобы убедиться, что не было совершено нарушение.

Второй судья располагается на линии 6-метровой отметки, приблизительно на расстоянии 3 м от нее, чтобы контролировать, что мяч и вратарь команды бьющего игрока расположены правильно. Второй судья дает свисток на выполнение удара.

Третий судья должен располагаться на линии ворот приблизительно в 2 м от них, на противоположной стороне от судьи.

Главная обязанность третьего судьи – контролировать, пересек ли мяч линию ворот, и при необходимости оказать помощь судье.

Резервный помощник судьи располагается в центральном круге, чтобы контролировать всех допущенных к выполнению ударов игроков.

Хронометрист располагается за столом хронометриста, чтобы:

- убедиться, что все исключенные от выполнения удара игроки, запасные и официальные лица команд ведут себя корректно;
- установить на табло счет 0-0 и указывать результат ударов.

Все официальные лица матча ведут запись выполненных 6-метровых ударов и номеров игроков, которые их выполнили.

Жесты и сигналы помощника судьи (обязательные)

Помощники судей должны подавать сигналы о пятом набранном нарушении команды и о запросе тайм-аута, указывая руками скамейку запасных команды, совершившей пятое набранное нарушение или запросившей тайм-аут.

Если третий судья контролирует линию ворот, когда одна или обе команды играют с «летающим» вратарем, и мяч попадает в ворота, которые он контролирует, третий судья поднимает руку и сразу указывает на центральную отметку, чтобы сообщить судьям, что гол был забит.

Акустический сигнал

Акустический сигнал является важным сигналом матча, который должен использоваться только в случае необходимости, чтобы привлечь внимание судей.

Ситуации, когда акустический сигнал является обязательным:

- Окончание таймов игры
- Хронометрист может указать начало периода игры звуковым сигналом после того, как один из судей подаст сигнал свистком.
- Оповещение о запросе тайм-аута
 - Оповещение об окончании тайм-аута
 - Оповещение о пятом набранном нарушении команды
 - Оповещение о некорректном поведении запасных или официальных лиц команд
 - Оповещение о нарушении процедуры замены
 - Оповещение об ошибке с вынесением дисциплинарной санкции, допущенной судьями
 - Оповещение о постороннем вмешательстве

Если во время матча хронометрист ошибочно дает акустический сигнал, судьи должны остановить матч, если они считают, что это действие помешало игре. Если судьи остановили игру, они должны возобновить игру «спорным» мячом с места, где мяч находился, когда игра была остановлена, если только это не произошло в штрафной площади обороняющейся команды, и последнее касание мяча было у атакующей команды (см. Правило 8). Если звук акустического сигнала не помешал игре, судьи дают ясный сигнал для продолжения игры.

Если команда, совершившая четыре набранных нарушения, совершает еще одно, и судьи решают применить принцип преимущества, третий судья устанавливает хорошо видимый знак для пятого набранного нарушения на соответствующее место на столе хронометриста.

Хронометр

Если хронометр не работает должным образом, хронометрист сообщает об этом судьям. В дальнейшем хронометрист должен вести отсчет времени матча с помощью ручного секундомера. В этой ситуации помощники судей приглашают представителя каждой команды, чтобы сообщить им, сколько времени осталось до окончания игры.

Если после остановки игры хронометрист забывает запустить хронометр, судьи дают указание хронометристу добавить истекшее время на хронометре.

После возобновления игры хронометр запускается (перезапускается) следующим образом:

- Начальный удар: после того как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется в соответствии с процедурой
- Бросок от ворот: после того как вратарь выпустит мяч из рук в соответствии с процедурой
- Угловой удар: после того как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется в соответствии с процедурой
- Удар с боковой линии: после того, как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется, в соответствии с процедурой

- Штрафной удар за пределами штрафной площадки: после того как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется в соответствии с процедурой
- Свободный удар за пределами штрафной площадки любой из команд или выполняемый атакующей командой с линии штрафной площадки: после того как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется в соответствии с процедурой
- Штрафной или свободный удар в пределах штрафной площадки обороняющейся команды: после того как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется в соответствии с процедурой
- Пенальти: после того как по мячу нанесен удар ногой вперед, и он очевидно движется в соответствии с процедурой
- Штрафной удар, начиная с шестого набранного нарушения: после того как по мячу нанесен удар ногой с целью напрямую забить гол, и он очевидно движется в соответствии с процедурой
- «Спорный» мяч: после того как мяч выпущен из рук одним из судей и касается площадки в соответствии с процедурой

Правило 8 – Начало и возобновление игры

Начальный удар

Судьи не должны спрашивать подтверждения у вратарей или любого другого игрока перед выполнением начального удара.

Правило 12 – Нарушение правил и недисциплинированное поведение

Единоборство с соперником

Единоборством считается состязание за позицию с использованием физического контакта на игровом расстоянии от мяча без применения рук или локтей.

Нарушением считается единоборство с соперником:

- в неосторожной манере;
- в безрассудной манере;
- с использованием чрезмерной силы.

Задержка соперника

Задержка соперника включает в себя действие, препятствующее свободному перемещению соперника, с использованием рук или тела.

Судьи должны вмешиваться как можно раньше и решительно действовать при задержке соперника, особенно в пределах штрафной площади и при выполнении угловых ударов, ударов с боковой линии или штрафных/свободных ударов.

Для разрешения таких ситуаций, судьи должны:

- устно предупредить любого игрока, задерживающего соперника, до того как мяч введен в игру;
- вынести игроку предупреждение, если он продолжает задерживать соперника, до того как мяч вошел в игру;
- назначить штрафной удар или пенальти и вынести игроку предупреждение, если это произошло после того, как мяч введен в игру.

Если игрок обороняющейся команды начинает задерживать игрока атакующей команды за пределами штрафной площади и продолжает задерживать игрока в пределах штрафной площади, судьи назначают пенальти.

Дисциплинарные санкции

- Предупреждение за неспортивное поведение должно быть вынесено, когда игрок задерживает соперника, чтобы помешать ему овладеть мячом или занять выгодную позицию.
- Игрок, который лишает явной возможности забить гол, задерживая соперника, должен быть удален.
- Дисциплинарные санкции не должны применяться в других ситуациях, связанных с игроком, задерживающим соперника.

Возобновление игры

- Штрафной удар с места, где произошло нарушение, или пенальти, если нарушение произошло в пределах штрафной площади.

Игра рукой в мяч

Если игрок забивает гол в ворота соперника сразу после случайного касания мяча рукой, команда-соперник получает право на свободный удар. Тем не менее:

- Если гол не забит, и рука не делает тело игрока неестественно больше, игра продолжается.
- Если мяч вылетает с площадки за линию ворот, команда-соперник получает право на бросок от ворот.

Если игрок забивает гол после того, как его партнер по команде случайно коснулся мяча рукой, в том числе сразу после этого, гол засчитывается.

Дисциплинарные санкции

Существуют обстоятельства, когда необходимо вынести предупреждение за неспортивное поведение при игре рукой в мяч, например когда игрок:

- пытается забить гол, умышленно играя рукой в мяч;
- пытается лишить команду-соперника гола или явной возможности забить гол нарушением при игре рукой в мяч, когда вратарь находится за пределами своей штрафной площадки, и его попытка не удается;
- предотвращает попадание мяча в ворота нарушением при игре рукой, когда ворота защищены вратарем;
- вмешивается или срывает перспективную атаку команды-соперника.

Однако игрок, который лишает команду-соперника гола или явной возможности забить гол, умышленно сыграв в мяч рукой, удаляется. Это наказание возникает не из-за действий игрока, умышленно сыгравшего в мяч рукой, а из-за неприемлемого и несправедливого вмешательства, которое помешало забить гол.

Возобновление игры

- Штрафной удар с места, где произошло нарушение, или пенальти, если нарушение произошло в пределах штрафной площадки.

За пределами своей штрафной площадки вратарь имеет те же ограничения по игре рукой в мяч, как и любой другой игрок. В пределах своей штрафной площадки вратарь не может быть виновным в нарушении при игре рукой в мяч, наказуемом пенальти, за исключением нарушений, когда бросает предмет в мяч или совершает контакт с мячом удерживаемым предметом. Однако вратарь может быть виновен в некоторых нарушениях, которые наказываются свободным ударом.

Нарушения, совершаемые вратарями

Владение мячом означает, что вратарь контролирует мяч. Считается, что вратарь контролирует мяч, когда касается его любой частью тела, за исключением случаев, когда мяч отскакивает от вратаря.

Вратарю не разрешается владеть мячом на своей половине площадки более четырех секунд в следующих случаях:

- руками (в пределах своей штрафной площади);
- ногами (в любом месте на своей половине площадки).

Во всех этих случаях ближайший к вратарю судья должен четко демонстрировать отсчет четырех секунд.

Кроме того, после игры в мяч в любой части площадки вратарю не разрешается повторно касаться его на своей половине площадки после того, как мяч умышленно направлен ему партнером по команде, прежде чем соперник сыграл в мяч или коснулся его.

Кроме того, вратарь ни при каких обстоятельствах не может касаться мяча руками в пределах своей штрафной площади после того, как партнер по команде умышленно направил ему мяч ногой, в том числе непосредственно ударом с боковой линии.

Возобновление игры

- Свободный удар

Нарушения, совершаемые против вратарей

Соперник не может атаковать вратаря после того, как он овладел мячом руками.

Нарушением является:

- помеха вратарю выпустить мяч из рук, например когда он ударяет мячом по площадке;
- игра в мяч или попытка сделать это, когда вратарь держит мяч на своей ладони;
 - игрок, который бьет или пытается ударить по мячу, когда вратарь выпускает мяч из рук, должен быть наказан за опасную игру;
- препятствие движению вратаря недозволенным способом, например при выполнении углового удара.

Физический контакт игрока атакующей команды с вратарем в пределах штрафной площади вратаря не обязательно означает, что было совершено нарушение, за исключением тех случаев, когда игрок атакующей команды прыгает на вратаря, нападает или толкает его в неосторожной или безрассудной манере или с использованием чрезмерной силы.

Возобновление игры

Если игра была остановлена из-за совершенного нарушения против вратаря, как указано выше, и судьи не могут применить принцип преимущества, игра возобновляется свободным ударом, за исключением случаев, когда игрок атакующей команды прыгает на вратаря, атакует или толкнет его в неосторожной или безрассудной манере или с использованием чрезмерной силы. В этом

случае судьи, независимо от дисциплинарных санкций, которые они применяют, должны возобновить игру штрафным ударом с места, где произошло нарушение.

Опасная игра

Опасная игра не обязательно предполагает наличие физического контакта между игроками. Если происходит физический контакт, то действие становится нарушением, наказуемым штрафным ударом или пенальти. В случае физического контакта судьям необходимо принять во внимание вероятность того, что как минимум имело место недисциплинированное поведение.

Дисциплинарные санкции

- Если игрок действует в опасной манере в «нормальном» единоборстве, судьи не должны применять никаких дисциплинарных санкций. Если действие влечет за собой очевидный риск получения травмы, судьи должны предупредить игрока за безрассудное единоборство с соперником.
- Если игрок лишает соперника явной возможности забить гол, играя в опасной манере, судьи должны удалить игрока.

Возобновление игры

- Свободный удар

Если произошел контакт, или судьи считают, что единоборство велось в неосторожной или безрассудной манере, или с использованием чрезмерной силы, то совершенное нарушение наказывается штрафным ударом или пенальти.

Выражение несогласия словом или действием

Игрок или запасной, который виновен в выражении несогласия (словами или действием) против решений судей или помощников судей, должен быть предупрежден.

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий в соответствии с Правилами игры по футболу, но несет определенную ответственность за поведение своей команды.

Любой игрок или запасной, который атакует официальное лицо матча или виновен в использовании оскорбительных, грубых или непристойных действий или выражений, должен быть удален.

Затягивание возобновления игры

Судьи должны вынести предупреждение игрокам, которые затягивают

возобновление игры при помощи следующих тактических приемов:

- выполнение штрафного/свободного удара не с того места с единственным намерением вынудить судей назначить удар повторно;
- игрок выбивает или уносит мяч после того, как судьи остановили игру;
- затыгивание ухода с площадки после того, как медицинский персонал был вызван на площадку для оценки травмы;
- провоцирование конфронтации умышленным касанием мяча после того, как судьи остановили игру.

Симуляция

Любой игрок, который пытается обмануть судей, симулируя травму или делая вид, что против него совершено нарушение, виновен в симуляции, и ему будет вынесено предупреждение за неспортивное поведение. Если матч остановлен в результате этого нарушения, игра возобновляется свободным ударом.

Массовая конфронтация

В ситуациях массовой конфронтации:

- судьи должны быстро и эффективно определить и разобраться с инициатором (инициаторами) конфронтации;
- судьи должны занять хорошую позицию на площадке вокруг места конфронтации, чтобы иметь возможность рассмотреть все инциденты и выявить нарушения;
- третий судья и резервный помощник судьи (если они назначены) должны выйти на площадку, если необходимо, для оказания помощи судьям;
- после конфронтации должны быть вынесены дисциплинарные санкции.

Систематические нарушения

Судьи должны быть всегда внимательными к игрокам, которые систематически совершают нарушения Правил игры по футболу. В частности, они должны знать, что, даже если игрок совершает несколько различных нарушений, он все равно должен быть предупрежден за систематическое нарушение Правил игры по футболу.

Не существует точного числа и характеристик нарушений, чтобы считать их систематическими – этот вопрос полностью остается на усмотрение судей и должен решаться в контексте эффективного управления игрой.

Серьезное нарушение правил игры

Игрок, виновный в серьезном нарушении Правил игры, должен быть удален, и игра возобновляется штрафным ударом, который должен быть выполнен с места, где произошло нарушение, или пенальти (если нарушение произошло в штрафной площади нарушившего игрока).

Принцип преимущества не должен применяться в ситуациях, связанных с серьезным нарушением Правил игры, если не возникает явная возможность забить гол. В этом случае судьи удаляют игрока, виновного в серьезном нарушении Правил игры, когда мяч в следующий раз выйдет из игры.

Правило 13 – Штрафной/свободный удар

Расстояние

Если игрок решает быстро выполнить штрафной/свободный удар, и соперник, находящийся ближе 5 м от мяча, перехватывает его, судьи позволяют продолжить игру.

Если игрок решает быстро выполнить штрафной/свободный удар, и соперник, находящийся близко от мяча, умышленно препятствует бьющему игроку выполнить удар, судьи должны предупредить соперника за затягивание возобновления игры.

Если обороняющаяся команда решает быстро выполнить штрафной/свободный удар в своей штрафной площади, а один или несколько соперников остаются в штрафной площади, потому что не успели покинуть ее, судьи позволяют продолжить игру.

Правило 14 – Пенальти

Процедура

- Если мяч приходит в негодность после удара об одну из стоек ворот или перекладину и попадает в ворота, судьи засчитывают гол.
- Если мяч приходит в негодность после удара об одну из стоек ворот или перекладину и не попадает в ворота, судьи не назначают пенальти повторно, а останавливают игру и возобновляют ее «спорным» мячом.
- Если судьи дают указание перебить пенальти, новый пенальти не обязательно должен быть выполнен игроком, который пробивал изначально.
- Если игрок, выполняющий пенальти, бьет по мячу до того, как судьи дают сигнал, они дают указание выполнить пенальти повторно, и игроку, выполнившему удар, выносят предупреждение.

Правило 15 – Удар с боковой линии

Процедура при нарушениях

Судьи должны напомнить игрокам обороняющейся команды, что они должны находиться на расстоянии не менее 5 м от точки, с которой должен быть выполнен удар. В случае необходимости судьи делают замечание любому игроку, не соблюдающему минимальное расстояние, до того, как будет выполнен удар, и выносят предупреждение игроку, который впоследствии не отошел на положенное расстояние. Игра возобновляется ударом с боковой линии и отсчет четырех секунд начинается снова, если он уже начинался.

Если удар с боковой линии был выполнен неправильно, судьи не могут применить принцип преимущества, даже если мяч попадает непосредственно к сопернику, и должны дать указание выполнить этот удар игроком противоположной команды.

Правило 16 – Бросок от ворот

Процедура при нарушениях

Если соперник входит в штрафную площадь или все еще находится в ней до того, как мяч введен в игру, и игрок обороняющейся команды совершает нарушение, то бросок от ворот повторяется, а игрок обороняющейся команды может быть предупрежден или удален в зависимости от характера нарушения.

Если при выполнении вратарем броска от ворот один или несколько соперников находятся в штрафной площади, потому что вратарь решил быстро выполнить бросок, а соперник не имел времени покинуть ее, судьи позволяют продолжить игру.

Если вратарь, правильно выполняя бросок от ворот, преднамеренно бросает мяч в соперника, но не в небрежной или безрассудной манере или с использованием чрезмерной силы, судьи позволяют продолжить игру.

Если вратарь, выполняя бросок от ворот, выпускает мяч из рук не из пределов своей штрафной площади, судьи повторно назначают бросок от ворот, но отсчет четырех секунд при повторном броске начинается с момента его первичной остановки.

Судьи начинают отсчет четырех секунд, когда вратарь контролирует мяч руками или ногами.

Если вратарь, который правильно выполнил бросок от ворот, затем умышленно касается мяча рукой за пределами штрафной площади, когда он в игре, но до того, как другой игрок коснется его, судьи, помимо назначения штрафного удара, выполняемого противоположной командой, должны применить дисциплинарные санкции в отношении вратаря в соответствии с Правилами игры по футзалу.

Если вратарь вводит мяч в игру от ворот ногой, судьи должны сделать ему замечание и потребовать от него выполнить бросок от ворот руками, но отсчет четырех секунд при повторном броске начинается с момента его первичной остановки.

Правило 17 – Угловой удар

Процедура при нарушениях

Судьи должны напомнить игрокам обороняющейся команды, что они должны находиться на расстоянии не менее 5 м от угловой дуги, пока мяч не войдет в игру. В случае необходимости судьи делают замечание любому игроку, не соблюдающему минимальное расстояние, до того, как угловой удар будет выполнен, и выносят предупреждение игроку, который впоследствии не отошел на положенное расстояние.

Мяч должен находиться в пределах углового сектора, и он находится в игре, когда по нему нанесен удар ногой; мячу не нужно покидать угловой сектор, чтобы быть в игре.

Если вратарь в рамках игровых действий оказывается вне собственных ворот или за пределами площадки, команда-соперник может быстро выполнить угловой удар.

ФУТЗАЛЬНЫЕ ТЕРМИНЫ

А

Прекратить (Abandon)

Окончить/завершить матч до запланированного времени

Зона действия (Action area)

Зона площадки, где находится мяч и происходит игра

Набранное нарушение (Accumulated foul)

Нарушение, совершенное игроком, наказуемое штрафным ударом или пенальти; подсчет для каждой команды суммируется, начиная с нуля в первом и втором таймах матча. Если назначено дополнительное время, то набранные нарушения второго тайма продолжают накапливаться в дополнительное время.

Преимущество (Advantage)

Судьи позволяют продолжить игру, когда произошло нарушение, если это принесет пользу команде, против которой было совершено это нарушение

Оценка травмированного игрока (Assessment of injured player)

Быстрый осмотр травмы, обычно проводимый медицинским персоналом, чтобы определить, требуется ли игроку помощь

Правило голов, забитых в гостях (Away-goals rule)

Способ определения результата матча/ встреч, когда обе команды забили одинаковое количество голов; голы, забитые в гостях, считаются за два

В

Блокировка (Blocking)

Действие, при котором игрок занимает или перемещается на позицию, чтобы отвлечь соперника, или помешать ему овладеть мячом, или переместиться в определенную область площадки, но не совершая умышленного контакта

Жестокость (Brutality)

Дикое, безжалостное или намеренно агрессивное действие

C

Неосторожность (Careless)

Любое действие игрока (обычно подкат или единоборство), который проявляет невнимательность, нерасчетливость или неосторожность

Предупреждение (Caution)

Дисциплинарная санкция, о которой сообщается в дисциплинарные органы, обозначается показом желтой карточки; два предупреждения в матче приводят к удалению игрока, запасного или официального лица команды

Единоборство (Challenge)

Действие, когда игрок соперничает/борется с соперником за мяч

Атака (соперника) (Charge (an opponent))

Физическое воздействие на игрока, обычно с использованием плеча или верхней части руки (которая не отводится от тела)

D

Обман (Decelve)

Действие, направленное на то, чтобы сбить с толку/обмануть судью и заставить его принять неверное решение/вынести дисциплинарное наказание, которое выгодно обманувшему игроку и/или его команде

Умышленный (Deliberate)

Действие, которое игрок намеревался/хотел совершить; это не рефлекс или непреднамеренная реакция

Штрафной удар (Direct free kick)

Удар, с которого гол может быть забит ударом ногой по мячу напрямую в ворота соперника без необходимости касания другого игрока

Усмотрение (Discretion)

Суждение, используемое судьями или другими официальными лицами матча при принятии решения

Несогласие (Dissent)

Публичный протест или выражение несогласия (устное и/или физическое) с решением официального лица матча; наказывается предупреждением (желтой карточкой)

Отвлекать (Distract)

Мешать, сбивать с толку или отвлекать внимание (обычно нечестно)

«Спорный» мяч (Dropped ball)

«Нейтральный» способ возобновления игры – судьи бросают мяч для одного игрока команды, которая последней коснулась мяча; мяч в игре, когда он коснется площадки

Е

**Электронная система отслеживания эффективности
(Electronic performance and tracking system (EPTS))**

Система, которая записывает и анализирует данные о физических и физиологических показателях игрока

Угрожать безопасности соперника (Endanger the safety of an opponent)

Подвергать соперника опасности или риску (получения травмы)

Чрезмерная сила (Excessive force)

Использование большей силы/энергии, чем необходимо

Дополнительное время (Extra time)

Способ определения результата матча, включающий в себя два равных дополнительных тайма игры, не превышающих 5 минут каждый

F

Обманные движения (Feinting)

Действия, которыми пытаются запутать соперника, Правила игры по футболу определяют разрешенные и неразрешенные обманные движения

«Летающий» вратарь (Flying goalkeeper)

Вратарь, который (временно) играет в качестве полевого игрока, часто находится на половине площадки соперника и оставляет свои ворота незащищенными. Это может быть обычный вратарь команды или другой игрок, заменивший вратаря специально для этой цели

H

Нарушение «задержка» (Holding offence)

Нарушение «задержка» имеет место, только когда контакт игрока с телом или экипировкой соперника препятствует движению соперника

I

Препятствовать (Impede)

Задерживать, блокировать или предотвращать действие или движение соперника

Свободный удар (Indirect free kick)

Удар, с которого гол может быть засчитан, только если другой игрок (любой команды) касается мяча после того, как по мячу был нанесен удар ногой

Зона влияния (Influence area)

Зона площадки, где не ведется единоборство за мяч, но между игроками может возникнуть конфликт

Перехватить (Intercept)

Не позволить мячу достигнуть места назначения

К

Удар ногой (Kick)

По мячу нанесен удар ногой, когда игрок совершил контакт с мячом стопой и/или щиколоткой, и он очевидно движется

Удары с 6-метровой отметки (Kicks from the penalty mark)

Способ определения результата матча, при котором обе команды поочередно выполняют удары, пока одна из них не забьет больше голов при одинаковом количестве нанесенных ударов (кроме случая, когда одна из команд в ходе выполнения первых пяти ударов не сможет сравняться по количеству голов с другой, даже если реализует все оставшиеся удары)

N

Незначительный (Negligible)

Незаметный, минимальный

O

Нарушение (Offence)

Действие, которое нарушает Правила игры по футболу

Оскорбительные, обидные или нецензурные выражения/действие (-я) (Offensive, insulting or abusive language and/or action(s))

Поведение (словесное и/или физическое), которое имеет грубый, оскорбительный или неуважительный характер: наказывается удалением (красная карточка)

Посторонний фактор (Outside agent)

Любой человек, который не является официальным лицом матча или не входит в состав команды (игроки, запасные и официальные лица команды), или любое животное, предмет, конструкция и т.д.

Р

Наказывать (Penalise)

Принимать меры, обычно останавливая игру и назначая штрафной/свободный удар или пенальти в пользу противоположной команды

Площадка (Pitch)

Игровое пространство, ограниченное боковыми линиями и линиями ворот, а также сетками ворот, где они используются

Играть (Play)

Действие игрока, при котором совершается контакт с мячом

Игровое расстояние (Playing distance)

Расстояние до мяча, которое позволяет игроку коснуться мяча, вытянув стопу/ногу, прыгнув или прыгнув с вытянутыми руками (для вратарей).

Расстояние зависит от физических данных игрока

Игровое время (Playing time)

Время, в течение которого мяч находится в игре, учитываемое с помощью хронометра; хронометрист останавливает хронометр, когда мяч выходит из игры, или игра остановлена по любой другой причине

Q

Быстро выполненный штрафной/свободный удар (Quick free kick)

Штрафной/свободный удар, выполненный (с разрешения одного из судей) очень быстро после остановки игры

R

Безрассудство (Reckless)

Любое действие игрока (обычно подкат или единоборство), которое не учитывает (игнорирует) опасность или последствия для соперника

Возобновление (Restart)

Любой способ продолжения игры после ее остановки

Положение при возобновлении игры (Restart position)

Положение игрока при возобновлении игры определяется положением его стоп или любой касающейся поверхности площадки части его тела.

S

Санкция (Sanction)

Дисциплинарная мера наказания, предпринятая судьями

Удаление (Sending-off)

Дисциплинарная мера, при которой игрок обязан покинуть площадку до конца матча за совершение нарушения, наказуемого удалением (с показом красной карточки). Официальное лицо команды также может быть удалено

Серьезное нарушение (Serious foul play)

Подкат или единоборства в борьбе за мяч, которое угрожает безопасности соперника или при котором используется чрезмерная сила или жестокость: наказывается удалением (красная карточка)

Серьезная травма (Serious Injury)

Травма, которая считается достаточно серьезной, чтобы игра была остановлена, и в связи с которой медицинский персонал должен обеспечить, чтобы игрок быстро покинул площадку для оказания помощи или оценки травмы, если это необходимо, чтобы игра могла возобновиться

Тяжелая травма (Severe Injury)

Травма, которая считается настолько тяжелой, что игра должна быть остановлена, и есть необходимость, чтобы медицинский персонал оказал помощи или провел оценку травмы, прежде чем травмированный игрок покинет площадку, например в случае возможного сотрясения мозга, перелома костей или травм позвоночника

Сигнал (Signal)

Физический знак, поданный судьями или любым официальным лицом матча; обычно включает движение руками или использование свистка

Симуляция (Simulation)

Действие, которое создает неправильное/ошибочное впечатление, что случилось что-то, когда этого не было (см. также Обман (Deceive)), совершенное игроком, чтобы получить несправедливое преимущество

Дух игры (Spirit of the game)

Главный/основной принцип/этос футзала как вида спорта в целом, так и в рамках конкретного матча

Приостановить (Suspend)

Остановить матч на некоторое время с намерением в конечном счете его продолжить, например при протечке воды на площадку или при тяжелой травме

T

Подкат (Tackle)

Прием борьбы за мяч, выполненный ногой (на поверхности площадки или в воздухе)

Состав команды (Team list)

Официальный документ команды, в котором обычно перечисляются игроки, запасные и официальные лица команды

Официальное лицо команды (Team official)

Любое лицо, включенное в состав команды не в качестве игрока, например тренер, физиотерапевт, врач

Техническая зона (Technical area)

Обозначенная зона для официальных лиц команды и запасных игроков с местами для сидения

Тайм-аут (Timeout)

Минутный перерыв, запрашиваемый командой в каждом из двух таймов матча

Двухминутное численное сокращение состава (Two-minute numerical reduction)

Ситуация, когда команда имеет сокращенное количество игроков в течение двух минут игрового времени после того, как игрок был удален. Количество игроков может быть увеличено до истечения двух минут, если противоположная команда забьет гол

U

Чрезмерное вмешательство (Undue Interference)

Действие/влияние, которое является излишним

Неспортивное поведение (Unsporting behaviour)

Недозволенное Правилами игры действие/поведение. Наказывается предупреждением

V

Агрессивное поведение (Violent conduct)

Действие, не являющееся борьбой за мяч, заключающееся в использовании или попытке использования чрезмерной силы или жестокости против соперника, либо когда игрок умышленно бьет кого-либо в голову или лицо, кроме случая, когда использованная сила была незначительной

СУДЕЙСКИЕ ТЕРМИНЫ

Официальное лицо (лица) матча (Match official (s))

Общий термин для лица или лиц, ответственных за контроль футзального матча от имени футбольной/футзальной ассоциации и/или соревнований, под чьей юрисдикцией проводится матч

Официальные лица матча «на площадке» ("On-pitch" match officials)

Судья (Referee)

Главное официальное лицо матча, которое действует на площадке. Другие официальные лица матча действуют под управлением и по указанию судьи. Судья является лицом, принимающим окончательное решение

Второй судья (Second referee)

Второе официальное лицо матча, которое действует на площадке. Другие официальные лица матча действуют под управлением и по указанию судьи. Второй судья всегда находится под контролем судьи

Другие официальные лица матча (Other match officials)

В соревнованиях могут назначаться другие официальные лица матча для помощи судьям:

- Третий судья
Помощник судьи, который, в частности, помогает судьям контролировать официальных лиц команд и запасных, записывать данные матча, такие как набранные фолы и принятые решения
- Резервный помощник судьи
Помощник судьи, который заменит третьего судью или хронометриста, который не может продолжать выполнять свои обязанности
- Хронометрист
Официальный представитель матча, основной обязанностью которого является контролировать игровое время

Fédération Internationale de Football Association

